

Benvenuti in Ticket to Ride™ Asia Leggendaria - una divertente e appassionante espansione per Ticket to Ride ambientata nelle misteriose terre dell'est all'alba del 20° secolo.

Questo manuale di regole descrive i cambiamenti al sistema di gioco specifici per la Mappa Asia Leggendaria, partendo dal presupposto che le regole introdotte nell'originale Ticket to Ride vi siano già familiari.

BIGLIETTI DI DESTINAZIONE

Questa espansione contiene 36 Biglietti Destinazione – 30 regolari e 6 Biglietti Lungo Tragitto riconoscibili per via dello sfondo viola.

All'inizio della partita ogni giocatore riceve 1 Lungo Tragitto e 3 Biglietti di Destinazione regolari, dei quali deve conservarne almeno 2. Riponete nella scatola del gioco, senza guardarli, i Biglietti Lungo Tragitto non distribuiti all'inizio della partita e tutti i Biglietti che i giocatori hanno deciso di non tenere in mano all'inizio della partita.

Durante la partita, se un giocatore desidera pescare Biglietti di Destinazione aggiuntivi, pesca 3 nuovi Biglietti dei quali deve conservarne almeno 1. I Biglietti non tenuti vengono posti in fondo al mazzo dei Biglietti di Destinazione, come in una regolare partita di Ticket to Ride.



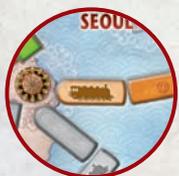
Ticket to Ride™ Asia Leggendaria è una espansione e richiede l'utilizzo dei seguenti componenti di gioco presenti in una delle precedenti versioni di Ticket to Ride:

● Una riserva di 45 Vagoni per giocatore ed i corrispettivi Segnapunti presi da uno dei seguenti giochi:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe

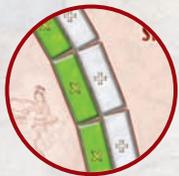
● 110 Carte Treno prese da:

- Ticket to Ride
- Ticket to Ride Europe
- espansione USA 1910



TRAGHETTI

I traghetti sono linee speciali che uniscono due città adiacenti attraverso uno specchio d'acqua. Sono facilmente identificabili dall'icona Locomotiva all'interno di almeno uno degli spazi che compongono la linea. Per prendere il controllo di una linea Traghetto, il giocatore deve giocare una carta Locomotiva per ogni simbolo Locomotiva sulla linea, e la normale quantità di carte del colore appropriato per gli spazi rimanenti di quella Linea Traghetto.



DOPPIE LINEE

La mappa Asia Leggendaria è stata ideata per un numero di giocatori compreso tra 2 e 5. Nelle partite a 4 o 5 Giocatori si possono controllare entrambe le linee delle doppie linee, sebbene ciò non possa essere fatto dallo stesso giocatore. Nelle partite a 2 o 3 Giocatori una volta che una delle linee di una doppia linea viene occupata, l'altra non è più disponibile.

In questa mappa alcune Doppie Linee presentano una linea grigia a fianco di quella colorata. Un giocatore che desidera controllare la linea grigia può farlo usando qualsiasi set di carte di un colore, anche se il colore che usa coincide con quello della linea parallela.



LINEE DI MONTAGNA

Le Linee di Montagna usurano i treni che le percorrono. Queste Linee di Montagna sono identificate da un simbolo X su almeno uno degli spazi che le compongono.

Per controllare una Linea di Montagna un giocatore deve giocare il normale set di carte del colore e quantità appropriati e posizionare il numero richiesto di Vagoni sulla linea. I Vagoni posizionati sulla linea assegnano i punti indicati nella Tabella Valore Linea come di norma.

Inoltre, il giocatore deve scartare un Vagone per ogni X sulla linea. Questi Vagoni vengono presi dalla riserva del giocatore e posizionati nell'area di Attraversamento Montuoso illustrata sulla mappa. Ogni Vagone così scartato aggiunge immediatamente due punti al punteggio del giocatore. Se un giocatore non ha abbastanza Vagoni da posizionare sul tabellone e da scartare per ogni X indicata sulla Linea, non può reclamare tale Linea di Montagna.

Alcune Doppie Linee presentano una linea di Montagna colorata ed una linea parallela regolare grigia. La linea grigia non passa attraverso le montagne e non richiede che vengano scartati Vagoni, a differenza dell'altra di Montagna.



BONUS DI FINE PARTITA

I giocatori che hanno collegato più città con una rete continua di linee con treni del loro colore ricevono un bonus di 10 punti Esploratore Asiatico. Questa rete può comprendere varie ramificazioni connesse tra loro, così come linee di raccordo, ma ogni città della rete può essere contata una sola volta. Il giocatore con più punti vince la partita. Se due o più giocatori hanno lo stesso numero di punti, il vincitore è quello che ha completato il maggior numero di carte Biglietto di Destinazione. Se c'è ancora un pareggio, vince chi viaggiato sul maggior numero di Linee di Montagna.