

STREAKING KITTENS

QUESTA È LA SECONDA ESPANSIONE DI EXPLODING KITTENS

REGOLAMENTO

CONTIENE: 15 CARTE

NON SAPETE COME GIOCARE?

POTETE TROVARE LE REGOLE DEL GIOCO QUI:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

PREPARAZIONE

SE DOVETE LEGGERE SOLO UNA COSA, LEGGETE QUESTA!

Per giocare con la carta Streaking Kitten, inserite nel mazzo un numero di carte Exploding Kitten pari al numero di giocatori.

- 1 Rimuovete le carte **Exploding Kitten** (4) e **Disinnesgatto** (6) dal mazzo base, come al solito.



- 2 Rimuovete la carta Exploding Kitten (1) dal mazzo dell'espansione Streaking Kittens.

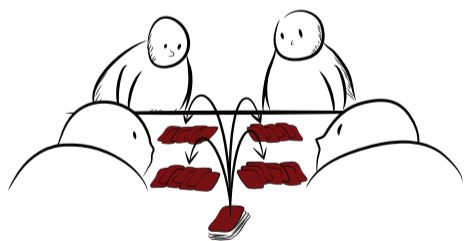
- 3 Distribuite 1 carta Disinnesgatto a ogni giocatore.

- 4 Unite le rimanenti carte Disinnesgatto alle 14 carte rimanenti del mazzo dell'espansione Streaking Kittens e mescolatele nel mazzo base.

VARIANTE PER DUE O TRE GIOCATORI

Rimettete nel mazzo soltanto 2 delle carte Disinnesgatto rimanenti. Rimuovete le altre carte Disinnesgatto dal gioco.

- 5 Distribuite 7 carte a faccia in giù a ogni giocatore in modo che tutti abbiano una mano di 8 carte in totale. Tenete la vostra mano segreta agli altri giocatori.



- 6 Inserite nel mazzo un numero di carte Exploding Kitten corrispondente al numero di giocatori partecipanti, ovvero: 1 carta Exploding Kitten in più del normale perché la carta Streaking Kitten permette a un giocatore di tenere in mano una carta Exploding Kitten senza esplodere!



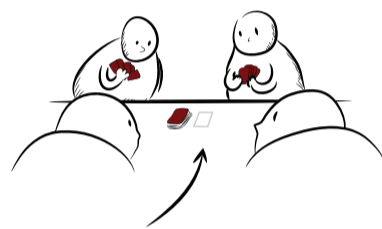
IMPLODING KITTENS

Se state giocando con l'espansione Imploding Kittens, inserite nel mazzo la carta Imploding Kitten e abbastanza carte Exploding Kitten in modo che il numero di carte Kitten (Imploding e Exploding) sia pari al numero di giocatori partecipanti.

- 7 Rimuovete le eventuali carte Exploding Kitten rimanenti dal gioco.

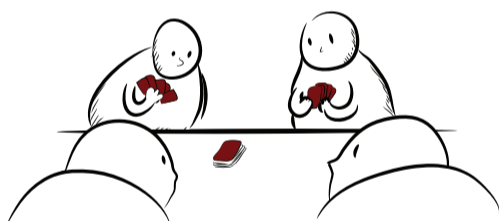


- 8 Mescolate il mazzo e mettetelo a faccia in giù al centro del tavolo. Questo è il vostro mazzo di pesca.



(Assicuratevi di lasciare un po' di spazio anche per la pila degli scarti)

- 9 Scegliete il primo giocatore e iniziate a giocare come di consueto.



VARIANTE DI GIOCO VELOCE

Prima di inserire la carta Imploding o qualsiasi carta Exploding Kitten nel mazzo, rimuovete in modo casuale un terzo del mazzo dal gioco (giocherete usando approssimativamente due terzi del mazzo, ma senza sapere esattamente quali carte siano state rimosse). Poi mescolate il numero appropriato di carte Exploding Kitten nel mazzo di pesca e iniziate a giocare.

SEGUITE LE ISTRUZIONI SU OGNI CARTA PER CAPIRE COME FUNZIONA.

**SMETTETELA DI LEGGERE!
INIZIATE A GIOCARE!**

SE AVETE QUALCHE DUBBIO SU UNA CARTA SPECIFICA, GIRATE QUESTO FOGLIO. →



STREAKING KITTEN 1 CARTA

Fintanto che questa carta si trova nella tua mano, puoi segretamente tenere anche 1 Exploding Kitten senza esplodere.

MA...

Se la carta Streaking Kitten lascia la tua mano per una qualsiasi ragione, la carta Exploding Kitten nella tua mano esploderà.

Se un altro giocatore ruba o riceve una carta Exploding Kitten dalla tua mano, esplose. Deve usare un Disinnesgatto oppure perde la partita.

Se effettui una qualsiasi azione che ti porta a giocare una carta Exploding Kitten dalla tua mano nella pila degli scarti, esplodi. Devi usare un Disinnesgatto oppure perdi la partita.

IMPORTANTE - Se state usando una versione del gioco che include la regola Combinazione Speciale di 5 carte, non potete usare le carte Streaking Kitten ed Exploding Kitten per questa combinazione e non potete neanche rimuoverle dalla pila degli scarti.

IMPLoding KITTENS

La carta Streaking Kitten non vi permette di tenere la carta Imploding Kitten nella vostra mano.

EXPLODING KITTEN 1 CARTA

Una normale carta Exploding Kitten. È stata inclusa perché così durante la preparazione potete inserire un numero di carte Exploding Kitten pari al numero di giocatori. Questo farà in modo che tutti i giocatori esploderanno tranne 1 (colui che vincerà la partita), anche se un giocatore dovesse avere una carta Exploding Kitten nella propria mano.

SUPER SALTA 1 CARTA

Termina immediatamente il tuo turno senza pescare una carta. Se devi svolgere più turni, terminali tutti (utile quando vieni attaccato).

Questo è utile quando vieni attaccato.



PREVEDI IL FUTURO (5X) 1 CARTA

Guarda segretamente le prime 5 carte dalla cima del mazzo di pesca e rimettile sul mazzo nello stesso ordine. Non mostrare le carte agli altri giocatori.

CAMBIA IL FUTURO (5X) 1 CARTA

Guarda segretamente le prime 5 carte dalla cima del mazzo di pesca e riordinalle tra loro a tuo piacimento. Rimettile nuovamente in cima al mazzo di pesca, poi continua il tuo turno.

SCAMBIA LA CIMA COL FONDO 3 CARTE

Scambia la carta in cima con quella in fondo al mazzo di pesca senza guardarle.

RACCOLTA RIFIUTI 1 CARTA

Ogni giocatore che ha delle carte (incluso il giocatore che ha giocato questa carta) deve scegliere 1 carta dalla sua mano e inserirla segretamente nel mazzo di pesca. Poi, mescola il mazzo di pesca.

Se hai una carta Exploding Kitten nella tua mano (vedi paragrafo "Streaking Kitten"), puoi sceglierla per risolvere l'effetto della carta Raccolta Rifiuti.



BOMBA GATTOMICA 1 CARTA

Rimuovi tutte le carte Exploding Kitten dal mazzo di pesca, in modo che siano visibili a tutti. Poi, mescola il mazzo di pesca e rimetti le carte Exploding Kitten a faccia in giù in cima al mazzo.

Termina il tuo turno senza pescare una carta.

IMPLoding KITTENS

Se state giocando con una carta Imploding Kitten, non rimuovete la carta Imploding Kitten quando rimuovete le carte Exploding Kitten.

MARCHIA 3 CARTE

Scegli un giocatore bersaglio. Prendi casualmente 1 delle sue carte e "marchiala" rimettendola nella sua mano ma girandola verso gli altri giocatori. La carta fa ancora parte della sua mano (e il giocatore può guardarla), ma deve rimanere marchiata finché non viene giocata o rubata.

Se una carta marchiata viene rubata, non rimane marchiata.

MALEDIZIONE POSTERIORE 2 CARTE

Scegli un giocatore bersaglio. Quel giocatore deve mettere immediatamente le sue carte a faccia in giù sul tavolo e mescolarle, come se fosse stato **ACCECATO**. **Al giocatore accecato non è permesso guardare nessuna delle sue carte finché non riesce a pescare con successo dal mazzo di pesca senza esplodere.**

Nel suo turno, se il giocatore accecato decide di giocare una qualsiasi carta, quella carta deve essere scelta casualmente e giocata a faccia in su sulla pila degli scarti. Se la carta è giocabile, la gioca come di consueto. Se la carta non è giocabile (una singola carta Gatto, ecc.), la carta è persa.

MA...



Exploding Kitten ACCECATO

Se peschi una carta Exploding Kitten (e non hai una carta Streaking Kitten), questa non conta come una carta pescata con successo. Ora devi giocare carte alla cieca fino a quando non giochi un Disinnesgatto. Tutte le carte che non sono Disinnesgatto vengono perse senza alcun effetto. Dopo aver disinnescato con successo la carta Exploding Kitten, puoi ritornare a giocare come non accecato.

Se giochi una carta Exploding Kitten mentre sei accecato, esplodi immediatamente e devi disinnescare alla cieca la carta Exploding Kitten oppure perdi la partita.

Se sei la persona più sfortunata sulla faccia della terra e giochi una carta Exploding Kitten mentre stai cercando di disinnescare una carta Exploding Kitten, devi disinnescarle entrambe per poter continuare.

Favore ACCECATO

Se giochi una carta Favore mentre sei accecato, puoi guardare la carta che hai ricevuto prima di girarla a faccia in giù e mescolarla alla tua mano sul tavolo.

Marchia ACCECATO

Se un avversario ti marchia mentre sei accecato (o se diventi accecato mentre hai in mano una carta marchiata), la carta marchiata deve rimanere con il fronte nel verso opposto rispetto al resto della tua mano finché non viene giocata o rubata.

Tris ACCECATO

Se un avversario gioca una Combinazione Speciale "Tris" contro di te mentre sei accecato, trova la carta richiesta (se la possiedi) e dagliela, poi rimetti le tue carte sul tavolo a faccia in giù e mescolale.

Raccolta Rifiuti ACCECATO

Se la carta Raccolta Rifiuti viene giocata mentre sei accecato, devi scegliere una carta con la quale contribuire senza guardare le tue carte. Dopo aver effettuato la tua scelta, puoi guardare segretamente la carta (in modo che se hai dato via accidentalmente una carta Streaking Kitten e sei rimasto con una carta Exploding Kitten, puoi cercare di disinnescarla).



LISTA

1. EXPLODING KITTEN

2. FAVORE

3. MARCHIA

4. TRIS

5. RACCOLTA RIFIUTI