

COME SI GIOCA?

- Il primo giocatore a collocare correttamente la sua ultima carta viene dichiarato vincitore.
- Durante il proprio turno, ogni giocatore deve tentare di collocare una delle sue carte nella posizione corretta all'interno della sequenza di carte.
- Se sbaglia, deve scartare la carta e pescarne un'altra.



Posizioni possibili

In questo esempio ci sono cinque posizioni possibili in cui collocare la carta "Umano".

CONTENUTO

110 carte, con il nome di un animale e la relativa illustrazione sul fronte. Sul retro compaiono le stesse informazioni e in più le caratteristiche di quell'animale.

1 Famiglia

2 Nome comune

3 Illustrazione

4 Caratteristiche



Lato frontale



Lato delle caratteristiche

Le famiglie degli animali



Anfibi



Aracnidi



Crostacei



Insetti



Mammiferi



Mammiferi marini



Molluschi



Uccelli



Pesci



Rettili

Caratteristiche



Dimensione: Questa è la taglia più comune per l'animale in questione. La coda viene esclusa ad eccezione dei rettili, per i quali viene, invece, tenuta in considerazione.

Nel caso degli uccelli, la misura indicata è quella dal capo alle zampe, e non l'apertura alare. È espressa in centimetri (cm) o in metri (m).



Peso: Questo è il peso medio dell'animale. È espresso in grammi (g), chilogrammi (kg) o tonnellate (t).



Longevità: Questo è l'arco vitale medio dell'animale. È espresso in giorni, mesi o anni.

SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a collocare in ordine corretto tutte le proprie carte.

PREPARAZIONE

1 - I giocatori si dispongono attorno all'area di gioco.

2 - I giocatori scelgono quale sarà il primo giocatore e decidono con quale caratteristica giocare (dimensione, peso o longevità).

3 - Le carte vengono mescolate.

4 - Ogni giocatore riceve 4 carte con il lato delle caratteristiche nascosto. I giocatori non devono guardare il lato delle caratteristiche delle carte. I giocatori più esperti possono decidere di iniziare la partita con un numero diverso di carte, in base al loro livello di esperienza del gioco.

5 - Il mazzo delle carte rimanenti va posizionato sul tavolo, con il lato delle caratteristiche nascosto.

6 - Si prende la prima carta del mazzo e la si colloca al centro del tavolo, girandola in modo che le sue caratteristiche siano rivelate. Questa carta iniziale costituisce il primo elemento della sequenza di carte, di fianco alla quale i giocatori collocheranno le carte che hanno ricevuto.

Potete iniziare a giocare!



1 Primo giocatore

3 Carta iniziale

5 Carte distribuite ai giocatori

2 Area di gioco

4 Mazzo di carte

SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

I giocatori giocano una carta a turno, in senso orario. Il primo giocatore deve mettere una delle sue carte a fianco della carta iniziale:

- Se pensa che il valore della caratteristica dell'animale sulla sua carta sia inferiore a quella dell'animale della carta iniziale, mette la sua carta a sinistra di quest'ultima.
- Se pensa che il valore della caratteristica dell'animale sulla sua carta sia superiore a quella dell'animale della carta iniziale, mette la sua carta a destra di quest'ultima.

Una volta collocata, il giocatore gira la propria carta in modo da rivelare il lato delle caratteristiche, verificando se è stata collocata nel posto giusto:

- Se la carta è stata collocata correttamente, la lascia dove si trova, con il lato delle caratteristiche rivelato.
- Se la carta è stata invece collocata nel posto sbagliato, la rimette nella scatola. Il giocatore deve quindi pescare la prima carta del mazzo e collocarla davanti a sé, con il lato delle caratteristiche coperto, insieme alle sue altre carte.

Turno del primo giocatore



Poi il turno passa al secondo giocatore (il giocatore direttamente alla sinistra del primo).

- Se il primo giocatore ha collocato correttamente la sua carta, il secondo giocatore ora potrà scegliere tra tre posizioni in cui collocare la propria carta: alla sinistra delle due carte già giocate, alla loro destra o in mezzo alle due.
- Se il primo giocatore ha collocato nel posto sbagliato la sua carta, allora il secondo giocatore ha solo due possibilità in cui collocare la propria carta (alla sinistra o alla destra della carta iniziale).
- Se il secondo giocatore colloca correttamente la sua carta, la lascia dove si trova, con il lato delle caratteristiche rivelato. La sequenza di carte viene poi allargata in modo da creare spazio tra una carta e l'altra.

Turno del secondo giocatore



Turno del terzo giocatore



Ora il turno passa al terzo giocatore.

- Se i due giocatori prima di lui hanno collocato correttamente le loro carte, la scelta ora è tra quattro posizioni.
- E così di seguito...

FINE DELLA PARTITA E VITTORIA

Il primo giocatore a collocare correttamente la sua ultima carta viene dichiarato vincitore. Se più giocatori collocano correttamente la loro ultima carta nel corso dello stesso round, quei giocatori rimangono in gioco e tutti gli altri vengono eliminati. I giocatori rimasti in gioco ricevono ciascuno una carta dal mazzo e continuano a giocare, ripetendo questo passaggio fino a quando solo un giocatore tra i due colloca correttamente la propria carta nel round.

CASO PARTICOLARE

Nel corso della partita può capitare che un giocatore debba collocare una carta con lo stesso valore di caratteristica di una carta già in gioco. In questo caso, la nuova carta può essere collocata sia a destra che a sinistra della carta già in gioco.

RICONOSCIMENTI

Autore: Frédéric Henry

Illustratore: Gaël Lannurien

Ricerche: Guillaume Blossier

©Monolith 2023 - Tutti i diritti riservati

Distribuito in Italia da:

Asmodee Italia Srl

Viale della Resistenza 58

42018 San Martino in Rio (RE)

ITALIA

www.asmodee.it



MONOLITH
BOARDGAMES