

Sombre Rejeton Acharné

4

5

2

Monstre. Sombre Rejeton.

Proie –  la plus faible.

Forcé – À la fin du round : soignez 2 dégâts du Sombre Rejeton Acharné.

Les arbres tressaillirent, leurs feuilles s'agitant autour de nous. La terre trembla sous le bruit assourdissant de sabots géants qui se rapprochaient...

Victoire 1.



ENNEMI





Rejeton de la Chèvre

3

3

2

Humanoïde. Monstre.

Chasseur. Riposte.

Forcé – Quand le Rejeton de la Chèvre est vaincu : chaque investigateur dans ce lieu subit 1 horreur.

La créature était à la fois horrible et gracieuse, le résultat blasphématoire d'un accouplement avec une créature d'un autre monde.



ENNEMI





Rejeton de la Chèvre

3

3

2

Humanoïde. Monstre.

Chasseur. Riposte.

Forcé – Quand le Rejeton de la Chèvre est vaincu : chaque investigateur dans ce lieu subit 1 horreur.

La créature était à la fois horrible et gracieuse, le résultat blasphématoire d'un accouplement avec une créature d'un autre monde.



ENNEMI





Rejeton de la Chèvre

3

3

2

Humanoïde. Monstre.

Chasseur. Riposte.

Forcé – Quand le Rejeton de la Chèvre est vaincu : chaque investigateur dans ce lieu subit 1 horreur.

La créature était à la fois horrible et gracieuse, le résultat blasphématoire d'un accouplement avec une créature d'un autre monde.



ENNEMI



