



Regole del Gioco



Dobble, Cos'è?

Dobble consiste in 55 carte,
8 simboli per ognuna. C'è sempre
1 solo simbolo in comune tra 2 carte
qualsiasi. State pronti a trovarlo!



Prima di Iniziare a Giocare...

Se non avete mai giocato a Dobble prima, familiarizzate con il gioco pescando 2 carte a caso e collocandole a faccia in su sul tavolo così che tutti possano vederle. Cercate il simbolo in comune tra le 2 carte (stessa forma, stesso colore, solamente la dimensione può essere diversa).

Il primo giocatore che trova il simbolo in comune lo nomina a voce alta e pesca 2 nuove carte, collocandole sul tavolo. Ripetete questa procedura fino a quando tutti i giocatori hanno compreso che c'è sempre 1 solo simbolo in comune tra 2 carte. Tutto qua.

Ora siete pronti per giocare
a Dobble.



Scopo del Gioco

Indipendentemente dal mini-gioco a cui state giocando, l'obiettivo è sempre essere i più rapidi a trovare il simbolo in comune tra 2 carte e nominarlo a voce alta.



I Mini-Giochi

Dobble è una serie di rapidi e competitivi mini-giochi nei quali tutti i giocatori agiscono simultaneamente. Potete giocare in un ordine specifico oppure giocare solo il vostro preferito. L'obiettivo principale è divertirsi! Può essere d'aiuto fare dei giri di prova per essere certi che ogni giocatore abbia compreso le regole. Il giocatore che vince più mini-giochi è il campione indiscusso.



In Caso di Dubbio...

Il primo giocatore ad avere nominato il simbolo vince. In caso di parità, il primo giocatore a prendere o a collocare la carta vince.



In Parità per il Primo Posto?

Se 2 giocatori sono in parità per il primo posto alla fine della partita, quei 2 giocatori si affrontano in duello. Ognuno dei giocatori pesca 1 carta e la gira a faccia in su, simultaneamente. Il primo giocatore che trova il simbolo in comune tra le carte e lo nomina, vince. Se 3 o più giocatori sono in parità, giocate 1 round a "La Patata Bollente" per determinare il vincitore.

Esempi di simboli



Tavola da surf



Secchiello



Aquilone



Pinne



Timone



Sassi/
Pietre



Cocktail



Pala/
Paletta



Macchina
fotografica



Cappello



Palma



Pesce palla



Splash/
Dobble



Collana
di fiori



Frisbee



Palla



Piede/
Impronta



Borsa frigo



Costume
da bagno



Orca



Occhiali
da sole



Castello
di sabbia



Cavalluccio
marino



Conchiglia



Onda



Calamaro



Anguria/
Cocomero



Maschera



Infradito

GIOCO #1

La Torre

1) Preparare il Gioco: Distribuite
1 carta a faccia in giù a ogni giocatore.
Collocate le carte rimanenti a faccia in su al
centro del tavolo per formare il mazzo di pesca.

2) Scopo della Partita: Collezionare
il maggior numero di carte.

Preparazione:

Esempio per 3 Giocatori



3) Come Giocare:

Simultaneamente, i giocatori girano le loro carte a faccia in su e cercano di trovare l'unico simbolo che appare sia sulla carta al centro che sulla propria carta. Non appena trovate il simbolo in comune, nominatelo a voce alta. Poi, prendete la carta al centro e collocatela a faccia in su in cima alla vostra carta girata per formare il vostro mazzo. Ora, usate la nuova carta in cima al vostro mazzo per trovare il simbolo in comune con la nuova carta al centro.

Continuate a giocare finché il mazzo di pesca non si esaurisce.

4) Vincere il Gioco: Il giocatore con più carte vince.



GIOCO #2

Il Pozzo

- 1) Preparare il Gioco:** Collocate 1 carta a faccia in su al centro del tavolo. Distribuite il più equamente possibile le carte rimanenti a faccia in giù a tutti i giocatori. Queste carte formeranno i loro personali mazzi di pesca.
- 2) Scopo della Partita:** Essere il primo giocatore a sbarazzarsi di tutte le proprie carte.



Preparazione:
Esempio per 3 Giocatori

3) Come Giocare:

Simultaneamente, i giocatori girano i loro mazzi di pesca affinché siano a faccia in su. Se siete il primo giocatore a trovare il simbolo in comune tra la carta in cima al vostro mazzo e la carta al centro, nominatelo a voce alta e collocate la vostra carta in cima al mazzo centrale. Questa diventerà la nuova carta al centro. Usate la nuova carta rivelata sul vostro mazzo di pesca per trovare il simbolo in comune con la nuova carta al centro. Continuate a giocare finché 1 giocatore non si sbarazza di tutte le proprie carte.

4) Vincere il Gioco: Il primo giocatore a sbarazzarsi di tutte le proprie carte vince.



GIOCO #3

La Patata Bollente

(giocato in più round)

- 1) Preparare il Gioco:** Distribuite 1 carta a faccia in giù a ogni giocatore. Mettete da parte le carte rimanenti da usare dopo. Decidete quanti round desiderate giocare (minimo 5).
- 2) Scopo della Partita:** Avere il minor numero di carte dopo che tutti i round sono stati giocati. Questo si ottiene sbarazzandovi delle vostre carte ad ogni round.



Preparazione:

Esempio per 4 Giocatori

GIOCO #4

Il Regalo Avvelenato

1) Preparare il Gioco: Distribuite 1 carta a faccia in giù a ogni giocatore. Collocate le carte rimanenti a faccia in su al centro del tavolo per formare il mazzo di pesca.

2) Scopo della Partita: Avere il minor numero di carte.

Preparazione:

Esempio per 4 Giocatori



GIOCO #5

La Tripletta

1) **Preparare il Gioco:** Collocate tutte le carte in un mazzo a faccia in giù. Prendete le prime 9 carte e collocatele a faccia in su sul tavolo (come mostrato).

2) **Scopo della Partita:** Collezionare il maggior numero di carte.

Preparazione:



3) Come Giocare:

Simultaneamente, i giocatori cercano di trovare un simbolo in comune tra 3 carte qualsiasi. Lo stesso simbolo deve essere presente su tutte e 3 le carte per creare un set. Non appena trovate un set, nominate il simbolo a voce alta. Prendete le 3 carte con il simbolo in comune e rimpiazzatele con 3 nuove carte. La partita finisce quando ci sono meno di 9 carte rimaste e non ci sono più set di 3 carte.

4) Vincere il Gioco:

Il giocatore con il maggior numero di carte vince.





IT



DOBBLÉ

Riconoscimenti

Un gioco di Denis Blanchot, Jacques Cottureau e Play Factory, con l'aiuto del team Play Factory, composto da: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti, Guillaume Gille-Naves e Igor Polouchine.

Pubblicato da: Asmodee Group

www.asmodee.com

Distribuito da: Asmodee Italia Srl
Viale della Resistenza 58 • 42018

San Martino in Rio (RE) • ITALY

www.asmodee.it

Spot It!, Dobble e il personaggio di Dobble sono marchi registrati di Asmodee Group • WWW.ZYGOMATIC-GAMES.COM