

MUNCHKIN DUNGEON FAQ ED ERRATA

Versione 1.0
Ultimo Aggiornamento CMON: 15 maggio 2020

FAQ

PULIRE E LASCIARE LA STANZA

Posso terminare un turno con sia un mostro che un eroe vivi? Posso lasciare una stanza senza aver sconfitto il mostro?

- ✦ Sì. È possibile terminare un turno con sia un eroe che un mostro vivi in una stanza e, se questo è il caso, l'eroe è libero di lasciare questa stanza all'inizio del suo prossimo turno.

Se un mostro viene mosso in una stanza a causa della carta Mostro Errante e alla fine del turno non viene sconfitto, questo mostro rimane nella stanza o torna nella sua stanza originale?

- ✦ Il mostro rimane nella stanza dove è stato mosso.

Come ottengo una ricompensa Liberare la Stanza?

- ✦ Devi finire la fase Risolvere la Stanza senza alcun mostro vivo nella tua stanza.



CARTE BOTTINO

Gli oggetti hanno effetti continuativi o possono essere usati solo 1 volta?

- ✦ A meno che la carta non dica che l'oggetto deve essere scartato ("scarta questo oggetto per..."), l'effetto della carta è permanente.

Le carte extra arma e armatura (quelle che possiedo ma non ho attualmente equipaggiate) valgono comunque punti Fama alla fine della partita?

- ✦ Sì.



Quanti punti Fama valgono i Meeple alla fine della partita (Esempio: Alla fine della partita ho 3 Meeple di colori diversi)?

- ✦ Se termini la partita con 3 Meeple di colori diversi tra loro, valgono 3 punti Fama ognuno, ovvero 9 punti Fama in totale.

C'è un limite al numero di oggetti che posso avere o usare?

- ✦ Non c'è limite al numero di carte bottino che puoi possedere, considerando sia oggetti che armi e armature. Non c'è inoltre alcun limite al numero di oggetti che puoi usare. Tuttavia, non puoi avere più di 1 arma e di 1 armatura equipaggiata sulla tua plancia eroe, quindi puoi beneficiare solo degli effetti della tua arma e della tua armatura equipaggiate.

MOVIMENTO

Posso muovermi tornando indietro nel dungeon, oppure fare avanti e indietro tra le stesse 2 stanze?

- ✦ Puoi solo andare verso il basso nel dungeon, quindi non puoi né tornare indietro né fare avanti-indietro tra due caselle. L'unico modo di tornare indietro in una stanza precedente è tornare all'Entrata del Dungeon rifacendo il percorso dall'inizio.



~ CARTE STANZA ~

Come funziona la carta Sala dei Tornei?

- ✦ Durante il combattimento in questa stanza, il Giocatore Mostro ha un tiro ripetuto a disposizione. Se il Giocatore Attivo riesce a Liberare la Stanza, riceve una ricompensa aggiuntiva!



~ SEGNALINI MINACCIA ~



Alla fine del turno, i segnalini minaccia rimanenti devono rimanere nella Riserva della Minaccia o devono essere rimossi?

- ✦ Qualsiasi segnalino minaccia non utilizzato deve essere rimosso alla fine del turno, quindi i turni successivi cominciano sempre con una Riserva della Minaccia vuota.

~ ERRATA ~

~ PREPARAZIONE - CARTE MINACCIA ~

Durante la preparazione, ogni giocatore riceve 4 carte minaccia. Ripristinate la vostra mano tornando a 4 carte durante la fase Saccheggiare e Riposare.

~ CARTE MINACCIA ~

Pianta Invasata.

Il testo di questa carta dovrebbe essere:

Se sconfitta, il Giocatore Avversario che ha giocato la Pianta Invasata la prende come bottino (ogni Pianta Invasata vale 1 per ogni altra Pianta Invasata posseduta).

