

# A GAME OF CAT & MOUTH

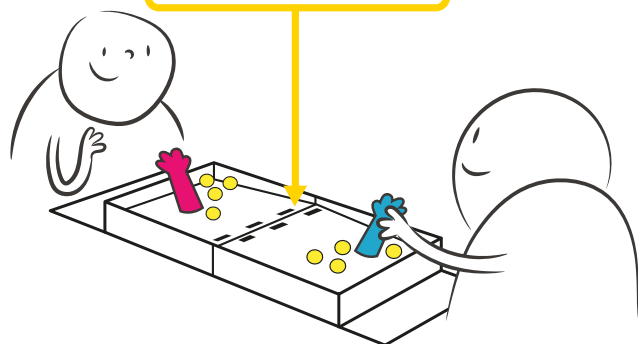
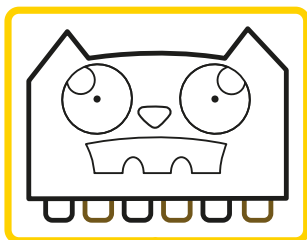
## REGOLAMENTO

### OBIETTIVO

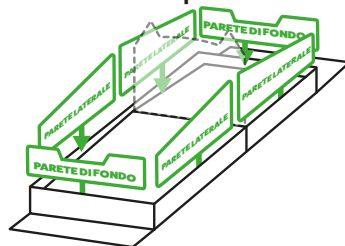
Riuscire ad avere contemporaneamente tutte le palline di un singolo colore nel lato avversario della plancia di gioco.

### PREPARAZIONE

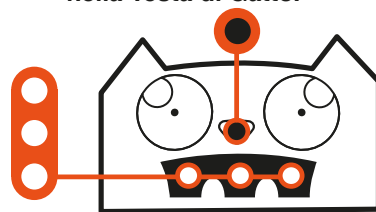
- 1** Preparate la Testa di Gatto incastrandola nelle scanalature della plancia.



- 2** Inserite tutte e 6 le pareti intorno alla plancia.




- 3** Inserite la pallina nera Naso e le 3 palline bianche Denti nella Testa di Gatto.



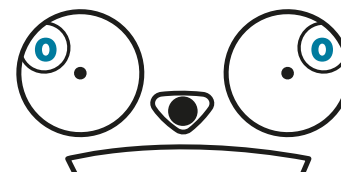
- 4** Collocate 4 palline gialle in ciascun lato della plancia.

Tutte le palline rimanenti restano di scorta.



- 5** Fissate una Zampa Fionda all'icona  su ciascun lato.

- 6** Regolate entrambi i Contatori di Punti sullo 0.



### SVOLGIMENTO DEL GIOCO

Raccogliete velocemente qualsiasi pallina si trovi dal vostro lato della plancia e lanciatela. Per lanciare una pallina inseritela nella Zampa Fionda, tiratela all'indietro e rilasciatela. Potete lanciare qualsiasi pallina gialla o bianca verso l'altro lato della plancia. Lanciate il più velocemente possibile. Non esistono turni.

Per iniziare la partita, fate il conto alla rovescia partendo da 3 e iniziate!

### FUORI LIMITE

Se una pallina finisce al di fuori della plancia, urlate "ZAMPE!" ed entrambi i giocatori dovranno smettere di lanciare mentre la pallina viene recuperata. Rimettete la pallina nel lato dal quale è uscita, fate il conto alla rovescia partendo da 3 e riprendete la partita.

### 3 MODI PER VINCERE

La partita viene giocata in round. Un round viene vinto e si ottiene 1 punto se si verifica UNA QUALSIASI di queste condizioni:

- ★ Colpite la pallina nera Naso facendola cadere sul lato della plancia del giocatore avversario.
- ★ Tutte e 3 le palline bianche Denti si trovano sul lato della plancia del giocatore avversario nello stesso momento.
- ★ Tutte e 8 le palline gialle si trovano sul lato della plancia del giocatore avversario nello stesso momento.

Se vincete un round, smettete di lanciare, aggiungete 1 punto al vostro Contatore di Punti, rimettete a posto tutte le palline e date inizio al round successivo. Il primo giocatore ad ottenere 5 punti è il vincitore!

**TORNEI:** Per giocare con più di 2 giocatori, visitate il sito [www.catandmouth.game](http://www.catandmouth.game) e prepareremo per voi una modalità torneo!

# COME RICHIUDERE

