

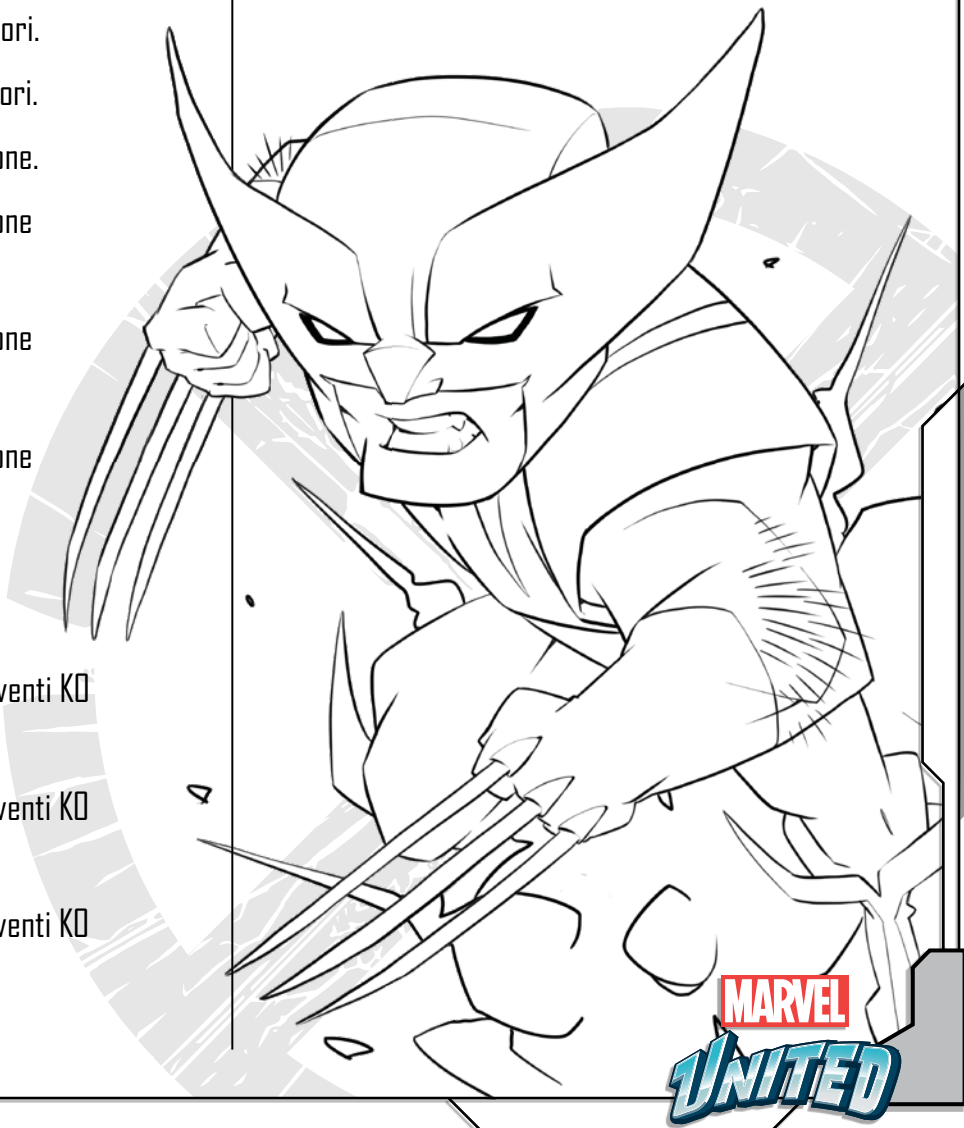
# FASCICOLO DEI TRAGUARDI

Questo fascicolo comprende una serie di traguardi che i giocatori possono cercare di completare giocando a **Marvel United: X-Men** con diverse combinazioni di sfide, eroi e criminali. Raccogliete la sfida e cercate di spuntare più caselle possibili!

## TRAGUARDI BASE

- Vincere una partita nella Modalità in Solitario Xavier.
- Vincere una partita utilizzando un antieroe come eroe.
- Vincere una partita utilizzando solo antieroi come eroi.
- Vincere una partita con 2 giocatori.
- Vincere una partita con 3 giocatori.
- Vincere una partita con 4 giocatori.
- Completare tutte le carte missione.
- Completare tutte le carte missione (Sfida Moderata).
- Completare tutte le carte missione (Sfida Difficile).
- Completare tutte le carte missione (Sfida Eroica).
- Vincere senza che alcun eroe diventi KO.
- Vincere senza che alcun eroe diventi KO (Sfida Moderata).
- Vincere senza che alcun eroe diventi KO (Sfida Difficile).
- Vincere senza che alcun eroe diventi KO (Sfida Eroica).

- Vincere senza che il criminale inneschi alcun effetto Ondata Criminale.
- Vincere prima che sia giocata la sesta carta piano supremo.
- Vincere senza usare carte con effetto speciale.
- Vincere senza che alcun eroe subisca danni.
- Vincere senza usare segnalini azione.

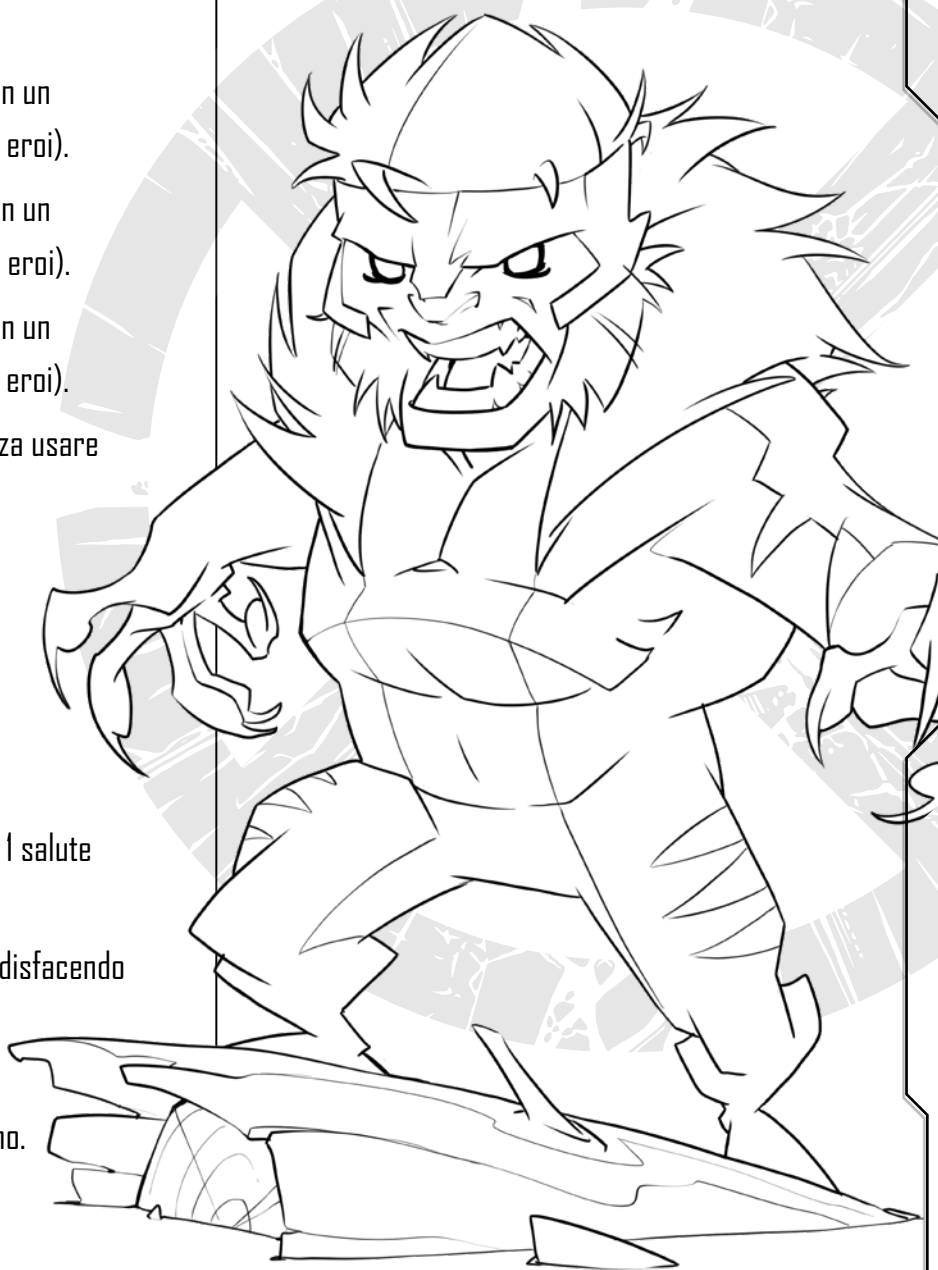


## ⊗ MODALITÀ SUPERCRIMINALE

- Sconfiggere un supercriminale con 2 eroi.
- Sconfiggere un supercriminale con 3 eroi.
- Sconfiggere un supercriminale con 4 eroi.
- Sconfiggere un supercriminale senza usare carte supereroe.
- Sconfiggere un supercriminale senza usare segnalini azione.
- Giocare tutte le carte supereroe in un singolo turno del criminale (con 2 eroi).
- Giocare tutte le carte supereroe in un singolo turno del criminale (con 3 eroi).
- Giocare tutte le carte supereroe in un singolo turno del criminale (con 4 eroi).
- Vincere come supercriminale senza usare carte supercriminale.
- Vincere come supercriminale senza subire danni.
- Vincere come supercriminale prima che gli eroi completino una qualsiasi missione.
- Vincere come supercriminale con 1 salute rimanente.
- Vincere come supercriminale soddisfacendo le condizioni della trama nefasta.
- Vincere come supercriminale terminando le carte piano supremo.

## ⊗ MODALITÀ SQUADRA CONTRO SQUADRA

- Sconfiggere il criminale usando la Sfida Criminale Veloce.
- La propria squadra vince senza che l'altra squadra abbia inflitto danni al criminale.
- La propria squadra vince infliggendo il colpo finale al criminale.



## 🌀 SCONTRI CON I CRIMINALI

### SCATOLA BASE:

- Sconfiggere Magneto (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Magneto (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Magneto senza completare la missione Usare Cerebro.
- Sconfiggere Mystique (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Mystique (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Mystique senza farle innescare alcun effetto Ondata Criminale.
- Sconfiggere Sabretooth (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Sabretooth (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Sabretooth senza che alcun eroe diventi KO.
- Sconfiggere Juggernaut (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Juggernaut (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Juggernaut senza completare la missione Sventare le Minacce.

### SQUADRA BLU:

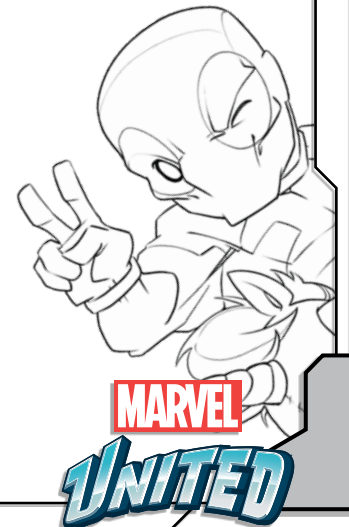
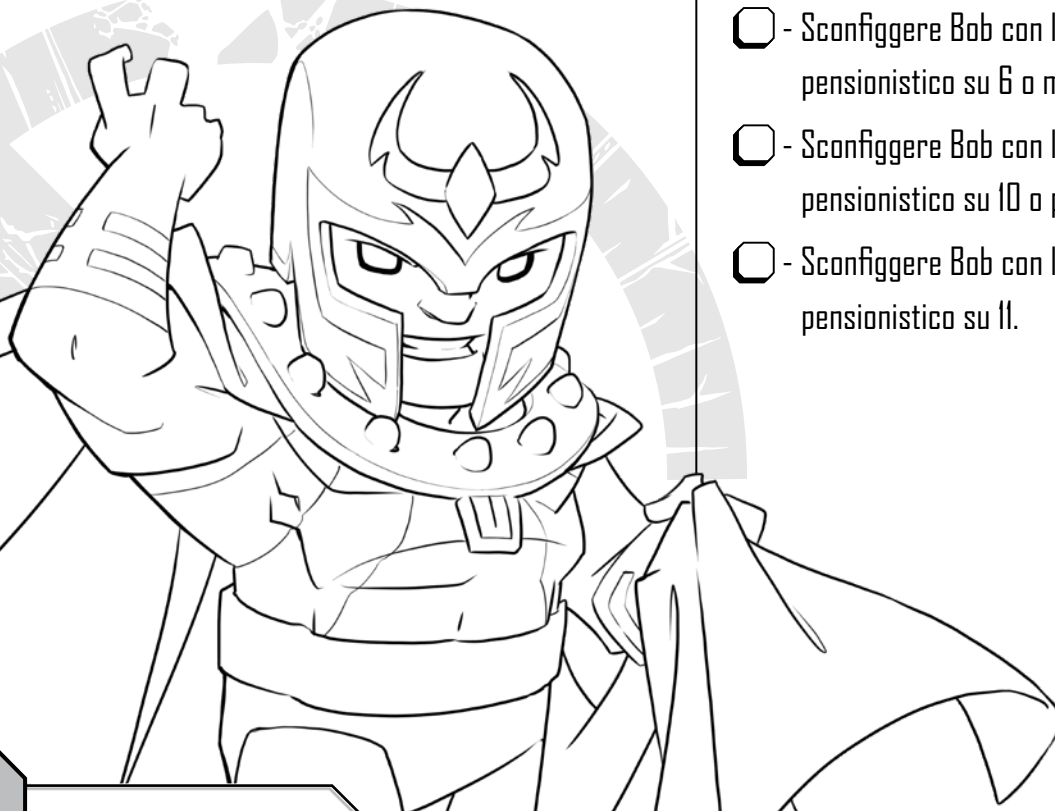
- Sconfiggere Mister Sinister (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Mister Sinister (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Mister Sinister prima che prenda 5 o più campioni di DNA.
- Sconfiggere Mister Sinister senza che alcun eroe perda tutti i suoi campioni di DNA.

### SQUADRA ORO:

- Sconfiggere Sebastian Shaw (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Sebastian Shaw (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Sebastian Shaw con la Regina Nera e la Regina Bianca entrambe ancora in gioco.

### DEADPOOL:

- Totalizzare 15 o più punti contro Deadpool.
- Totalizzare 30 o più punti contro Deadpool.
- Totalizzare 50 o più punti contro Deadpool.
- Sconfiggere Bob (Sfida Difficile).
- Sconfiggere Bob (Sfida Eroica).
- Sconfiggere Bob con l'indicatore del piano pensionistico su 6 o meno.
- Sconfiggere Bob con l'indicatore del piano pensionistico su 10 o più.
- Sconfiggere Bob con l'indicatore del piano pensionistico su 11.



**MARVEL**  
**UNITED**

## **IMPRESE DEGLI EROI**

### **SCATOLA BASE:**

- Sconfiggere Magneto con una squadra composta dal Professor X insieme a qualsiasi altro membro della prima squadra degli X-Men.
- Fratellastri: Sconfiggere Juggernaut con il Professor X in squadra.
- Telepati: Sconfiggere un criminale con il Professor X, Jean Grey ed Emma Frost.

### **SQUADRA BLU / SQUADRA ORO:**

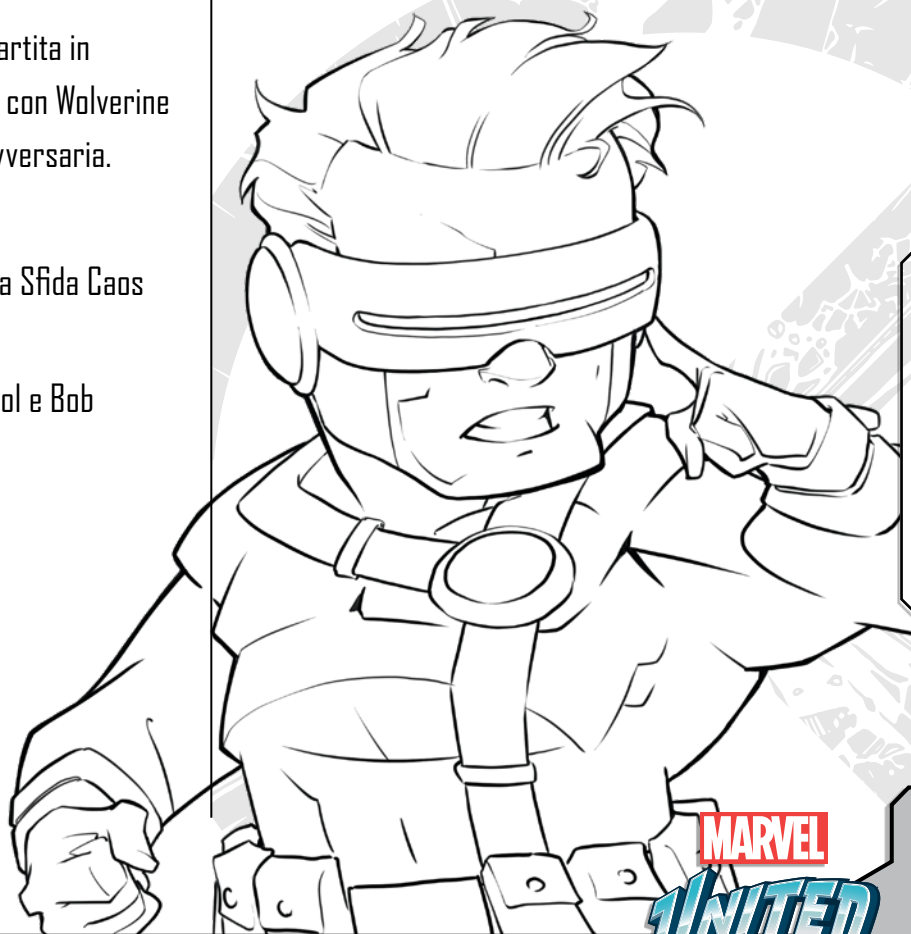
- Vincere con gli eroi della scatola Squadra Blu contro gli eroi della scatola Squadra Oro.
- Vincere con gli eroi della scatola Squadra Oro contro gli eroi della scatola Squadra Blu.
- Scisma: Vincere una partita in modalità Squadra Contro Squadra con Cyclops mentre Wolverine è nella squadra avversaria.
- Scisma, la rivincita: Vincere una partita in modalità Squadra Contro Squadra con Wolverine mentre Cyclops è nella squadra avversaria.

### **DEADPOOL:**

- Sconfiggere un criminale usando la Sfida Caos di Deadpool.
- Migliori amici: Vincere con Deadpool e Bob nella propria squadra.

### **TEAM-UP:**

- Vincere usando soltanto i membri della prima squadra degli X-Men.
- Mano iniziale: Vincere usando soltanto eroi con 1 o più carte Mano Iniziale.
- Molteplicità: Vincere una partita a 2 eroi usando due versioni diverse dello stesso personaggio.
- Lancio speciale: Vincere con Colossus e Wolverine nella propria squadra, infliggendo il colpo finale con la carta Lancio Speciale usando Wolverine.
- Liaisons dangereuses I: Vincere con Jean Grey, Cyclops e Wolverine nella propria squadra.
- Liaisons dangereuses II: Vincere con Magneto, Rogue e Gambit nella propria squadra.
- Come madre e figlia: Vincere con Mystique e Rogue nella propria squadra.



**MARVEL**  
**UNITED**