

TAKENOKO CHIBIS

UN'ADORABILE ESPANSIONE
DI ANTOINE BAUZA E CORENTIN LEBRAT





MAMME E PAPÀ




La stagione dell'amore dei panda va da marzo a maggio. Trovandosi in cattività in un luogo dove il cibo è sempre a portata di mano, il panda maschio si abitua a fare il minimo sforzo in ogni attività, cosa che si ripercuote in qualsiasi suo interesse.

Fortunatamente, in questo periodo di tempo la panda femmina perde il suo appetito e lancia dei forti richiami per catturare il cuore del maschio. Normalmente i panda generano un singolo erede una volta ogni anno e mezzo o due anni... ma esistono sempre delle eccezioni. È già difficile prendersi cura di un cucciolo... figuriamoci di nove!



REGOLE DELL'ESPANSIONE

L'espansione "Takenoko Chibis" per "Takenoko" introduce 3 nuovi elementi di gioco:

-  Nuove tessere terreno,
-  Nuove carte obiettivo,
-  Una nuova miniatura, Miss Panda, e i suoi cuccioli.

ELEMENTI DEL GIOCO



1 miniatura Miss Panda



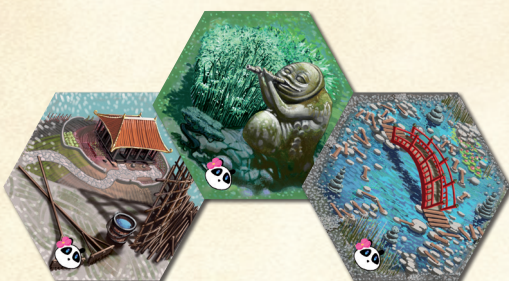
9 segnalini "cucciolo di panda"
(3 verdi, 3 gialli e 3 rosa)




18 carte obiettivo
(6 terreno, 6 bambù, 6 panda)






17 sezioni di bambù
aggiuntive



6 terreni (con il simbolo )

PREPARAZIONE


-  Mescolare i nuovi terreni con quelli contenuti nel gioco base di Takenoko.
-  Mescolare le nuove carte obiettivo con quelle contenute nel gioco base di Takenoko, suddividendole in base al colore che compare sul dorso delle carte.
-  Collocare i segnalini "cucciolo di panda" e la miniatura di Miss Panda a portata di mano dei giocatori.

MISS PANDA


Miss Panda è la nuova arrivata nella piantagione di bambù imperiale! È rappresentata da una miniatura facilmente identificabile.

INSERIRE MISS PANDA NEL GIOCO


A differenza del Panda e del Giardiniere, Miss Panda non è in gioco all'inizio della partita.

Compare quando un giocatore mette in gioco uno dei nuovi terreni (contrassegnati con il simbolo ): quando questo accade, Miss Panda viene immediatamente collocata su quel terreno.

MOVIMENTO

Miss Panda si muove da un terreno all'altro quando un nuovo terreno con il simbolo  viene aggiunto alla piantagione di bambù.

Altrimenti, Miss Panda si muove allo stesso modo del Panda:

- Con un'azione di movimento, un Panda può solo muoversi in linea retta e di almeno un terreno; oppure
- Quando il dado del clima mostra il simbolo , un Panda si muove su un qualsiasi terreno della piantagione.

Nota: Il giocatore che effettua il movimento DEVE SCEGLIERE tra il Panda e Miss Panda.

RUOLO

Quando Miss Panda termina il suo movimento su un terreno non mangia alcun bambù, ma può dare alla luce un cucciolo.

Se, dopo il suo movimento, Miss Panda si trova sulla stessa tessera del Panda, il giocatore che l'ha mossa può rimettere nella riserva una sezione di bambù di un qualsiasi colore al fine di ottenere un segnalino "cucciolo di panda" del colore corrispondente.

Questo accade solo se l'incontro si verifica dopo un movimento di Miss Panda, e non del Panda.



CUCCIOLI DI PANDA

Sono disponibili 9 segnalini "cucciolo di panda"; tre di ogni colore (verde, giallo e rosa). Sul retro di ogni segnalino "cucciolo di panda" compare uno di questi tre bonus:



Irrigazione: Il giocatore può prendere immediatamente un canale di irrigazione dalla riserva.



Miglioria: Il giocatore può prendere immediatamente una miglioria di sua scelta dalla riserva.



Cambio di obiettivo: Il giocatore può rimettere una carta obiettivo dalla sua mano in fondo al mazzo di appartenenza e sostituirla immediatamente con la prima carta obiettivo di un mazzo di sua scelta.

Quando un giocatore ottiene un segnalino "cucciolo di panda" di un colore, lo sceglie dalla riserva e applica immediatamente il bonus ad esso corrispondente.




CHIARIMENTI SUI CUCCIOLI DI PANDA

- Ogni bonus è disponibile soltanto una volta per colore.
- Ci sono 3 segnalini "cucciolo di panda" per ogni colore. Una volta che l'ultimo segnalino "cucciolo di panda" di un determinato colore è stato preso, i giocatori non possono più fare cuccioli di quel colore per il resto della partita.
- Alla fine della partita, un giocatore ottiene 2 punti per ogni segnalino "cucciolo di panda" in suo possesso.

NUOVI OBIETTIVI

OBIETTIVI DEI TERRENI



Per completare questi obiettivi, il terreno centrale DEVE essere una delle 6 tessere con il simbolo  e i 2 terreni adiacenti DEVONO essere del colore rappresentato.

Tutti i terreni devono essere irrigati.



Per completare questi obiettivi, all'interno della piantagione di bambù deve essere presente un numero di terreni irrigati pari almeno a quello indicato.

OBIETTIVI DEL GIARDINIERE



Per completare questi obiettivi, nella piantagione di bambù DEVONO essere presenti almeno una pianta di bambù di 2 sezioni, una di 3 sezioni e una di 4 sezioni del colore indicato.



Per completare questi obiettivi, nella piantagione di bambù deve essere presente un numero di piante di bambù di almeno 2 sezioni pari almeno al numero indicato.


OBIETTIVI DEL PANDA



Per completare questi obiettivi, i giocatori devono avere nelle loro "riserva del bambù mangiato" le sezioni di bambù indicate e rimetterle nella riserva quando il Panda si trova su una tessera speciale "stagno" (quella inclusa nel gioco base o quella contenuta in questa espansione). Se il Panda si trova su una tessera speciale "stagno" all'inizio del turno di un giocatore, il giocatore può completare questi obiettivi; non è necessario che muova il Panda su quella tessera nel suo turno.



NUOVI TERRENI


Tutti i nuovi terreni sono soggetti alle stesse regole di collocazione del gioco base: devono essere adiacenti alla tessera speciale “stagno” iniziale o ad **almeno** altre due tessere. Tutte le nuove tessere sono contrassegnate con il simbolo .

GIARDINO DEI KAMI



Su questa tessera possono crescere piante di bambù di tutti e tre i colori. Nel momento in cui questo terreno diventa irrigato, si aggiunge una sezione di bambù per ogni colore. Se il Giardiniere viene mosso su questo terreno, le piante di bambù dei 3 colori crescono e una sezione di bambù viene aggiunta a tutti i terreni irrigati adiacenti.

Chiarimenti:

- Se il Giardiniere viene mosso su un terreno adiacente a un “giardino dei kami” irrigato, su quest’ultimo cresce un bambù del colore corrispondente.
- Se il Panda viene mosso su questo terreno, il giocatore sceglie solo una sezione di bambù da mangiare tra quelli disponibili.
- Se il dado del clima indica pioggia  e un giocatore vuole applicarlo a questo terreno, si aggiunge solo una sezione di bambù di un colore a scelta del giocatore.
- Questo terreno conta come un terreno di tutti e tre i colori ai fini delle carte obiettivo terreno.
- È possibile collocare un segnalino migliona su questo terreno: l’effetto si applica a tutti e tre i bambù.

COLLINE SACRE (1 VERDE, 1 GIALLA E 1 ROSA)

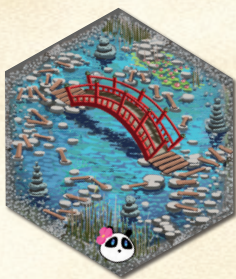


Quando il Giardiniere si ferma su un terreno delle “colline sacre”, una sezione di bambù cresce su tutti i terreni irrigati dello stesso colore e non solo su quelli adiacenti.

Chiarimento:

È possibile collocare un segnalino migliona su questo terreno nelle modalità previste dalle regole del gioco base.

STAGNO CELESTIALE



Questo terreno ha le stesse proprietà della tessera speciale "stagno" del gioco base:

- Tutti i terreni adiacenti sono automaticamente irrigati.
- È possibile far partire le reti di irrigazione da questo terreno.
- Le varie miniature possono muoversi attraverso di esso e anche terminare il loro movimento su di esso.
- Il bambù non può crescere su di esso.

CAPANNA DEL GIARDINIERE



Quando il Giardiniere si ferma su questo terreno, il giocatore può immediatamente pescare la prima carta di ogni mazzo degli obiettivi. Il giocatore seleziona una carta che aggiunge alla sua mano e ripone le altre due in fondo ai loro rispettivi mazzi.

Chiarimenti:

- Questo terreno non è associato a nessun colore.
- Il bambù non può crescere su di esso.
- Le varie miniature possono muoversi attraverso di esso e anche terminare il loro movimento su di esso.

VARIANTI

Nota: Le varianti che seguono possono essere giocate con o senza questa espansione.

BOCCONCINI

Il Panda non può mangiare i primi germogli di bambù, ma solo le sezioni superiori.

DIVERSIFICAZIONE

Alla fine della partita, ogni serie di obiettivi di categoria diversa (terreno/giardiniere/panda) fornisce 3 punti aggiuntivi.

RICONOSCIMENTI

Autori: Antoine Bauza e Corentin Lebrat

Illustrator: Nicolas Fructus, Yuio e Joël Van Aerde

Playtest: Françoise Sengissen, Fanny Zerbib, Mikael Bach, Michaël Bertrand

Ringraziamenti: Cyril Sandelion, Thomas Gambier, Mikambo, Marie-Laure, François & Aurélie

Edizione Italiana

Traduzione: Fiorenzo Delle Rupi

Revisione: Lorenzo Fanelli

Adattamento grafico: Mario Brunelli

Distribuito in Italia da Asterion Press s.r.l.

Via Martiri di Cervarolo 1/b - 42015 Correggio (RE).

© Matagot - 96, rue Miromesnil - 75008 Paris - France

© Bombyx - 1 ter, rue de la Mairie - 29000 Quimper - France

