

Carnet de Campagne : *La Nuit de la Zélatrice*

INVESTIGATEURS

NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR
INVESTIGATEUR	INVESTIGATEUR	INVESTIGATEUR	INVESTIGATEUR
EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE	EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE	EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE	EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE
TRAUMATISME (Physique) (Mental)	TRAUMATISME (Physique) (Mental)	TRAUMATISME (Physique) (Mental)	TRAUMATISME (Physique) (Mental)
SOUTIENS D'HISTOIRE / FAIBLESSES OBTENU(E)S	SOUTIENS D'HISTOIRE / FAIBLESSES OBTENU(E)S	SOUTIENS D'HISTOIRE / FAIBLESSES OBTENU(E)S	SOUTIENS D'HISTOIRE / FAIBLESSES OBTENU(E)S

Scénarios



INVESTIGATEURS TUÉS ET DÉMENTS

Notes de Campagne

Cultistes Interrogés

Cultistes Enfuis