

Benvenuti in Ticket to Ride™ Mappa India - un'appassionante espansione per Ticket to Ride ambientata nell'India coloniale del 1911.

Questo manuale di Regole descrive i cambiamenti al sistema di gioco specifici per la Mappa India, partendo dal presupposto che le regole introdotte nell'originale Ticket to Ride vi siano già familiari.

INTRODUZIONE

La mappa India è ideata specificamente per un numero di giocatori compreso tra 2 e 4. Esclusivamente nelle partite a 4 Giocatori, i giocatori possono usare entrambe le linee delle doppie linee. Nelle partite a 2 o 3 giocatori, una volta occupata una linea delle doppie linee, l'altra non è più disponibile.



BIGLIETTI DI DESTINAZIONE

Questa espansione contiene 58 Biglietti di Destinazione.

All'inizio della partita ogni giocatore riceve 4 Biglietti di Destinazione, dei quali deve conservarne almeno 2. Durante la partita, se un giocatore desidera pescare Biglietti di Destinazione aggiuntivi, pesca 3 nuovi Biglietti, dei quali deve conservarne almeno 1. I Biglietti di Destinazione che decide di non tenere, sia quelli scartati all'inizio della partita, sia quelli pescati a metà partita, vengono posti in fondo al mazzo di Biglietti di Destinazione, come in una regolare partita di Ticket to Ride.

Ticket to Ride™ Mappa India è una espansione e richiede l'utilizzo dei seguenti componenti di gioco presenti in una delle precedenti versioni di Ticket to Ride:

- Una riserva di 45 Vagoni per giocatore ed i corrispondenti Segnapunti presi da uno dei seguenti giochi:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europa
- 110 Carte Treno prese da:
 - Ticket to Ride
 - Ticket to Ride Europa
 - espansione USA 1910



TRAGHETTI

I traghetti sono linee speciali Grigie che uniscono due città adiacenti attraverso uno specchio d'acqua. Sono facilmente identificabili dall'icona Locomotiva all'interno di almeno uno degli spazi che compongono la linea. Per prendere il controllo di una linea Traghetto, il giocatore deve giocare una carta Locomotiva per ogni simbolo Locomotiva sulla linea, e la normale quantità di carte del colore appropriato per gli spazi rimanenti di quella Linea Traghetto.

BONUS DI FINE PARTITA

Il *giocatore* che hanno creato il Percorso Continuo Più Lungo sul tabellone di gioco ottengono un bonus di 10 punti Indian Express.

I giocatori possono inoltre ottenere il bonus Gran Tour dell'India. Qualsiasi Biglietto le cui 2 Città di Destinazione siano collegate attraverso almeno 2 tragitti distinti e continui con vagoni di plastica del suo possessore è valido per un bonus Gran Tour. Tali tragitti possono intersecarsi ma non possono condividere vagoni.

L'entità del bonus di un giocatore varia in base al numero di Biglietti validi, nonché secondo la tabella bonus Mandala ("Cerchio", in sanscrito) illustrata sulla Mappa. Il primo e secondo Biglietto valido di un giocatore valgono +5 punti ciascuno, mentre i tre successivi valgono +10 punti ciascuno. Eventuali Biglietti validi oltre il quinto non apportano ulteriori punti (il bonus più ampio che un giocatore può ricevere grazie ai suoi biglietti Gran Tour è di 40 punti). Questi bonus si sommano ovviamente ai punti guadagnati per il completamento dei Biglietti stessi.

1		3
2		10
3		20
4		30
5+		40

• MANDALA •

SUGGERIMENTI DI GIOCO

Rappresentando un paese che è tanto densamente popolato quanto variopinto, la mappa Indiana ricompensa i giocatori che controllano presto i tragitti chiave (in modo da non essere esclusi) e che pongono particolare attenzione ai colori che usano.

I bonus Gran Tour possono essere usati opportunisticamente o all'interno di una precisa strategia. Tieni a mente che:

- ❁ Più elevato è il numero di Biglietti validi, maggiore è il bonus al termine della partita, a prescindere dalla lunghezza e valore in punti dei singoli Biglietti
- ❁ L'ultima linea che consente di completare un Gran Tour ha alte probabilità di essere bloccata da un avversario. Cerca di assicurarti di avere alternative per l'ultima linea o che sia difficile per il tuo avversario(i) costruirci sopra (o entrambe le cose).