

Serviteur Goule

2

2

2

Humanoïde. Monstre. Goule.

C'était un blasphème, colossal et innommable, dont les yeux rouges luisaient et qui tenait entre ses griffes osseuses quelque chose qui devait avoir été un homme. La créature lui rongea la tête comme un enfant ronge un sucre d'orge.

– H.P. Lovecraft, « Le Modèle de Pickman »



ENNEMI



Serviteur Goule

2

2

2

Humanoïde. Monstre. Goule.

C'était un blasphème, colossal et innommable, dont les yeux rouges luisaient et qui tenait entre ses griffes osseuses quelque chose qui devait avoir été un homme. La créature lui rongea la tête comme un enfant ronge un sucre d'orge.

– H.P. Lovecraft, « Le Modèle de Pickman »



ENNEMI



Serviteur Goule

2

2

2

Humanoïde. Monstre. Goule.

C'était un blasphème, colossal et innommable, dont les yeux rouges luisaient et qui tenait entre ses griffes osseuses quelque chose qui devait avoir été un homme. La créature lui rongea la tête comme un enfant ronge un sucre d'orge.

– H.P. Lovecraft, « Le Modèle de Pickman »



ENNEMI



Goule Affamée

3

3

3

Humanoïde. Monstre. Goule.

Proie – Vie restante la plus faible.

*La vision de cette chose fit naître la question :
Mangeons-nous pour vivre, ou vivons-nous pour manger ?*



ENNEMI







Mains Saisissantes

Risque.

Révélation – Effectuez un test de  (3). En cas d'échec, subissez 1 dégât pour chaque point manquant.

Des mains en décomposition surgissent du dessous, étreignant et griffant vos chevilles.





Mains Saisissantes

Risque.

Révélation – Effectuez un test de  (3). En cas d'échec, subissez 1 dégât pour chaque point manquant.

Des mains en décomposition surgissent du dessous, étreignant et griffant vos chevilles.





Mains Saisissantes

Risque.

Révélation – Effectuez un test de  (3). En cas d'échec, subissez 1 dégât pour chaque point manquant.

Des mains en décomposition surgissent du dessous, étreignant et griffant vos chevilles.

