



COMBATTIMENTO
(subisci 1 Ferita): +1

OMBRA

: +1 per ogni
Ferita che hai già
subito.


SIEGFRIED
BERSERKER









ZOE

BERSERKER

DIFESA: Dopo il combattimento, se non hai subito nessuna Ferita, ottieni 1  e Cura 1 *(solo te stesso)*.

OMBRA


: Puoi scartare un qualsiasi numero di 
Per ogni  scartato, ottieni 1  e Cura 1 *(solo te stesso)*.






AZRAEL

PALADINO

Puoi equipaggiare
un'arma  e uno scudo.
Gli Eroi nelle Zone
Consacrate possono
usare i dadi di Difesa del
tuo scudo equipaggiato.

OMBRA



: Infliggi 1 Ferita per
ogni dado di Difesa dei
tuoi oggetti equipaggiati.





AZIONE: Muovi 1 Eroe
o 1 Nemico da 1 Zona
Consacrata a un'altra
(una volta per round).

OMBRA

: +1  per ogni Eroe
in una Zona Consacrata.


5

SARAH
PALADINO

5



Puoi benedire
1 abilità aggiuntiva
per round.

OMBRA
☞: Ottieni 2 
per ogni Zona
Consacrata in LdV.



MALLEUS

PALADINO





DIFESA: Ignora 1

OMBRA
☠: Ignora tutti i
Cura 1 te stesso per
ogni ignorato.

4

VICTORIA
PALADINO

6



6

MOIRA

MAGO



5

Subisci 1 🔥: Tira 1 🔴
e infliggi un ammontare
di Ferite pari al numero
di ✂️ ottenuti a 1 Nemico
entro gittata 🗡️ (una
volta per round).

OMBRA

👤: Aggiungi 2 🔴
e ottieni 2 ❄️




6







AJAX
MAGO



3 : Gira di nuovo
1 segnalino Latore di Vita
(una volta per Missione).


OMBRA

: Dopo il combattimento,
tira 3 . Per ogni 
ottenuto, infliggi
2 Ferite e ottieni 1 



(OMBRA) ATTACCO:
Difensore -2 

OMBRA

: Uccidi 1 Gregario difensore. Pesca 1 segnalino Ladro. Puoi scartarlo o metterlo da parte per pescarlo il round successivo (*invece di pescare un segnalino dal sacchetto*).



VALERIE
LADRO



















