

Byakhee Hurlant

3

4

3

Monstre. Byakhee.

Proie – Santé mentale restante la plus faible.

Chasseur.

Tant qu'il est engagé avec un investigateur dont la santé mentale restante est inférieure ou égale à 4, le Byakhee Hurlant gagne +1 combat et +1 évaison.

Victoire 1.



ENNEMI





Byakhee Hurlant

3

4

3

Monstre. Byakhee.

Proie – Santé mentale restante la plus faible.

Chasseur.

Tant qu'il est engagé avec un investigateur dont la santé mentale restante est inférieure ou égale à 4, le Byakhee Hurlant gagne +1 combat et +1 évaison.

Victoire 1.



ENNEMI







Le Signe Jaune

Présage.

Révélation – Effectuez un test de  (4). En cas d'échec, subissez 2 horreurs et cherchez une faiblesse **Folie** dans votre deck. Piochez-la et mélangez votre deck.

Ils vinrent à moi lentement comme si je les avais oubliés, et enfin je pus donner du sens à ces sons. Cela disait « Avez-vous trouvé le Signe Jaune ? »

– Robert W. Chambers, « Le Signe Jaune »





Le Signe Jaune

Présage.

Révélation – Effectuez un test de  (4). En cas d'échec, subissez 2 horreurs et cherchez une faiblesse **Folie** dans votre deck. Piochez-la et mélangez votre deck.

Ils vinrent à moi lentement comme si je les avais oubliés, et enfin je pus donner du sens à ces sons. Cela disait « Avez-vous trouvé le Signe Jaune ? »

– Robert W. Chambers, « Le Signe Jaune »

