

## RIASSUNTO DELL'ORDINE DI TURNO

1. Ogni Codificatore pesca **1 carta Codice**.
2. Ogni Codificatore annota i suoi **3 indizi**.
3. Il Codificatore della Squadra Bianca **legge i suoi 3 indizi a voce alta**.
4. I membri di entrambe le squadre **annotano quello che credono sia il codice del Codificatore della Squadra Bianca**.
5. **La Squadra Nera tenta di intercettare** (tranne che nel primo round).
6. **La Squadra Bianca tenta di decifrare il codice**.

7. **Il Codificatore della Squadra Bianca rivela il codice esatto e distribuisce i segnalini appropriati**.

**Poi si ripetono i passi 3-7 a squadre invertite.**

**Fine del Round: controllate se una squadra ha vinto o perso.**

Se nessuna ha vinto o perso, entrambe rimettono le carte Codice nei rispettivi mazzi e li mescolano.



## RIASSUNTO DELLE REGOLE SUGLI INDIZI

- Gli indizi devono riferirsi a **informazioni pubblicamente disponibili**.
- Gli indizi devono riferirsi **al significato** delle Parole Chiave.
- Gli indizi non possono mai riferirsi all'**ortografia**, alla **posizione** sullo Schermo, all'**assonanza** o alla **rima** di una Parola Chiave.
- Non è **MAI** possibile usare lo stesso indizio **più volte nella stessa partita**.
- **Non potete MAI leggere il codice sulla carta Codice ad alta voce o usare le vostre Parole Chiave come indizi** (o le loro traduzioni in altre lingue), nemmeno per una Parola Chiave diversa.

