

# DUEL POUR CARDIA

## VARIANTE POUR 4 JOUEURS

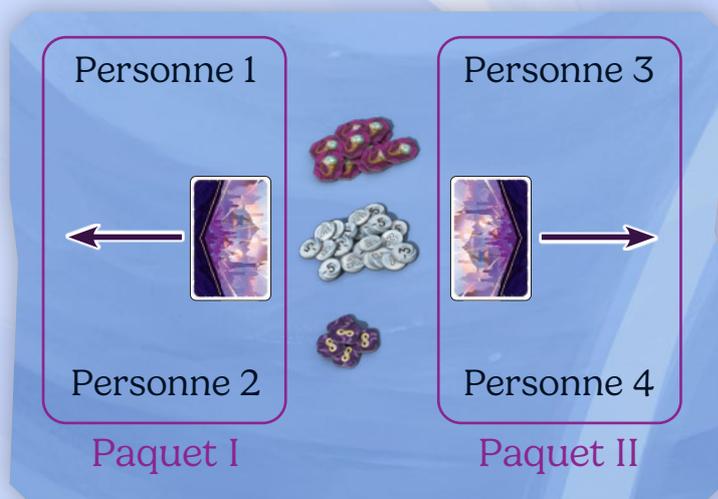
### PETIT AFFRONTEMENT D'INITIATION

Si l'un de vous n'a **jamais** joué à Cardia, nous vous recommandons d'utiliser cette version courte. Vous jouez **2 duels simultanément**, soit 2 x 2 personnes qui jouent l'une contre l'autre.

Vous jouez **2 duels** l'un après l'autre, une fois avec chaque paquet. Dans cette variante, vous jouez les deux duels contre **la même personne**. Choisissez une personne et asseyez-vous en face d'elle.

Effectuez la mise en place comme indiqué aux pages 2-3 du livret de règles, en appliquant les modifications suivantes :

- Posez tous les sceaux , modificateurs  et jetons Persistant  au centre de la table. À droite et à gauche de cette réserve, placez une carte Lieu face cachée. La flèche au dos de chaque carte doit pointer vers le côté opposé de la table (voir schéma ci-contre).
- Les personnes 1 et 2 prennent le Paquet I, les personnes 3 et 4 prennent le Paquet II.



Lorsque chaque groupe a terminé son premier duel, échangez les paquets. Gardez à l'esprit que le Paquet II est tactiquement un peu plus exigeant que le Paquet I.

*Conseil : dans une partie à 4 joueurs, il peut arriver que vous soyez à court de jetons. Dans ce cas, tout élément de substitution fera l'affaire : des pièces, des dés, de petits objets, etc.*



© 2025 Hans im Glück  
Verlags-GmbH Birnauer  
Str. 15, 80809 München  
Plus d'informations sur :  
[www.asmodee.fr](http://www.asmodee.fr)

*Êtes-vous prêts à relever un plus grand défi ? Découvrez-le à la page suivante.*

## GRAND AFFRONTLEMENT POUR JOUEURS AGUERRIS

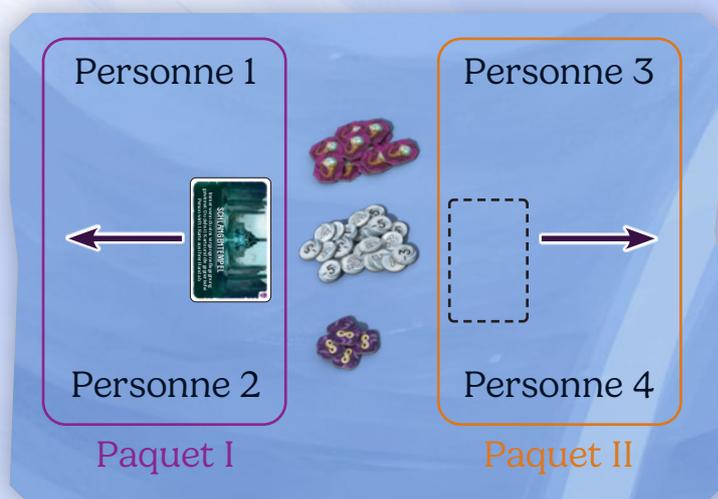
Si vous connaissez déjà bien Cardia, vous pouvez vous affronter dans le cadre d'un mini-tournoi. Chaque personne joue un total de **6 duels**, soit 2 duels contre les 3 autres adversaires. La personne qui totalise le plus de points à l'issue du tournoi remporte ce dernier.

Vous trouverez une **feuille de match** à la page suivante. Vous pourrez ainsi suivre le déroulement des duels et savoir qui joue contre qui et avec quel paquet.

*Nous vous conseillons d'imprimer cette feuille de match.*

Effectuez la mise en place comme indiqué aux pages 2-3 du livret de règles, en appliquant les modifications suivantes :

- Posez tous les sceaux 🏰, modificateurs 🤔 et jetons Persistant ♾️ au centre de la table. Installez-vous face à face, à droite et à gauche de cette réserve.
- La feuille de match vous indique si vous jouez avec une carte Lieu ou pas. Le cas échéant, placez le lieu de votre côté, près de la réserve de jetons.
- Chaque personne prend un paquet.  
La feuille de match vous précise quel paquet prendre.



Le niveau de difficulté des 6 duels est croissant de 🏰 à 🏰🏰🏰.

Cette difficulté représente également le **nombre de points** à gagner pour le duel correspondant. Seule la personne qui remporte le duel, **marque** les points. En cas d'égalité, les deux personnes marquent les points.

Les duels 1 et 2 ont une difficulté 🏰, les duels 3 et 4 ont une difficulté 🏰🏰 et les duels 5 et 6 ont une difficulté 🏰🏰🏰. En combinant votre paquet et le lieu, vous devez atteindre le **niveau de difficulté exact** correspondant au duel (plus d'informations à ce sujet dans le livret de règles, pages 14-15).

La feuille de match indique des suggestions de lieux que nous vous recommandons pour votre premier mini-tournoi.

Vous pouvez également choisir le lieu avec lequel vous souhaitez jouer. Dans ce cas, c'est la personne ayant le moins de points qui choisit le lieu utilisé pour le duel. Pour le premier duel et en cas d'égalité, mélangez tous les lieux ayant la difficulté requise et piochez-en un.

# FEUILLE DE MATCH

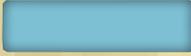
Chaque personne choisit une couleur et inscrit son prénom dans la case correspondante. En cas d'égalité après avoir joué tous les duels, défiez-vous dans un (ou plusieurs) duel ultime de difficulté    .

Vos points				
Duel 1 				
Duel 2 				
Duel 3  				
Duel 4  				
Duel 5   				
Duel 6   				
<b>Total</b>				

La victoire revient à :  
\_\_\_\_\_

Duel 1  


 vs.   
**Paquet I**  
TEMPLE DU SERPENT

 vs.   
**Paquet II**  
Sans Lieu

Duel 2  


 vs.   
**Paquet II**  
Sans Lieu

 vs.   
**Paquet I**  
FÊTE DES FONDATEURS

Duel 3  
 

 vs.   
**Paquet II**  
BAZAR

 vs.   
**Paquet I**  
CASSE DES AUTOMATES

Duel 4  
 

 vs.   
**Paquet I**  
CASSE DES AUTOMATES

 vs.   
**Paquet II**  
BAZAR

Duel 5  
  

 vs.   
**Paquet I**  
MARAIS BRUMEUX

 vs.   
**Paquet II**  
VENTES AUX ENCHÈRES

Duel 6  
  

 vs.   
**Paquet II**  
GRANDE BIBLIOTHÈQUE

 vs.   
**Paquet I**  
CATACOMBES HANTÉES