

BP01:

NELLE CATACOMBE

DIFFICILE / 6+ SOPRAVVISSUTI / 90 MINUTI

UNA MISSIONE DI EDGE ENTERTAINMENT

Alla fine abbiamo scoperto il rifugio di uno di quei necromanti. Pensiamo che al momento sia assente, forse è partito per conquistare la città a capo delle sue orde. Speriamo che il suo laboratorio contenga degli indizi cruciali sulla natura dei contaminati, nonché sui piani dei loro padroni. Se riusciamo a mettere le mani sul diario del necromante forse riusciremo a invertire le sorti della guerra. Purtroppo il rifugio è completamente sigillato. L'unico modo di entrare è passare attraverso le catacombe. Nelly conosce una via d'accesso, ma prima dovremo trovare il modo di sfondare la porta sbarrata che consente di entrare.

Ho la sensazione che chi ha spranzato questa porta l'abbia sicuramente fatto per una buona ragione. Speriamo di non fare troppi brutti incontri lungo la strada...

Tessere richieste: 1V, 4V, 5R, 6V, 7R e 8V.

OBIETTIVI

Completare questi obiettivi in qualsiasi ordine per vincere la partita:

- **Nec plus ultra.** Significa: non proseguite oltre. Sicuramente hanno scritto questo avvertimento per un ottimo motivo. Trovare il modo di sfondare la porta che conduce alle catacombe. Prendere l'Obiettivo blu.
- **Conoscenze proibite.** Trovare il diario del Necromante. Prendere l'Obiettivo verde passando per la Cripta.

REGOLE SPECIALI

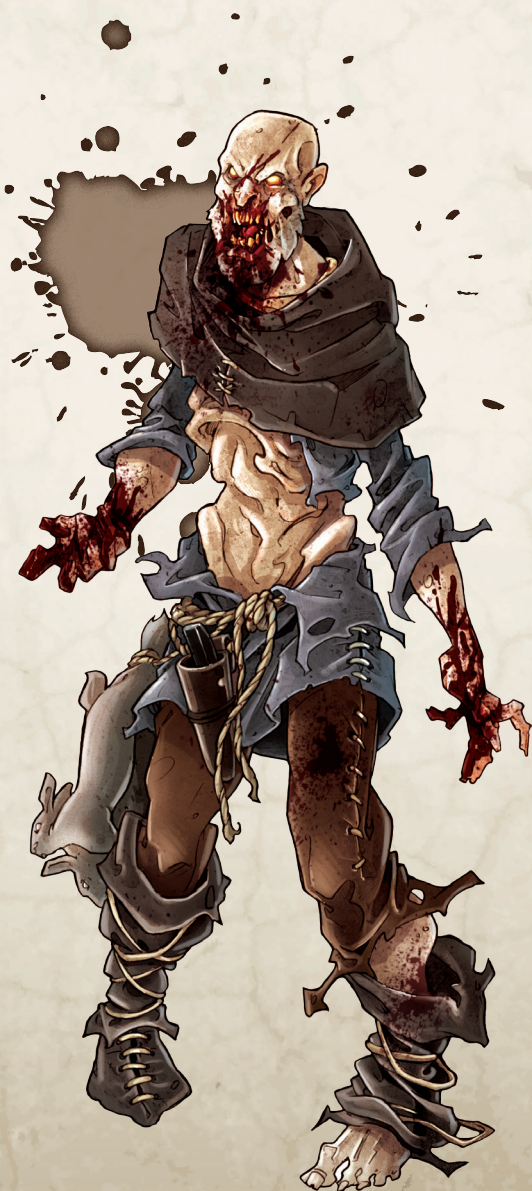
● Preparazione

- Collocare un artefatto della Cripta casuale nella Cripta.
- Mescolare un segnalino Obiettivo blu a caso tra i segnalini Obiettivo rossi, a faccia in giù.

- **Qualche indicazione sul percorso.** Ogni segnalino Obiettivo fornisce 5 punti esperienza al Sopravvissuto che lo prende.

- **Porta sbarrata.** La porta blu non può essere aperta finché il segnalino Obiettivo blu non è stato preso.

- **I Guardiani delle tombe.** Quando la porta che conduce al rifugio del Necromante si apre, collocate tre Deambulanti in ognuna delle Zone indicate.



NELLE CATACOMBE



Area di partenza
dei giocatori



Porte



Zona di Generazione



3 Deambulanti



Obiettivi (5 PE)



Porta aperta

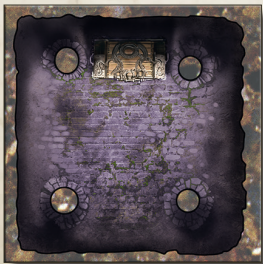


Porta della Cripta

4V 8V

5R 7R

6V 1V



ZOMBICIDE BLACK PLAGUE

