

FAQ - 1.0

ANKH - DIVINITÀ EGIZIE



CHIARIMENTI SULLE REGOLE

D: Le Azioni e gli Eventi sono opzionali o obbligatori?

R: Azioni ed Eventi sono obbligatori. Se possono essere risolti, occorre risolverli. Tuttavia, se un giocatore non è in grado di risolvere un'Azione per una qualsiasi ragione (ad esempio, se non ha abbastanza Seguaci per sbloccare un Potere Ankh), deve comunque muovere il corrispondente indicatore Azione anche se non ottiene alcun effetto.

Di seguito una lista dettagliata di come risolvere ogni Evento e Azione:

Eventi:

- **Controllare un Monumento:** Devi ottenere il controllo di un Monumento, se possibile.
- **Carovana di Cammelli:** Devi dividere una regione in due, se possibile.
- **Conflitto:** Devi sempre risolvere l'intero Conflitto.

Azioni:

- **Muovere le Miniature:** Devi decidere per ognuna delle tue miniature se muoverla o no, fino a 3 caselle (puoi decidere di non muovere alcuna miniatura).
- **Evocare una Miniatura:** Se hai miniature, devi evocare 1 delle tue miniature quando scegli questa Azione (risolvere Sintonia con la Piramide è opzionale, come da descrizione del potere).
- **Ottenere Seguaci:** Non puoi scegliere di ottenere meno Seguaci di quelli che dovreesti ottenere da questa Azione.
- **Sbloccare un Potere Ankh:** Se hai un Potere Ankh disponibile e abbastanza Seguaci per sbloccarlo, devi spendere Seguaci e sbloccarlo.

D: Occorrono miniature per ottenere Devozione per la Maggioranza di Monumenti?

R: Sì. Devi sempre avere miniature in una regione per ottenere Devozione per la Maggioranza di Monumenti. Se tutte le tue miniature vengono uccise da Piaga delle Locuste, non puoi ottenere Devozione per la Maggioranza di Monumenti.

D: Quando il giocatore che ha una Maggioranza di Monumenti non possiede miniature in quella regione, è il secondo giocatore ad avere più Monumenti di quel tipo ad ottenere Devozione?

R: Se un giocatore ha la Maggioranza di Monumenti ma non ha miniature in quella regione, nessun altro giocatore può ottenere Devozione per la Maggioranza di quel tipo di Monumento in quella regione (perché solo il giocatore con

l'attuale Maggioranza può ottenere Devozione ma deve avere miniature presenti per ottenerla).

D: Il numero di segnalini Seguace in possesso di ogni giocatore è un'informazione pubblica?

R: Sì. I Seguaci vanno nascosti durante la scelta dell'offerta per Piaga delle Locuste, ma i giocatori devono poter conoscere il totale dei segnalini Seguace in possesso degli altri giocatori in qualsiasi momento.

D: In quale ordine i giocatori ottengono Devozione durante un Combattimento?

R: Questo è l'ordine con cui si ottiene Devozione durante un Combattimento:

- 1-Maggioranza dei Monumenti (+ Potere Ankh Benevolo)
- 2-Vincita del Combattimento (+ Carta Combattimento Siccità + Potere Ankh Glorioso + Potere Ankh Benevolo)
- 3-Potere Ankh Magnanimo (+ Potere Ankh Benevolo)
- 4-Carta Combattimento Miracolo (+ Potere Ankh Benevolo)
- 5-Potere Ankh Venerabile (+ Potere Ankh Benevolo)

Ognuno di questi è un passo separato e tutta la Devozione ottenuta in un passo da un singolo giocatore, è ottenuta allo stesso momento. Il Potere Ankh Benevolo aggiunge Devozione in ogni passo dove applicabile se il giocatore si trova ancora nella sezione rossa del tracciato Devozione quando viene risolto il passo.

Se più giocatori stanno per ottenere Devozione nello stesso passo, la ottengono in ordine inverso di Devozione (ovvero partendo da quello con minore Devozione).

D: Posso sacrificare 2 Seguaci per il potere Ankh Venerabile più volte nello stesso Combattimento?

R: No. Puoi usare Venerabile solo una volta per Combattimento.

D: Un giocatore che ha perso tutte le sue miniature può comunque vincere un Combattimento solo grazie ai suoi bonus forza?

R: No. Un giocatore senza miniature ignora qualsiasi bonus e ha 0 forza.

D: Se durante un Combattimento tutti i giocatori perdono le loro miniature, il giocatore che possiede il segnalino spareggio può attivarlo per vincere il Combattimento e ottenere 1 Devozione?

R: No. Un giocatore deve avere miniature per poter vincere un Combattimento.

☉ UNIRE LE DIVINITÀ ☉

D: Dopo l'unione, i giocatori devono cambiare posto per giocare i loro turni uno di seguito all'altro?

R: No. L'ordine di turno non cambia mai. In alcune partite i giocatori che controllano la Divinità Unita avranno turni in sequenza, in altre no.

D: Durante l'Unione, i giocatori possono scegliere quale combinazione di Guardiani tenere da entrambe le divinità?

R: No. La divinità superiore DEVE tenere tutti i suoi Guardiani e può prendere il controllo dei Guardiani della divinità inferiore se rimangono basi colorate disponibili. Non può scambiare alcuni suoi Guardiani con quelli della divinità inferiore.

D: Durante l'Unione, i Guardiani che erano in possesso della divinità inferiore rimangono sul tabellone?

R: La divinità superiore cambia semplicemente le basi colorate dei Guardiani scelti, ed essi rimangono dove si trovano. Se erano sul tabellone rimangono sul tabellone, se erano nella riserva rimangono nella riserva.

D: Visto che entrambi i giocatori che effettuano l'unione possiedono una plancia con lo stesso set di Poteri Ankh, possono usare lo stesso potere Ankh due volte?

R: No. I giocatori che controllano la Divinità Unita possiedono 1 sola istanza per ogni Potere Ankh, anche se ne tengono traccia separatamente. Per tutti gli scopi, la Divinità Unita viene considerata una singola entità. Qualsiasi effetto che si riferisce alle divinità o ai giocatori tratta la Divinità Unita come un singolo giocatore/divinità.

☉ CARTE COMBATTIMENTO ☉

Piaga delle Locuste

D: Cosa succede quando più giocatori giocano la carta Piaga delle Locuste nello stesso Combattimento?

R: Se più carte Piaga delle Locuste vengono giocate in un Combattimento, le varie offerte vanno risolte in sequenza. I giocatori con almeno 1 miniatura nella regione partecipano nella risoluzione di ogni scommessa, anche se tutte le loro miniature sono state uccise in una delle scommesse precedenti (trovarsi nella regione all'inizio della fase è sufficiente per dover partecipare automaticamente a tutte le risoluzioni di Piaga delle Locuste).

☉ DIVINITÀ E GUARDIANI ☉

Anubi

D: Anubi può intrappolare un Guerriero ucciso in un Combattimento in cui non sta partecipando?

R: Sì. Anubi può intrappolare un Guerriero ogni volta che un Guerriero viene ucciso, persino al di fuori di un Combattimento.

Apopi

D: Apopi può entrare nelle caselle Acqua?

R: No. Può terminare il movimento solo in caselle non Acqua. Si noti, tuttavia, che può essere evocato in QUALSIASI casella Acqua, non necessita di essere adiacente a una miniatura o un monumento di un giocatore.

Gatto Mummia

D: Se i 2 giocatori che controllano la Divinità Unita perdono Devozione a causa della morte di un Gatto Mummia, quanta Devozione perdono?

R: La Divinità Unita viene considerata come un singolo giocatore/divinità per quanto concerne gli effetti. Quindi, in questo caso perdono solo 1 Devozione.

Scorpione Gigante

D: La frase "Quelle caselle devono trovarsi a 1 casella di distanza dallo Scorpione e a 1 casella di distanza l'una dall'altra" cosa significa?

R: Una casella è a 1 casella di distanza da un'altra se condividono il bordo di un esagono, ovvero se con 1 movimento si può passare da una all'altra. In Ankh, questo è diverso dall'essere adiacente: da regole, due caselle sono adiacenti se sono a 1 casella di distanza l'una dall'altra E sono nella stessa regione.

Visto che lo Scorpione Gigante è una miniatura fisica, punta sempre a due caselle che si trovano a 1 casella di distanza da esso. Ma queste non sono necessariamente adiacenti ad esso. Se c'è un fiume o una carovana di cammelli tra lo Scorpione e il Monumento, il Monumento non è adiacente, e quindi non può essere distrutto.

Mummia

D: Se una Mummia viene uccisa più volte nello stesso Combattimento, quante volte conta per la carta Miracolo?

R: Ogni volta che una Mummia muore, viene considerata come una diversa istanza di miniatura uccisa. Quindi, se una Mummia viene uccisa due volte nello stesso Combattimento, si possono ottenere 2 Devozione da Miracolo, 1 per ogni volta che la Mummia è stata uccisa.

Satet

D: Satet può muovere Sobek in una casella Acqua?

R: È possibile muovere miniature in una casella Acqua solo se a quella miniatura è concesso di occuparla (ad esempio non è possibile muovere Apopi in una casella acqua ma è possibile muovere Ammit o Sobek).

La Grande Ricostruzione

D: La NOTA 1 dice che se un giocatore sta per risolvere un evento Controllare un Monumento ma non ha segnalini Monumento disponibili nella riserva, invece di ottenere il controllo di un Monumento neutrale adiacente, lo distrugge e ottiene 3 Seguaci. Ma la NOTA 2 dice che quando un Monumento neutrale viene distrutto, i Seguaci vengono scartati. Qual è il corretto ordine in cui risolvere questi effetti?

R: La NOTA 2 descrive cosa succede quando ALTRI effetti, come quello dello Scorpione Gigante, distruggono un Monumento. Nel caso in cui il Monumento sia distrutto perché il giocatore non ha più segnalini disponibili, il giocatore ottiene Seguaci invece di scartarli.

Tramonto sul Nuovo Regno

D: Cosa succede prima, Venerabile o la perdita di Devozione causata dal perdere un Combattimento mentre si controlla una Città?

R: Venerabile si innesca prima che il giocatore che controlla la Città perda Devozione.

PANTHEON



Bastet

D: I Gatti di Bastet sono segnalini o miniature?

R: I Gatti di Bastet sono segnalini, non sono miniature, il che significa che non vengono rimossi da Piaga delle Locuste e che Bastet necessita di almeno 1 miniatura nella regione durante la Risoluzione del Combattimento per poter aggiungere la forza dei Gatti.

Nonostante il Guerriero sia considerato come appartenente a Seth quando ucciso (cosa rilevante per Miracolo), Anubi non può intrappolare quel Guerriero. Il Guerriero torna immediatamente nella riserva di Anubi.

D: Cosa succede se Seth sta controllando una delle miniature di Osiride che si trova sopra una tessera Aldilà, visto che miniature nemiche non possono occupare le caselle Aldilà?

R: La miniatura rimane sulla tessera ma appartiene comunque a Seth. Le miniature non possono essere collocate lì, né se evocate né muovendole, ma vi rimangono se si trovano già lì.

Seth

D: Se un Guerriero di Anubi controllato da Seth viene ucciso, Anubi può intrappolarlo?

R: Anubi può intrappolare solo Guerrieri degli altri giocatori.

PHARAOH



D: Risolvere l'effetto Stanza della Guerra conta come costruire un Monumento?

R: No. Non si sta costruendo il Monumento, lo si sta solo sostituendo.

D: Hathor può evocare un Sacerdote sulla Plancia Palazzo invece che una miniatura sul tabellone?

R: No. Il potere Divinità di Hathor può essere usato solo per evocare miniature sul tabellone principale.

GUARDIANS SET



Am-Heh

D: Posso scegliere di terminare il movimento di Am-Heh nella stessa casella in cui è iniziato e attivare comunque la sua capacità?

R: Sì.

Shesmu

D: Cosa succede se ci sono 2 Shesmu nella stessa regione?

R: Questo è molto raro in quanto Shesmu non può entrare o essere evocato nella regione di uno Shesmu nemico. Ma nei rari casi in cui questo succede, TUTTI i Guardiani in quella regione perdono la loro forza e le loro capacità (inclusi entrambi gli Shesmu).

Ammit

D: Posso scegliere di terminare il movimento di Ammit nella stessa casella in cui è iniziato e attivare comunque la sua capacità?

R: Sì.