

PILOTES DE SWOOP

VÉHICULE À RÉPULSEURS

MERCENAIRE : 

COUVERT 1

AUTONOME : VISER 1 ou ESQUIVE 1

RENFORTS

SPEEDER 1

VIBROHACHE

BORDÉE 2

1

2

PISTOLET BLASTER LOUD

#1-2

1

1

PILOTES DE SWOOP

VÉHICULE À RÉPULSEURS



© LFL © AMG

Jack Murray

PILOTES DE SWOOP

VÉHICULE À RÉPULSEURS

MERCENAIRE : 

COUVERT 1

AUTONOME : VISER 1 ou ESQUIVE 1

RENFORTS

SPEEDER 1

VIBROHACHE

BORDÉE 2

1

2

PISTOLET BLASTER LOUD

#1-2

1

1

2



3

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

1

FANTASSINS DU SYNDICAT PYKE

SOLDAT

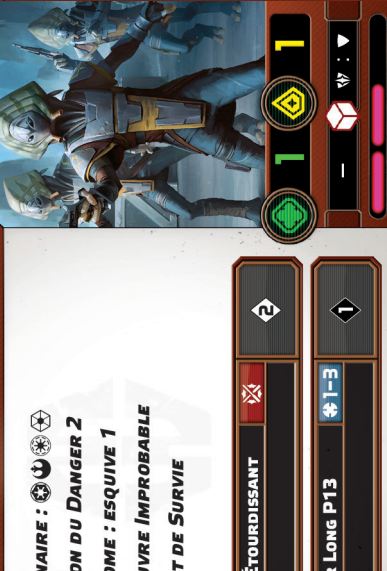


© LFL © AMG

Darren Tan

FANTASSINS DU SYNDICAT PYKE

SOLDAT



© LFL © AMG

Darren Tan

FANTASSINS DU SYNDICAT PYKE

SOLDAT

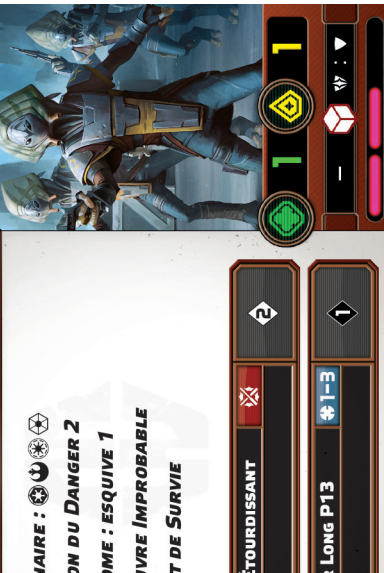


© LFL © AMG

Darren Tan

FANTASSINS DU SYNDICAT PYKE

SOLDAT



© LFL © AMG

Darren Tan

FANTASSINS DU SYNDICAT PYKE

SOLDAT

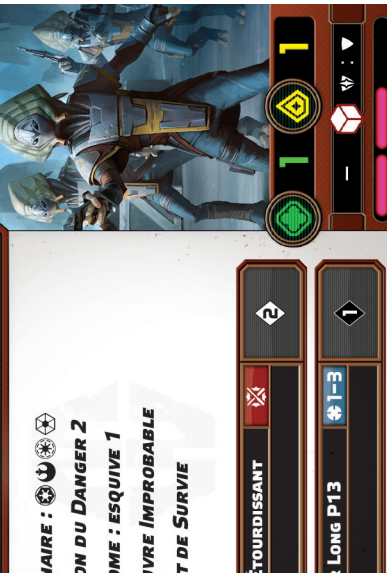


© LFL © AMG

Darren Tan

FANTASSINS DU SYNDICAT PYKE

SOLDAT



© LFL © AMG

Darren Tan

VIGO DU SOLEIL NOIR

50

SOLDAT



© LFL © AMG Matt Bradbury

VIGO DU SOLEIL NOIR

50

SOLDAT

MERCENAIRE : 
AIDE : 
INTRÉPIDE
AUTONOME : VISER 1

BLASTER DOUBLE DE VIGO  -2



4 2
- -

CAPO DU SYNDICAT PYKE

48

SOLDAT



© LFL © AMG

MERCENAIRE : 
AIDE : 
INTUITION DU DANGER 2
AUTONOME : ESQUIVE 1

NON ARMÉ

BLASTER LONG DE CAPO  1-3

CAPO DU SYNDICAT PYKE

48

SOLDAT



© LFL © AMG Felipe Escobar

NON ARMÉ

BLASTER LONG DE CAPO  1-3

PILOTES DE SWOOP

70

VÉHICULE À RÉPULSEURS



© LFL © AMG Jacob Murray

CAPO DU SYNDICAT PYKE

48

SOLDAT

MERCENAIRE : 
AIDE : 
INTUITION DU DANGER 2
AUTONOME : ESQUIVE 1

NON ARMÉ

BLASTER LONG DE CAPO  1-3

VIGO DU SOLEIL NOIR

50

SOLDAT



© LFL © AMG Matt Bradbury

MERCENAIRE : 
AIDE : 
INTRÉPIDE
AUTONOME : VISER 1

BLASTER DOUBLE DE VIGO  -2

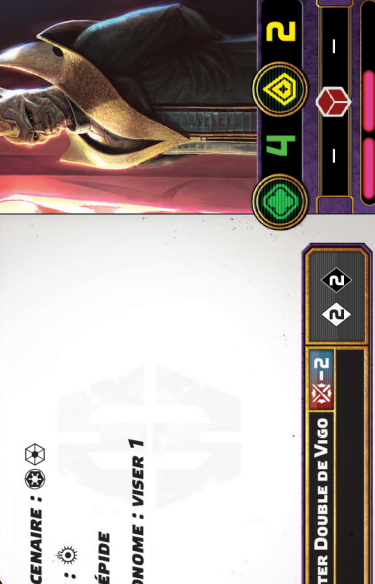


4 2
- -

VIGO DU SOLEIL NOIR

48

SOLDAT



© LFL © AMG Felipe Escobar

•GAR SAXON
COMMANANT MILITANT

SOLDAT

SAUT 2

ALLIÉS DE CIRCONSTANCE

CONTRAINTÉ

INSENSIBLE

TIREUR D'ÉLITE 1

ENTRAÎNEMENT AU COMBAT

PISTOLET BLASTER DE GAR

PERFORMANT 1

5

2

1

2

•GAR SAXON
COMMANANT MILITANT

SOLDAT

SAUT 1

ALLIÉS DE CIRCONSTANCE

DÉFLEXION

IMMUNITÉ : PERFORMANT

MAÎTRISE DU JUYO

BLESSURE 1

SABRE LASER DE MAUL

IMPACT 2, PERFORMANT 2

6

3

1

4

HOMMES DE MAIN DU SOLEIL NOIR

SOLDAT

INTRÉPIDE

AUTONOME : VISER 1

PRÉCIS 1

INSTINCT DE SURVIE

COMBAT RAPPROCHÉ

BLASTER DOUBLE

1

1-2

1

HOMMES DE MAIN DU SOLEIL NOIR

SOLDAT

INTRÉPIDE

AUTONOME : VISER 1

PRÉCIS 1

INSTINCT DE SURVIE

COMBAT RAPPROCHÉ

BLASTER DOUBLE

1

1-2

1

HOMMES DE MAIN DU SOLEIL NOIR

SOLDAT

INTRÉPIDE

AUTONOME : VISER 1

PRÉCIS 1

INSTINCT DE SURVIE

COMBAT RAPPROCHÉ

BLASTER DOUBLE

1

1-2

1

HOMMES DE MAIN DU SOLEIL NOIR

SOLDAT

INTRÉPIDE

AUTONOME : VISER 1

PRÉCIS 1

INSTINCT DE SURVIE

COMBAT RAPPROCHÉ

BLASTER DOUBLE

1

1-2

1

•MAUL
UN RIVAL

SOLDAT

SAUT 1

ALLIÉS DE CIRCONSTANCE

DÉFLEXION

IMMUNITÉ : PERFORMANT

MAÎTRISE DU JUYO

BLESSURE 1

SABRE LASER DE MAUL

IMPACT 2, PERFORMANT 2

6

3

1

4

HOMMES DE MAIN DU SOLEIL NOIR

SOLDAT

INTRÉPIDE

AUTONOME : VISER 1

PRÉCIS 1

INSTINCT DE SURVIE

COMBAT RAPPROCHÉ

BLASTER DOUBLE

1

1-2

1

HOMMES DE MAIN DU SOLEIL NOIR

SOLDAT

INTRÉPIDE

AUTONOME : VISER 1

PRÉCIS 1

INSTINCT DE SURVIE

COMBAT RAPPROCHÉ

BLASTER DOUBLE

1

1-2

1

BOBA FETT
DAIMO DE MOS ESPA
SOLDAT

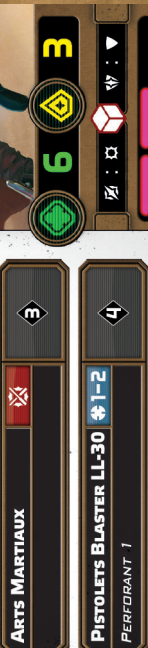
120



CAD BANE
N'EST PLUS À PRÉSENTER
SOLDAT

1

SAUT 1
MERCENAIRE :
PRIME. INTUITION DU DANGER 3
AUTONOME : ESQUIVE 2
TIREUR D'ÉLITE 1
AGUERRI



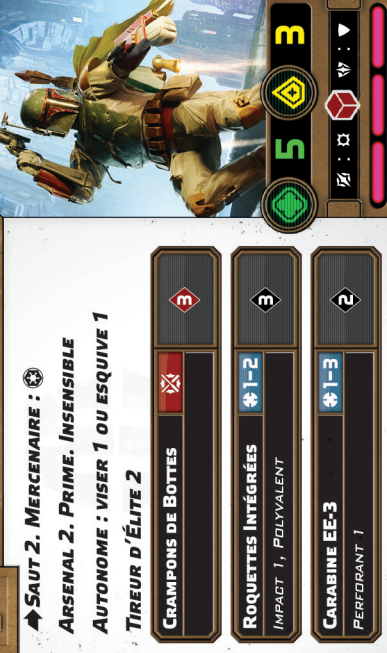
CAD BANE
N'EST PLUS À PRÉSENTER
SOLDAT

105

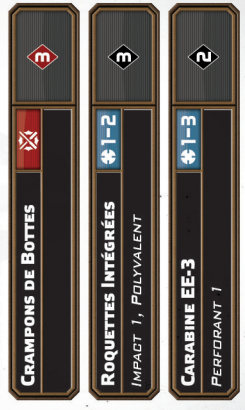


BOBA FETT
INFÂME CHASSEUR DE PRIMES
SOLDAT

1



SAUT 2. MERCENAIRE :
ARSENAL 2. PRIME. INSENSIBLE
AUTONOME : VISER 1 OU ESQUIVE 1
TIREUR D'ÉLITE 2



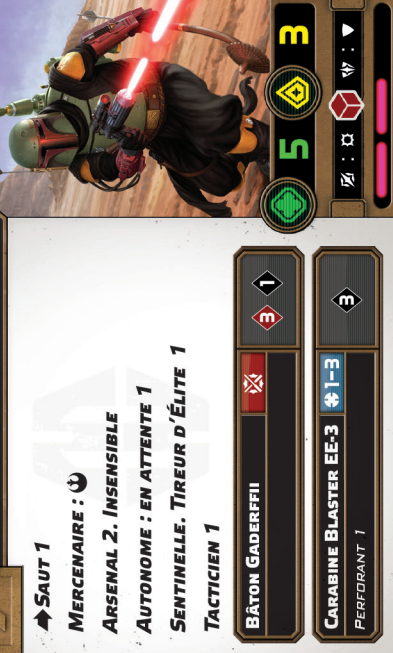
BOBA FETT
INFÂME CHASSEUR DE PRIMES
SOLDAT

130



BOBA FETT
DAIMO DE MOS ESPA
SOLDAT

1



SAUT 1
MERCENAIRE :
ARSENAL 2. INSENSIBLE
AUTONOME : EN ATTENTE 1
SENTINELLE. TIREUR D'ÉLITE 1
TACTICIEN 1



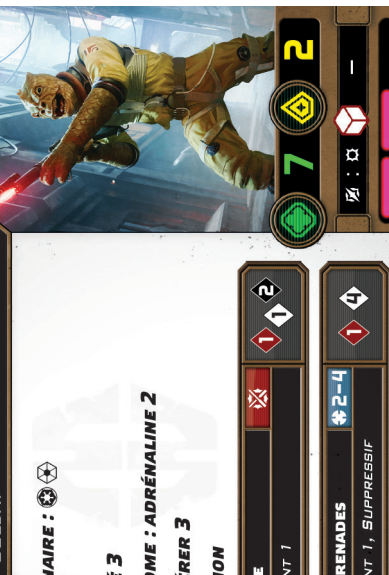
MAUL
UN RIVAL
SOLDAT

150

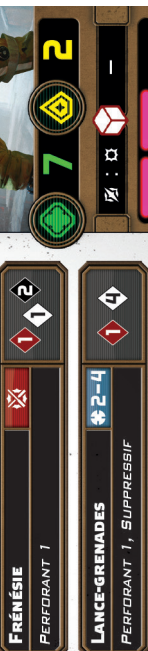


BOSSK
TERREUR DE TRANDOSHA
SOLDAT

1



MERCENAIRE :
PRIME
ENRAGÉ 3
AUTONOME : ADRÉNALINE 2
RÉGÉNÉRER 3
ASCENSION



BOSSK
TERREUR DE TRANDOSHA
SOLDAT

105



70

SUPER COMMANDOS MANDALORIENS



SOLDAT













































© LFL © JAMS — Alex Kim

▲ 1 •DIN DJARIN LE MANDALORIEN

SOLDAT

MERCENAIRE : 

ARSENAL 2

PRIME

INSENSIBLE

AUTONOME : VISER 1 ET ESQUIVE 1

TACTICIEN 1

VIBROLAME

LÉTAL 1



2

PISTOLET BLASTER IB-94  1-2

LÉTAL 1, LONGUE DISTANCE, POLYVALENT

2

1

5

3

1/4

: ⚙

1/4

▼

MERCENAIRE :

- ARMURE 1. ARSENAL 2. PRIME**
- INSENSIBLE**
- TIREUR D'ÉLITE 1**

VIBROCOUPERET PERFORMANT 1	1	1
BLASTER MODIFIÉ E-11 PERFORMANT 1, POLYVALENT	2	1
DLT-20A MODIFIÉ	1-4	1

5
 2
 1 : 0

1

IG-11

MATERNEL ET PROTÉGER
SOLDAT DROÏDE

MERCENAIRE :

ARMURE 1. PISTOLERO

INSENSIBLE. PROGRAMMÉ

TIREUR D'ÉLITE 1

PRÉPOTÉNCIE

4

BLASTER E-11 MODIFIÉ

PERFORMANT 1

* 1-3

2

1

DLT-20A MODIFIÉ

* 1-4

1

2

5

2

PRO

1

7

140

•LE BAD BATCH

CLONE FORCE 99

SOLDAT

7

1

ARC ÉNERGÉTIQUE ZYGERRIEN

✖ -2

2

© LFL © AMG

Darren Tan

7

•GROGU

L'ENFANT

SOLDAT

1

MERCENAIRE : ☹

ALTER EGO : DIN DJARIN

TRAQUÉ

POUVOIR LATENT

PETIT

70

SUPER COMMANDOS MANDALORIENS

SOLDAT

8

6

10

1

© LFL © AMG

Alex Kim

7

•OMEGA

MASCOTTE DE LA CLONE FORCE 99

SOLDAT

1

MERCENAIRE : ☹

ALTER EGO : LE BAD BATCH

JE FAIS AUSSI PARTIE DE L'ÉQUIPE

7

•GROGU

L'ENFANT

SOLDAT

1

7

•LE BAD BATCH

CLONE FORCE 99

SOLDAT CLONE

2

3

1

1

1

7

•OMEGA

MASCOTTE DE LA CLONE FORCE 99

SOLDAT

1

7

•LE BAD BATCH

CLONE FORCE 99

SOLDAT CLONE

2

3

1

1

1

7

•GROGU

L'ENFANT

SOLDAT

1

7

•OMEGA

MASCOTTE DE LA CLONE FORCE 99

SOLDAT

1

© & ™ Lucasfilm Ltd. Atomic Mass Games et son logo sont TM Atomic Mass Games. Photocopie et impression autorisées pour un usage personnel.

v1.2