

Tâches à Effectuer

Accomplir les tâches suivantes vous rapportera les points indiqués.

1 point pour chaque lieu **Manoir** révélé sans indice sur lui.----- ☐

1 point pour chaque soutien **Invité** contrôlé par les investigateurs. ☐

4 points si aucune carte envoûtée n'est en jeu.----- ☐

5 points si l'Intrigue 1a ou l'Intrigue 2a est en jeu.----- ☐

4 points si l'Homme Exsangue est dans la pile de victoire.----- ☐

3 points si La Lanterne Blafarde est dans la pile de victoire.----- ☐

3 points si Declan Pearce est dans la pile de victoire.----- ☐

4 points si une carte Histoire Rival est dans la pile de victoire.-- ☐

3 points si aucun investigateur n'a été vaincu et qu'il y a
2  dégâts ou moins sur les investigateurs, collectivement. ☐

3 points si aucun investigateur n'a été vaincu et qu'il y a
2  horreurs ou moins sur les investigateurs, collectivement. ☐

3 points si vous jouez en difficulté Difficile.----- ☐

6 points si vous jouez en difficulté Expert.----- ☐

Les « Points à marquer en fin de partie » de votre carte
Histoire de faction. ☐

Total : ☐