

ROBUSTEZZA

Puoi ripetere 1 tiro gratuitamente quando sei attaccato o quando tiri per il Fuoco.

Invece, puoi ridurre di 1 le ferite subite e la perdita di sanità mentale quando sei attaccato o tiri per il Fuoco.

Invece, puoi ridurre di 1 le ferite subite e la perdita di sanità mentale inflitte da **QUALSIASI FONTE**.

Invece, puoi ridurre di 2 le ferite subite e di 1 la perdita di sanità mentale inflitte da **QUALSIASI FONTE**.

ROBUSTEZZA

Puoi ripetere 1 tiro gratuitamente quando sei attaccato o quando tiri per il Fuoco.

Invece, puoi ridurre di 1 le ferite subite e la perdita di sanità mentale quando sei attaccato o tiri per il Fuoco.

Invece, puoi ridurre di 1 le ferite subite e la perdita di sanità mentale inflitte da **QUALSIASI FONTE**.

Invece, puoi ridurre di 2 le ferite subite e di 1 la perdita di sanità mentale inflitte da **QUALSIASI FONTE**.

ROBUSTEZZA

Puoi ripetere 1 tiro gratuitamente quando sei attaccato o quando tiri per il Fuoco.

Invece, puoi ridurre di 1 le ferite subite e la perdita di sanità mentale quando sei attaccato o tiri per il Fuoco.

Invece, puoi ridurre di 1 le ferite subite e la perdita di sanità mentale inflitte da **QUALSIASI FONTE**.

Invece, puoi ridurre di 2 le ferite subite e di 1 la perdita di sanità mentale inflitte da **QUALSIASI FONTE**.