

## CARTE CORRETTE NELLE FAQ VERSIONE 2.0



## CARTE CORRETTE NELLE FAQ VERSIONE 1.0

**Gimli**

Forza 4

Saggezza 2

Agilità 2

Spirito 4

Ingegno 2

Paure 4

Danni 6

3

Dopo che hai effettuato una prova di attacco, puoi collocare 1 carta dalla prova in cima al tuo mazzo.

*Nano*

**Barili**

Puoi interagire con i barili per effettuare una prova di  $\otimes$ : 2. Se hai successo, applica 4 colpi e Stordire a un nemico vicino e scarta i barili. Interagire con i barili non provoca attacchi.

**Unico Sopravvissuto**

*Valore*

Quando tu o un eroe vicino effettuate un ultimo sforzo, puoi rimuovere questa abilità dall'avventura per aggiungere 2  $\otimes$  alla prova.

Titolo 21