

20



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec DLT-19.

FUSIL BLASTER DLT-19	1-4	2
IMPACT 1		

**STORMTROOPER  
AVEC DLT-19**

20



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec DLT-19.

FUSIL BLASTER DLT-19	1-4	2
IMPACT 1		

**STORMTROOPER  
AVEC DLT-19**

20



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec DLT-19.

FUSIL BLASTER DLT-19	1-4	2
IMPACT 1		

**STORMTROOPER  
AVEC DLT-19**

20



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec T-21.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**STORMTROOPER  
AVEC T-21**

20



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec T-21.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**STORMTROOPER  
AVEC T-21**

20



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec T-21.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**STORMTROOPER  
AVEC T-21**

22



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec RT-97C.

FUSIL BLASTER RT-97C	1-4	1	3
----------------------	-----	---	---

**STORMTROOPER  
AVEC RT-97C**

22



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec RT-97C.

FUSIL BLASTER RT-97C	1-4	1	3
----------------------	-----	---	---

**STORMTROOPER  
AVEC RT-97C**

22



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec RT-97C.

FUSIL BLASTER RT-97C	1-4	1	3
----------------------	-----	---	---

**STORMTROOPER  
AVEC RT-97C**

22



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec HH-12.

LANCE-ROQUETTES HH-12	2-4	3
ENCOMBRANT, IMPACT 3		

**STORMTROOPER AVEC HH-12**

22



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec HH-12.

LANCE-ROQUETTES HH-12	2-4	3
ENCOMBRANT, IMPACT 3		

**STORMTROOPER AVEC HH-12**

22



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper avec HH-12.

LANCE-ROQUETTES HH-12	2-4	3
ENCOMBRANT, IMPACT 3		

**STORMTROOPER AVEC HH-12**

20



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Flametrooper.

LANCE-FLAMMES	-1	1
DÉFLAGRATION, SOUFFLE		

**FLAMETROOPER**

20



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Flametrooper.

LANCE-FLAMMES	-1	1
DÉFLAGRATION, SOUFFLE		

**FLAMETROOPER**

20



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Flametrooper.

LANCE-FLAMMES	-1	1
DÉFLAGRATION, SOUFFLE		

**FLAMETROOPER**

24



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Snowtrooper avec T-7 à Ions.

FUSIL T-7 à IONS	1-3	1	2
CRITIQUE 1, IMPACT 1, ION 1			

**SNOWTROOPER AVEC T-7 À IONS**

24



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Snowtrooper avec T-7 à Ions.

FUSIL T-7 à IONS	1-3	1	2
CRITIQUE 1, IMPACT 1, ION 1			

**SNOWTROOPER AVEC T-7 À IONS**

24



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Snowtrooper avec T-7 à Ions.

FUSIL T-7 à IONS	1-3	1	2
CRITIQUE 1, IMPACT 1, ION 1			

**SNOWTROOPER AVEC T-7 À IONS**

30



**ESCOUPE STORMTROOPER  
ANTIÉMEUTE UNIQUEMENT.**

Ajoutez 2 figurines de Droïde de Sécurité de Série KX.

<b>OPPRESSION</b>		
IMPACT 1		

**DROÏDES DE SÉCURITÉ  
DE SÉRIE KX**

30



**ESCOUPE STORMTROOPER  
ANTIÉMEUTE UNIQUEMENT.**

Ajoutez 2 figurines de Droïde de Sécurité de Série KX.

<b>OPPRESSION</b>		
IMPACT 1		

**DROÏDES DE SÉCURITÉ  
DE SÉRIE KX**

30



**ESCOUPE STORMTROOPER  
ANTIÉMEUTE UNIQUEMENT.**

Ajoutez 2 figurines de Droïde de Sécurité de Série KX.

<b>OPPRESSION</b>		
IMPACT 1		

**DROÏDES DE SÉCURITÉ  
DE SÉRIE KX**

30



**ESCOUPE STORMTROOPER  
ANTIÉMEUTE UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Tireur Embusqué Stormtrooper.

➤ Si cette unité n'est pas engagée, choisissez une unité de soldats ennemie non engagée en LdV et lancez 1 dé d'attaque rouge. Sur un résultat ou , l'unité choisie subit 1 blessure et gagne 1 pion Suppression.

**TIREUR EMBUSQUÉ  
STORMTROOPER**

30



**ESCOUPE STORMTROOPER  
ANTIÉMEUTE UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Tireur Embusqué Stormtrooper.

➤ Si cette unité n'est pas engagée, choisissez une unité de soldats ennemie non engagée en LdV et lancez 1 dé d'attaque rouge. Sur un résultat ou , l'unité choisie subit 1 blessure et gagne 1 pion Suppression.

**TIREUR EMBUSQUÉ  
STORMTROOPER**

30



**ESCOUPE STORMTROOPER  
ANTIÉMEUTE UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Tireur Embusqué Stormtrooper.

➤ Si cette unité n'est pas engagée, choisissez une unité de soldats ennemie non engagée en LdV et lancez 1 dé d'attaque rouge. Sur un résultat ou , l'unité choisie subit 1 blessure et gagne 1 pion Suppression.

**TIREUR EMBUSQUÉ  
STORMTROOPER**

32



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Shoretrooper avec T-21B.

<b>BLASTER À RÉPÉTITION T-21B</b>	1-4		
CRITIQUE 1			

**SHORETROOPER  
AVEC T-21B**

32



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Shoretrooper avec T-21B.

<b>BLASTER À RÉPÉTITION T-21B</b>	1-4		
CRITIQUE 1			

**SHORETROOPER  
AVEC T-21B**

32



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Shoretrooper avec T-21B.

<b>BLASTER À RÉPÉTITION T-21B</b>	1-4		
CRITIQUE 1			

**SHORETROOPER  
AVEC T-21B**

38



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Sniper avec DLT-19x.

<b>FUSIL DLT-19x</b>	♣ 1-5	2
HAUTE VÉLOCITÉ, PERFORANT 1		

**SNIPER AVEC DLT-19x**

38



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Sniper avec DLT-19x.

<b>FUSIL DLT-19x</b>	♣ 1-5	2
HAUTE VÉLOCITÉ, PERFORANT 1		

**SNIPER AVEC DLT-19x**

38



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Sniper avec DLT-19x.

<b>FUSIL DLT-19x</b>	♣ 1-5	2
HAUTE VÉLOCITÉ, PERFORANT 1		

**SNIPER AVEC DLT-19x**

38



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Sniper avec DLT-19x.

<b>FUSIL DLT-19x</b>	♣ 1-5	2
HAUTE VÉLOCITÉ, PERFORANT 1		

**SNIPER AVEC DLT-19x**

23



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Saboteur avec Charge Sonique.

<b>CHARGE SONIQUE</b>	☒ -1	1	2
DÉFLAGRATION, IMPACT 2, SUPPRESSIF			

**SABOTEUR AVEC CHARGE SONIQUE**

23



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Saboteur avec Charge Sonique.

<b>CHARGE SONIQUE</b>	☒ -1	1	2
DÉFLAGRATION, IMPACT 2, SUPPRESSIF			

**SABOTEUR AVEC CHARGE SONIQUE**

23



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Saboteur avec Charge Sonique.

<b>CHARGE SONIQUE</b>	☒ -1	1	2
DÉFLAGRATION, IMPACT 2, SUPPRESSIF			

**SABOTEUR AVEC CHARGE SONIQUE**

23



**SCOUT TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Saboteur avec Charge Sonique.

<b>CHARGE SONIQUE</b>	☒ -1	1	2
DÉFLAGRATION, IMPACT 2, SUPPRESSIF			

**SABOTEUR AVEC CHARGE SONIQUE**

30



**DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Soldat avec DLT-19D.

<b>FUSIL BLASTER DLT-19D</b>	♣ 1-4	2	1
IMPACT 1			

**SOLDAT AVEC DLT-19D**

30



**DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX  
UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Soldat avec DLT-19D.

FUSIL BLASTER DLT-19D	1-4	2	1
IMPACT 1			

**SOLDAT AVEC DLT-19D**

15



**DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX  
UNIQUEMENT.**

Ajouter 1 figurine de 1 DT-F16.  
Cette unité gagne **CONTRAINTE**.

**CHEF.**

FUSIL BLASTER E-11D	1-3	1	1
---------------------	-----	---	---

**•DT-F16**

35



**FORCES SPÉCIALES IMPÉRIALES OU  
SOLDAT UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Del Meeko.  
» **RÉPARATION 2 : CAPACITÉ 1.**

DLT-19x DE DEL	1-5	2
HAUTE VÉLOCITÉ, LÉTAL 1		

**•DEL MEEKO**

29



**FORCES SPÉCIALES IMPÉRIALES OU  
SOLDAT UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Gideon Hask.

**CHEF.**

Cette unité augmente son  $\diamond$  de 1 et gagne  
**COORDINATION : SOLDAT**.

E-11 DE GIDEON	1-3	2
----------------	-----	---

**•GIDEON HASK**

27



**FORCES SPÉCIALES IMPÉRIALES  
UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Soldat avec T-21.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**SOLDAT DES FORCES  
SPÉCIALES AVEC T-21**

27



**FORCES SPÉCIALES IMPÉRIALES  
UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Soldat avec T-21.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**SOLDAT DES FORCES  
SPÉCIALES AVEC T-21**

25



**RANGE TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Range Trooper  
avec DLT-20A.

FUSIL BLASTER DLT-20A	1-5	2
IMPACT 2		

**RANGE TROOPER  
AVEC DLT-20A**

25



**RANGE TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Range Trooper  
avec DLT-20A.

FUSIL BLASTER DLT-20A	1-5	2
IMPACT 2		

**RANGE TROOPER  
AVEC DLT-20A**

28



**RANGE TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Range Trooper  
avec T-21A.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21A	1-4	2	2
SUPPRESSIF			

**RANGE TROOPER  
AVEC T-21A**

28



**RANGE TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Range Trooper avec T-21A.

BLASTER À RÉPÉTITION T-21A	1-4	2	2
SUPPRESSIF			

**RANGE TROOPER AVEC T-21A**

45



**DARK TROOPERS IMPÉRIAUX UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Dark Trooper avec Lanceur à Fragmentation SM-9.

LANCEUR À FRAGMENTATION SM-9	1-2	2	1
DÉFLAGRATION, CYCLE, IMPACT 2			

**DARK TROOPER AVEC LANCEUR À FRAGMENTATION SM-9**

55



**DARK TROOPERS IMPÉRIAUX UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Dark Trooper avec Canon d'Assaut XS-IV.

CANON D'ASSAUT XS-IV	1-3	4
CRITIQUE 1		

**DARK TROOPER AVEC CANON D'ASSAUT XS-IV**

36



**DARK TROOPERS IMPÉRIAUX UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Dark Trooper avec Tranchoir.

TRANCHOIR	2	1
SUPPRESSIF		

**DARK TROOPER AVEC TRANCHOIR**

8



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper.

**STORMTROOPER**

8



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper.

**STORMTROOPER**

8



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Stormtrooper.

**STORMTROOPER**

46



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Stormtrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUPE STORMTROOPER ESCOUPE STORMTROOPER**

46



**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Stormtrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.



46

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Stormtrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.



10

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Capitaine Stormtrooper.

**CHEF.**

Cette unité gagne une icône d'amélioration.

Au début de l'activation de cette unité, vous pouvez cette carte. Dans ce cas, cette unité ne peut ni retirer de pions Suppression ni être démoralisée pendant cette activation.



10

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Capitaine Stormtrooper.

**CHEF.**

Cette unité gagne une icône d'amélioration.

Au début de l'activation de cette unité, vous pouvez cette carte. Dans ce cas, cette unité ne peut ni retirer de pions Suppression ni être démoralisée pendant cette activation.

**ESCOUPE STORMTROOPER    CAPITAINE STORMTROOPER    CAPITAINE STORMTROOPER**



10

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Capitaine Stormtrooper.

**CHEF.**

Cette unité gagne une icône d'amélioration.

Au début de l'activation de cette unité, vous pouvez cette carte. Dans ce cas, cette unité ne peut ni retirer de pions Suppression ni être démoralisée pendant cette activation.



9

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Spécialiste Stormtrooper.

Cette unité gagne une icône d'amélioration.

Cette unité gagne 1 pion Viser ou 1 pion Adrenaline.



9

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Spécialiste Stormtrooper.

Cette unité gagne une icône d'amélioration.

Cette unité gagne 1 pion Viser ou 1 pion Adrenaline.

**CAPITAINE STORMTROOPER**

**SPÉCIALISTE STORMTROOPER**

**SPÉCIALISTE STORMTROOPER**



9

**STORMTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Spécialiste Stormtrooper.

Cette unité gagne une icône d'amélioration.

Cette unité gagne 1 pion Viser ou 1 pion Adrenaline.



17

**SOLDAT UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine d'Officier Impérial.

**CHEF.**

Cette unité augmente de 1 son.  
Cette unité gagne **INSPIRATION 1**.



17

**SOLDAT UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine d'Officier Impérial.

**CHEF.**

Cette unité augmente de 1 son.  
Cette unité gagne **INSPIRATION 1**.

**SPÉCIALISTE STORMTROOPER**

**OFFICIER IMPÉRIAL**

**OFFICIER IMPÉRIAL**

17



**SOLDAT** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine d'Officier Impérial.

**CHEF.**

Cette unité augmente de 1 son .  
Cette unité gagne **INSPIRATION 1**.

**OFFICIER IMPÉRIAL**

10



**SOLDAT** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Technicien Comms Impérial.

Cette unité gagne 1 icône d'amélioration .  
Cette unité doit s'équiper d'au moins 1 amélioration .

**TECHNICIEN COMMS IMPÉRIAL**

10



**SOLDAT** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Technicien Comms Impérial.

Cette unité gagne 1 icône d'amélioration .  
Cette unité doit s'équiper d'au moins 1 amélioration .

**TECHNICIEN COMMS IMPÉRIAL**

10



**SOLDAT** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Technicien Comms Impérial.

Cette unité gagne 1 icône d'amélioration .  
Cette unité doit s'équiper d'au moins 1 amélioration .

**TECHNICIEN COMMS IMPÉRIAL**

22



**Soldat** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Droïde Médical FX-9.

**NON-COMBATTANT.**

► **TRAITER 1 : CAPACITÉ 2.**

**DROÏDE MÉDICAL FX-9**

22



**Soldat** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Droïde Médical FX-9.

**NON-COMBATTANT.**

► **TRAITER 1 : CAPACITÉ 2.**

**DROÏDE MÉDICAL FX-9**

22



**Soldat** **UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Droïde Médical FX-9.

**NON-COMBATTANT.**

► **TRAITER 1 : CAPACITÉ 2.**

**DROÏDE MÉDICAL FX-9**

8



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Snowtrooper.

**SNOWTROOPER**

8



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Snowtrooper.

**SNOWTROOPER**

8



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Snowtrooper.

**SNOWTROOPER**

46



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Snowtrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUADE SNOWTROOPER**

46



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Snowtrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUADE SNOWTROOPER**

46



**SNOWTROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Snowtrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUADE SNOWTROOPER**

10



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Shoretrooper.

**SHORETROOPER**

10



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Shoretrooper.

**SHORETROOPER**

10



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Shoretrooper.

**SHORETROOPER**

70



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Shoretrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUADE SHORETROOPER**

70



**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Shoretrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUADE SHORETROOPER**



70

**SHORETROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 5 figurines de Shoretrooper.

Cette unité gagne **INDOMPTABLE**. Elle conserve ce mot-clé même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité est en cohésion si toutes ses figurines sont à 1 du Chef d'unité au lieu de 2. Elle conserve cette règle même si ces figurines ajoutées sont vaincues.

Cette unité ne peut pas être déployée ou recevoir des ordres via le mot-clé **TRANSPORT**.

**ESCOUADE SHORETROOPER**



15

**RANGE TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Range Trooper.

**RANGE TROOPER**



15

**RANGE TROOPERS UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Range Trooper.

**RANGE TROOPER**



32

**DARK TROOPERS IMPÉRIAUX UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine de Dark Trooper Impérial.

**DARK TROOPER IMPÉRIAL**



5

**UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne **COMMANDANT DES OPÉRATIONS**.

» Choisissez une unité de soldats alliée à 2 de cette unité. L'unité choisie gagne 1 pion Viser et 1 pion Suppression.

**•GOUVERNEUR PRYCE**



5

**VÉHICULE TERRESTRE UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne **TACTICIEN 1**.

**•PREMIER SERGENT ARMBAB**



5

**VÉHICULE TERRESTRE UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne **ARSENAL 2** et **COMMANDANT DES OPÉRATIONS**.

**•GÉNÉRAL WEISS**



8

**VÉHICULE À RÉPULSEURS UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne **TIREUR EMBUSQUÉ**. Après que cette unité a effectué une action Récupérer, elle gagne 1 pion Viser.

**•BARON RUDOR**



10

**VÉHICULE TERRESTRE UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne 2 : \*.

**PILOTE DE L'UNITÉ D'ÉLITE BLINDÉE IMPERIAL HAMMERS**

8



**VÉHICULE À RÉPULSEURS**  **UNIQUEMENT.**

Augmentez de 1 la vitesse maximale de cette unité.

**PILOTE DE TIE IMPÉRIAL**

10



**TR-TT UNIQUEMENT.**

**BLASTERS LÉGERS JUMELÉS 88i**  1-3  1  1  
FIXE : AVANT, IMPACT 1

**BLASTERS LÉGERS JUMELÉS 88i**

5



**TR-TT UNIQUEMENT.**

**LANCE-MORTIER DE TR-TT**  4-4  3  
FIXE : AVANT, SUPPRESSIF

**LANCE-MORTIER DE TR-TT**

8



**TR-TT UNIQUEMENT.**

**LANCE-GRENADES DW-3**  1-2  2  
FIXE : AVANT, DÉFLAGRATION

**LANCE-GRENADES DW-3**

18



**TANK « OCCUPIER » TX-225 GAVW** **UNIQUEMENT.**

**FUSIL BLASTER DLT-19**  1-4  2  
IMPACT 1

**DLT-19 SUR PIVOT**

14



**TANK « OCCUPIER » TX-225 GAVW** **UNIQUEMENT.**

**FUSIL BLASTER RT-97C**  1-4  1  3

**RT-97C SUR PIVOT**

5



**DARK TROOPERS IMPÉRIAUX** **UNIQUEMENT.**

Cette unité ne peut recevoir d'ordres que d'une unité . Cette unité gagne **ESCORTE** : .

**LOYAUTÉ PROGRAMMÉE**

0



**DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX** **UNIQUEMENT.**  
**RECONFIGURATION.**

**E-11D FRAPPE CONCENTRÉE**  1-4  1  
SUPPRESSIF

**E-11D CONFIG FRAPPE CONCENTRÉE**

0



**DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX** **UNIQUEMENT.**  
**RECONFIGURATION.**

**E-11D LANCE-GRENADES**  1-2  1  
DÉFLAGRATION

**E-11D CONFIG LANCE-GRENADES**



0



DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX  
UNIQUEMENT.  
RECONFIGURATION.

E-11D FRAPPE CONCENTRÉE	1-4	1
SUPPRESSIF		

**E-11D CONFIG  
FRAPPE CONCENTRÉE**



0



DEATH TROOPERS IMPÉRIAUX  
UNIQUEMENT.  
RECONFIGURATION.

E-11D LANCE-GRENADES	1-2	1
DÉFLAGRATION		

**E-11D CONFIG  
LANCE-GRENADES**



10

SOLDAT MONTÉ SUR DEWBACK  
UNIQUEMENT.

FUSIL LANCE-FLAMMES CR-24	-1	1	1
DÉFLAGRATION, SOUFFLE			

**FUSIL LANCE-FLAMMES  
CR-24**



10

SOLDAT MONTÉ SUR DEWBACK  
UNIQUEMENT.

FUSIL LANCE-FLAMMES CR-24	-1	1	1
DÉFLAGRATION, SOUFFLE			

**FUSIL LANCE-FLAMMES  
CR-24**



5

SOLDAT MONTÉ SUR DEWBACK  
UNIQUEMENT.

FUSIL BLASTER RT-97C	1-4	1	3
----------------------	-----	---	---

**FUSIL BLASTER RT-97C**



5

SOLDAT MONTÉ SUR DEWBACK  
UNIQUEMENT.

FUSIL BLASTER RT-97C	1-4	1	3
----------------------	-----	---	---

**FUSIL BLASTER RT-97C**



5

SOLDAT MONTÉ SUR DEWBACK  
UNIQUEMENT.

FUSIL BLASTER T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**FUSIL BLASTER T-21**



5

SOLDAT MONTÉ SUR DEWBACK  
UNIQUEMENT.

FUSIL BLASTER T-21	1-3	4
CRITIQUE 2		

**FUSIL BLASTER T-21**



15

MOFF GIDEON UNIQUEMENT.

Cette unité gagne **DÉMORALISER 1**  
et **IMMUNITÉ : PERFORANT AU**  
**CORPS-À-CORPS.**

LE SABRE NOIR	5
IMPACT 1, PERFORANT 1	

**LE SABRE NOIR**

5



**LE CINQUIÈME FRÈRE OU LA SEPTIÈME SŒUR UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne **DÉMORALISER 1**. Quand une unité ennemie à 1 incline une amélioration ☺, vous pouvez lancer un dé de défense rouge. Si vous obtenez un ▼ ou ♣, annulez l'effet de cette amélioration. L'amélioration reste inclinée.

**ENTRAÎNEMENT DE L'INQUISITORIUS**

5



**LE CINQUIÈME FRÈRE OU LA SEPTIÈME SŒUR UNIQUEMENT.**

Cette unité gagne **DÉMORALISER 1**. Quand une unité ennemie à 1 incline une amélioration ☺, vous pouvez lancer un dé de défense rouge. Si vous obtenez un ▼ ou ♣, annulez l'effet de cette amélioration. L'amélioration reste inclinée.

**ENTRAÎNEMENT DE L'INQUISITORIUS**

8



**SOLDAT ☺ ▲ UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine d'Astromech R4.

**NON-COMBATTANT.**

Cette unité gagne ► **RÉPARATION 1 : CAPACITÉ 2.**

**ASTROMECH R4**

8



**SOLDAT ☺ ▲ UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine d'Astromech R4.

**NON-COMBATTANT.**

Cette unité gagne ► **RÉPARATION 1 : CAPACITÉ 2.**

**ASTROMECH R4**

8



**SOLDAT ☺ ▲ UNIQUEMENT.**

Ajoutez 1 figurine d'Astromech R4.

**NON-COMBATTANT.**

Cette unité gagne ► **RÉPARATION 1 : CAPACITÉ 2.**

**ASTROMECH R4**