

### Preparazione

Preparare la partita come di consueto, ad eccezione delle seguenti modifiche:

- Rimuovere dal gioco la Carta Ruolo Ricercatrice. Questo ruolo non sarà disponibile per la partita in solitario.
- Pescare 3 Carte Ruolo, collocarle in fila da sinistra a destra e prendere le pedine corrispondenti: formeranno una squadra di 3 ruoli da guidare. I 3 ruoli condivideranno un'unica mano di carte. Collocare la pedina marrone (solitamente utilizzata per la Ricercatrice) sulla Carta Ruolo più a sinistra per indicare quale ruolo svolgerà il primo turno. Rimettere le Carte Ruolo rimanenti nella scatola del gioco.
- Durante la preparazione, rimuovere le Carte Evento dal Mazzo dei Giocatori, poi mescolare tutte le Carte Città. Pescare 3 Carte Città per formare la mano di partenza e collocare 3 Carte a faccia in su accanto al tabellone per formare un'area detta "Archivio". Poi mescolare le 5 Carte Evento con le Carte Città rimanenti.

### Svolgimento

La partita si svolge come di consueto, con la differenza che un solo giocatore controlla 3 ruoli differenti anziché avere più giocatori che giocano a turno. Il giocatore svolge i suoi turni uno alla volta, in senso "orario" (ovvero da sinistra a destra), usando la pedina marrone per tener traccia del ruolo attivo ogni turno.

I 3 ruoli condividono la stessa mano di carte. Il limite di mano è sempre di 7 carte, ma l'Archivio permette di aumentare questo limite.

Tutte le altre regole (passi del turno, procedure automatiche, condizioni di vittoria e sconfitta) rimangono invariate.

### Archivio

L'Archivio è un'area accanto al tabellone che può ospitare le Carte Città. Alcune Carte Città sono collocate nell'Archivio durante la preparazione; l'azione Condividere Conoscenze permette di immagazzinare ulteriori carte nell'Archivio o di recuperarle (vedi a seguire).

Non c'è limite al numero di carte collocabili nell'Archivio.

## Condividere Conoscenze

Invece della normale azione Condividere Conoscenze, è possibile svolgere uno dei seguenti effetti:

- Il giocatore deposita nell'Archivio dalla mano la Carta Città che corrisponde alla città in cui si trova;
- Il giocatore recupera in mano dall'Archivio la Carta Città che corrisponde alla città in cui si trova.

## Esempio di Condividere Conoscenze

Se possiedi la Carta Città Milano e ti trovi a Milano, puoi depositare quella carta nell'Archivio. Oppure, se la Carta Città Milano è nell'Archivio e ti trovi a Milano, puoi recuperarla e aggiungerla alla tua mano.

## Partita in Solitario con le Espansioni

È possibile utilizzare le regole della partita in solitario anche con le espansioni di **Pandemic**, escludendo i seguenti ruoli/eventi/sfide:

- Epidemiologa (**Sull'Orlo dell'Abisso, In Laboratorio**);
- Bioterrorista e Sfida del Bioterrorista (**Sull'Orlo dell'Abisso**);
- Contatto Locale (**In Laboratorio**);
- Evento Consegna dei Campioni (**Stato di Emergenza**);
- Veterinario e Sfida dell'Entrotterra (**Stato di Emergenza**).

Come di consueto quando si gioca con le espansioni, mescolare tutte le Carte Evento e pescarne 5 casuali da utilizzare, rimettendo le altre Carte Evento nella scatola del gioco. Qualsiasi effetto che si riferisce al "giocatore", si riferisce al singolo ruolo. Per esempio, l'evento Voli Commerciali Vietati viene collocato davanti al ruolo attivo e rimane in gioco fino all'inizio del turno successivo di quel ruolo.

- Se uno dei 3 ruoli è l'Archivista (**Sull'Orlo dell'Abisso**), il limite di mano di 8 carte si applica durante tutti i turni.