

AGGIUNTA

+ GUANTO DELL'INFINITO

ARMA. ARTEFATTO.
 Permanente. Preparazione.

★ **Risposta Obbligatoria:** Dopo che il criminale con questa aggiunta si è attivato contro di te, risolvi la capacità "Speciale" di ogni carta **GEMMA DELL'INFINITO** in gioco. Altrimenti, metti in gioco 1 carta dalla cima del mazzo delle Gemme dell'Infinito.

+1 TRA

+1 ATT

"Il potere infinito è ora alla mia portata."
 -Thanos

GUANTO DELL'INFINITO (1/7)

Rodrigo Catraca © MARVEL © 2021 FFG 129

2 **+COSMO**

ALLEATO

1 INT

1 ATT

2

GUARDIANO.

Interruzione: Quando Cosmo attacca o interviene, dichiara un tipo di carta, poi scarta 1 carta dalla cima di un mazzo del giocatore o del mazzo degli incontri. Se quella carta è del tipo dichiarato, Cosmo non subisce danni conseguenti per questo uso.

BASE

Joey Vazquez © MARVEL © 2021 FFG 20

2 **+COSMO**

ALLEATO

1 INT

1 ATT

2

GUARDIANO.

Interruzione: Quando Cosmo attacca o interviene, dichiara un tipo di carta, poi scarta 1 carta dalla cima di un mazzo del giocatore o del mazzo degli incontri. Se quella carta è del tipo dichiarato, Cosmo non subisce danni conseguenti per questo uso.

BASE

Joey Vazquez © MARVEL © 2021 FFG 20

2 **MIGLIORIA**

+ARAGORN

ASGARD. CREATURA.

Ricevi +4 punti ferita e ottieni il tratto **AEREO**.

"Una bestia senza paura. Se con la vita o con la morte può salvarci, lo farà." -Valchiria

VALCHIRIA (6/16)

Ted Brandt & Ro Stein © MARVEL © 2021 FFG 7

1 **GUARDIANA DI ASGARD**

EVENTO

DIFESA.

Interruzione Eroe (difesa): Quando il nemico con la migliorìa Bagliore della Morte attacca, dichiara Valchiria come difensore senza esaurirla. Valchiria riceve +2 DIF per questo attacco.

VALCHIRIA (12/16)

Ted Brandt & Ro Stein © MARVEL © 2021 FFG 11

1 **GUARDIANA DI ASGARD**

EVENTO

DIFESA.

Interruzione Eroe (difesa): Quando il nemico con la migliorìa Bagliore della Morte attacca, dichiara Valchiria come difensore senza esaurirla. Valchiria riceve +2 DIF per questo attacco.

VALCHIRIA (13/16)

Ted Brandt & Ro Stein © MARVEL © 2021 FFG 11

AGGIUNTA

MENTE MANIPOLATA

ILLUSIONE.

Considera l'alleato con questa aggiunta come se fosse un gregario con un riquadro di testo vuoto (**TRATTI esclusi**). La TRA del gregario con questa aggiunta è pari al suo INT stampato e non subisce danni conseguenti.

Quando Rivelata: Assegna all'alleato dal costo più basso che controlli. Quell'alleato impegna il suo controllore. Se non puoi farlo, questa carta ottiene Impulso.

SUSSURRI DI PARANOIA (3/5)

MARVEL © 2022 FFG 171

3 **+MS. MARVEL**
 KAMALA KHAN

ALLEATO

1 INT

1 ATT

3

CHAMPION. INUMANO.

Risposta Eroe: Dopo che hai giocato un evento, esaurisci Ms. Marvel e infliggle 1 danno → Rimetti quell'evento nella tua mano dalla tua pila degli scarti.

"Farò quello che chiedi. Con onore, impegno, coraggio e tutta quell'altra roba."

NOVA (1/15)

MARVEL © 2022 FFG 4 2

3 **"PER I CHAMPION!"**

EVENTO

Massimo 1 per mazzo.

Gioca solo se la tua identità possiede il tratto **CHAMPION**.

Azione Eroe: Rimuovi "Per i Champion!" dal gioco → ogni personaggio **CHAMPION** in gioco non può subire danni fino alla fine del round.

BASE

MARVEL © 2022 FFG 25

0
MIGLIORIA



ALLERTA

Assegna a una trama. Massimo 1 per trama.
Interruzione Eroe: Quando un intervento rimuove un qualsiasi ammontare di minacce dalla trama con questa migliona, scarta questa carta → rimuovi un pari ammontare di minacce da una trama diversa.

GIUSTIZIA
© MARVEL © 2022 FFG 19

0
MIGLIORIA



ALLERTA

Assegna a una trama. Massimo 1 per trama.
Interruzione Eroe: Quando un intervento rimuove un qualsiasi ammontare di minacce dalla trama con questa migliona, scarta questa carta → rimuovi un pari ammontare di minacce da una trama diversa.

GIUSTIZIA
© MARVEL © 2022 FFG 19

0
MIGLIORIA



ALLERTA

Assegna a una trama. Massimo 1 per trama.
Interruzione Eroe: Quando un intervento rimuove un qualsiasi ammontare di minacce dalla trama con questa migliona, scarta questa carta → rimuovi un pari ammontare di minacce da una trama diversa.

GIUSTIZIA
© MARVEL © 2022 FFG 19

2
PUGNO D'ACCIAIO



EVENTO

ATTACCO. SUPERPOTERE.
Azione Eroe (attacco): Infilgi 5 danni a un nemico. Puoi scartare 1 carta status Robusto dal tuo eroe per stordire e confondere quel nemico.
"Compagni! Poniamo fine a questa battaglia una volta per tutte!" -Colosso

COLOSSO (9/15)
© MARVEL © 2022 FFG 8

2
PUGNO D'ACCIAIO



EVENTO

ATTACCO. SUPERPOTERE.
Azione Eroe (attacco): Infilgi 5 danni a un nemico. Puoi scartare 1 carta status Robusto dal tuo eroe per stordire e confondere quel nemico.
"Compagni! Poniamo fine a questa battaglia una volta per tutte!" -Colosso

COLOSSO (10/15)
© MARVEL © 2022 FFG 8

2
PUGNO D'ACCIAIO



EVENTO

ATTACCO. SUPERPOTERE.
Azione Eroe (attacco): Infilgi 5 danni a un nemico. Puoi scartare 1 carta status Robusto dal tuo eroe per stordire e confondere quel nemico.
"Compagni! Poniamo fine a questa battaglia una volta per tutte!" -Colosso

COLOSSO (11/15)
© MARVEL © 2022 FFG 8

0
CORAZZA VIVENTE



EVENTO

SUPERPOTERE.
Interruzione Alter Ego: Quando il criminale sta per attivarsi, assumi la sembianza di eroe.
"Ti sei preso gioco di me quando avresti dovuto uccidermi, concedendomi il tempo di cambiare da Piotr Rasputin... a Colosso!" -Colosso

COLOSSO (14/15)
© MARVEL © 2022 FFG 10

0
CORAZZA VIVENTE



EVENTO

SUPERPOTERE.
Interruzione Alter Ego: Quando il criminale sta per attivarsi, assumi la sembianza di eroe.
"Ti sei preso gioco di me quando avresti dovuto uccidermi, concedendomi il tempo di cambiare da Piotr Rasputin... a Colosso!" -Colosso

COLOSSO (15/15)
© MARVEL © 2022 FFG 10

+LOGAN



6 REC

MUTANTE.
Alter Ego
Snikt! — Preparazione: Metti in gioco la migliona Artigli di Wolverine.
"Sono canadese, cocco. E fiero di esserlo!"

ALTER EGO

LMITE DI MANO 6 / PUNTI FERITA 10
Joey Vazquez © MARVEL © 2022 FFG 1A

2 SFURIATA DEL BERSERKER

EVENTO



ATTACCO.
Azione Eroe (attacco): Infliggi 4 danni a un nemico. Se questo attacco sconfigge un nemico, puoi subire 2 danni per ripetere questa capacità.

"Non hai visto la vera furia finché non mi hai visto perdere il controllo!" -Wolverine

WOLVERINE (7/16)
 © MARVEL © 2022 FFG 8



2 SFURIATA DEL BERSERKER

EVENTO



ATTACCO.
Azione Eroe (attacco): Infliggi 4 danni a un nemico. Se questo attacco sconfigge un nemico, puoi subire 2 danni per ripetere questa capacità.

"Non hai visto la vera furia finché non mi hai visto perdere il controllo!" -Wolverine

WOLVERINE (8/16)
 © MARVEL © 2022 FFG 8



CHE FINE HA FATTO SPIRALE?

TRAMA SECONDARIA

Spirale si sta nascondendo in uno dei numerosi programmi televisivi prodotti da Mojo.

Permanente.

Risposta Obbligatoria: Dopo che l'ultima minaccia è stata rimossa da questa carta, il giocatore che ha rimosso quella minaccia rivela 1 carta dalla cima del mazzo degli show e colloca 3 minacce su questa carta.

Azione Eroe: Subisci 2 danni → rimuovi 3 minacce da questa carta.

3 SPIRALE (5/12)



Alison Frieswick © MARVEL © 2022 FFG 16

0 MIGLIORIA

AVENGER ONORARIO

TITOLO.

Gioca solo se la tua identità possiede il tratto **AVENGER**.

Assegna a un personaggio amico. Massimo 1 per personaggio.

Il personaggio con questa miglioria riceve +1 punti ferita e ottiene il tratto **AVENGER**.

BASE

© MARVEL © 2019 FFG © 25

0 MIGLIORIA

AVENGER ONORARIO

TITOLO.

Gioca solo se la tua identità possiede il tratto **AVENGER**.

Assegna a un personaggio amico. Massimo 1 per personaggio.

Il personaggio con questa miglioria riceve +1 punti ferita e ottiene il tratto **AVENGER**.

BASE

© MARVEL © 2019 FFG © 25

0 MIGLIORIA

AVENGER ONORARIO

TITOLO.

Gioca solo se la tua identità possiede il tratto **AVENGER**.

Assegna a un personaggio amico. Massimo 1 per personaggio.

Il personaggio con questa miglioria riceve +1 punti ferita e ottiene il tratto **AVENGER**.

BASE

© MARVEL © 2019 FFG © 25

0 SEGNALE D'ALLARME

EVENTO

Interruzione: Quando un eroe sta per subire un qualsiasi ammontare di danni, riduci di 1 quell'ammontare.

"Arrivano!" -Iron Man

BASE

© MARVEL © 2019 FFG © 21

0 SEGNALE D'ALLARME

EVENTO

Interruzione: Quando un eroe sta per subire un qualsiasi ammontare di danni, riduci di 1 quell'ammontare.

"Arrivano!" -Iron Man

BASE

© MARVEL © 2019 FFG © 21

0 SEGNALE D'ALLARME

EVENTO

Interruzione: Quando un eroe sta per subire un qualsiasi ammontare di danni, riduci di 1 quell'ammontare.

"Arrivano!" -Iron Man

BASE

© MARVEL © 2019 FFG © 21

4 **Uomo Multiplo**
JAMIE MADROX

ALLEATO

1 INT

1 ATT

2

X-FACTOR.

Risposta: Dopo che Uomo Multiplo è entrato in gioco, cerca nel tuo mazzo e nella tua mano 1 Uomo Multiplo e mettilo in gioco. Mescola il tuo mazzo.

"Chi vuole un sandwich?!"

PROTEZIONE

Denis Medri © MARVEL © 2020 FFG © 12

4 **Uomo Multiplo**
JAMIE MADROX

ALLEATO

1 INT

1 ATT

2

X-FACTOR.

Risposta: Dopo che Uomo Multiplo è entrato in gioco, cerca nel tuo mazzo e nella tua mano 1 Uomo Multiplo e mettilo in gioco. Mescola il tuo mazzo.

"Chi vuole un sandwich?!"

PROTEZIONE

Denis Medri © MARVEL © 2020 FFG © 12

4 **Uomo Multiplo**
JAMIE MADROX

ALLEATO

1 INT

1 ATT

2

X-FACTOR.

Risposta: Dopo che Uomo Multiplo è entrato in gioco, cerca nel tuo mazzo e nella tua mano 1 Uomo Multiplo e mettilo in gioco. Mescola il tuo mazzo.

"Chi vuole un sandwich?!"

PROTEZIONE

Denis Medri © MARVEL © 2020 FFG © 12

DEMONI INTERIORI

INCOMBENZA



Fai ricevere al giocatore Bruce Banner.

Cambia sembianza.

- Se sei Bruce Banner, scarta 2 carte dalla tua mano. Scarta questa incombenza.
- Se sei Hulk, esaurisci il tuo eroe. Scarta questa incombenza.

HULK

Illus. Patrick McEvoy © MARVEL © 2019 FFG HK 25

4 **IRON FIST**
DANNY RAND

ALLEATO

1
INT
★

2
ATT
★



3

DEFENDER.

Iron Fist entra in gioco con 2 gettoni mistico su di esso.

Interruzione: Quando Iron Fist attacca un nemico, rimuovi 1 gettone mistico da esso → stordisci quel nemico e infliggigli 1 danno.

PROTEZIONE

© MARVEL © 2019 FFG © 14

1 COLPO FOLGORANTE

EVENTO



SUPERPOTERE.
Azione Eroe: Spendi X ⚡ → infliggi X danni al criminale e a ogni gregario impegnato con te. Se possiedi il tratto **AEREO**, questi danni ignorano le carte status Robusto.
"Io ti dico no!" -Thor

THOR (9/15)

© MARVEL © 2019 FFG 6

1 COLPO FOLGORANTE

EVENTO



SUPERPOTERE.
Azione Eroe: Spendi X ⚡ → infliggi X danni al criminale e a ogni gregario impegnato con te. Se possiedi il tratto **AEREO**, questi danni ignorano le carte status Robusto.
"Io ti dico no!" -Thor

THOR (9/15)

© MARVEL © 2019 FFG 6

1 MIGLIORIA

PEDINATO



Assegna a una trama secondaria. Massimo 1 per trama.
Interruzione: Quando la trama con questa miglione è sconfitta, infliggi 4 danni a un nemico.

GIUSTIZIA

© MARVEL © 2019 FFG 32

1 MIGLIORIA

PEDINATO



Assegna a una trama secondaria. Massimo 1 per trama.
Interruzione: Quando la trama con questa miglione è sconfitta, infliggi 4 danni a un nemico.

GIUSTIZIA

© MARVEL © 2019 FFG 32

1 MIGLIORIA

PEDINATO



Assegna a una trama secondaria. Massimo 1 per trama.
Interruzione: Quando la trama con questa miglione è sconfitta, infliggi 4 danni a un nemico.

GIUSTIZIA

© MARVEL © 2019 FFG 32

† TONY STARK

3 REC



ALTER EGO

GENIO.
Futurista – Azione: Guarda 3 carte dalla cima del tuo mazzo. Aggiungine 1 alla tua mano e scarta le altre. (Limite di una volta per round.)
"È ovvio che non lo faccio per soldi..."

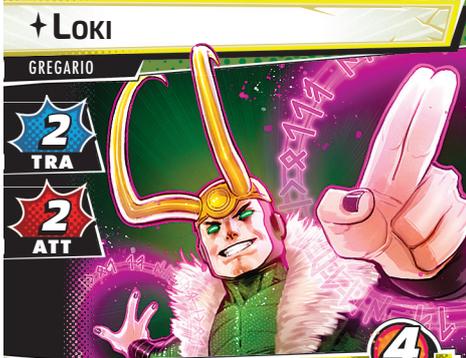
LIMITE DI MANO 6 / PUNTI FERITA 9

© MARVEL © 2019 FFG 29B

† LOKI

GREGARIO

2 TRA
2 ATT



4

ASGARD.
Interruzione Obbligata: Quando Loki sta per essere sconfitto, scarta 1 carta dalla cima del mazzo degli incontri. Se quella carta è un'insidia, cura invece tutti i danni a Loki.
 (Gregario nemese di Thor.)
"Sembri deluso, fratello. Bene, molto bene."

NEMESI THOR (2/5)

Illus. David Nakayama © MARVEL © 2019 FFG 28