





Ottieni 1  per ogni
Ferita che subisci.


OMBRA


 Puoi scartare 1 oggetto
per infliggere +5 

SIEGFRIED
INVENTORE





DIFESA:
Dopo il combattimento,
se non hai subito
Ferite, ottieni 1 
e Cura 1 (*solo te stesso*).

OMBRA
: Puoi scartare
1 oggetto per ignorare
fino a 2 dadi di Difesa.

4

ZOE

INVENTORE

5



Puoi equipaggiare
un'arma  e uno scudo.
Inizi la Missione con
1 Elemento in ciascun
tracciato Elemento.

OMBRA
 : Gira un qualsiasi
segnalino Elemento o
aumenta un qualsiasi
Elemento di 2.


2



AZRAEL
SCIAMANO


5



Alla fine del tuo turno,
aumenta un qualsiasi
Elemento di 1, +1 per ogni
altro Eroe nella tua Zona.

OMBRA

 : Aggiungi 1 
e aumenta un qualsiasi
Elemento di 2.



SARAH
SCIAMANO











Aggiungi +1 quando
conti i Chakra
Attivi e scartati.

OMBRA

 : Ignora tutti i 
Ottieni 1 segnalino 
per ogni  ignorato



VICTORIA
MONACO





2



MOIRA

NECROMANTE

(Subisci 1 Ferita):
Ottieni 1
(una volta per round).


OMBRA

: Aggiungi 1 +1
per ogni soglia raggiunta
sul tracciato Anime.






5



MOVIMENTO 1 
Ignora i danni di
Reazione.

OMBRA

: +2  . +1  per
ogni soglia raggiunta
sul tracciato Anime.



AJAX
NECROMANTE








VALERIE
BARDO









Durante il tuo turno, tira
1  e ottieni  pari al
numero di  ottenuti
(una volta per round).

OMBRA

: Spendi un qualsiasi
ammontare di  per
ignorare un pari ammontare
di dadi di Difesa.

2

MILA
BERSERKER

5



**ATTACCO A
DISTANZA 1 : +2**


OMBRA
: Pesca e scarta
1 carta Freccia.
1 per ogni
rivelato in questo modo.




3

SIBYL
RANGER

4



ATTACCO:
+3  contro i Mostri Erranti.

OMBRA
: Pesca e scarta 1 carta Freccia. Puoi ignorare 1 dado o 1 effetto  per ogni  rivelato in questo modo.


2

SYLVAN
RANGER


6



1 : Tira 1  e infliggi un ammontare di Ferite pari al numero di  ottenuti a 1 Nemico entro gittata  (una volta per round).

OMBRA

: Ottieni 2  e puoi ruotare l'indicatore Pronto su un qualsiasi incantesimo.

6

ELIAS

MAGO

5



DIFESA: 1 

OMBRA

: Ottieni 1  e Cura 1 per ogni Eroe in una Zona Consacrata (solo te stesso).


 **5**

OWEN




PALADINO

 **6**



DIFESA 1 :
Infliggi 2 Ferite
all'attaccante.

OMBRA



: Dopo il
combattimento, tira 3 
e infliggi un ammontare
di Ferite pari al numero di
 ottenuti a ogni Nemico
in una Zona Consacrata.




OSTARA
PALADINO





Dopo aver effettuato un movimento con un segnalino Blu, puoi spendere 1  per effettuare un attacco gratuito con +1 .

OMBRA

 : Gira di nuovo un segnalino Ladro che non sia Verde che hai usato in questo turno.



4

WHISPER

LADRO



4





Tutti gli Eroi che attaccano i Nemici nella tua Zona possiedono: **ATTACCO:** Difensore -1 

OMBRA

 Ignora 1 dado oppure spendi 1 segnalino Ladro inutilizzato per ignorare un qualsiasi numero di dadi.


3

SILENCE
LADRO


5