

Le SEIGNEUR DES ANNEAUX

LE JEU DE CARTES

MODE DE JEU FACILE

Mode Facile

Ce mode de jeu est idéal pour les nouveaux joueurs et ceux qui privilégient les aspects narratifs et coopératifs du jeu au détriment des défis à relever. Pour jouer en mode Facile, conformez-vous aux étapes suivantes lors de la mise en place d'un scénario :

- 1) Au cours de l'étape 2 de la mise en place d'une partie (« Placer les Héros et Initialiser les Niveaux de Menace » p. 10 du livret des règles), ajoutez 1 ressource à la réserve de chaque héros.
- 2) Retirez du deck de rencontre utilisé pour le scénario toutes les cartes dont l'icône de set de rencontre est entourée d'un indicateur de « difficulté » (pourtour doré).



Les cartes des scénarios les plus anciens (dont ceux des premières impressions du jeu de base) sont dépourvues de cet indicateur de « difficulté ». Vous trouverez ci-dessous une liste des cartes à retirer des decks de rencontre lorsque vous jouez en mode Facile.

Exemple : Nicolas joue le scénario « Conflit au Carrock » en mode Facile. Le deck de rencontre de ce scénario est constitué des sets de rencontre suivants : Conflit au Carrock, Voyage le Long de l'Anduin et Terres Sauvages. Tout d'abord Nicolas ajoute 1 ressource à la réserve de chacun de ses héros. Ensuite il retire les cartes suivantes du deck de rencontre : 1 Rassemblement Nocturne, 2 Champs d'Iris, 1 Troll des Collines, 1 Serpent des Marais, 2 Désespoir, 2 Serpent de Boue, 2 Grand Fleuve, 2 Une Bête Effrayée, 1 Mis en Sac !, 2 Lentement Rôti. Enfin, Nicolas suit les instructions de mise en place de l'étape 1A de la carte Quête « Quête de Grimbeorn » et commence à jouer.



Sets de Rencontre de la Boîte de Base

Orques de Dol Guldur

- 1x Chef Ufthak
- 1x Maître des Bêtes de Dol Guldur
- 1x Col du Nécromancien
- 2x À la Merci du Nécromancien

À la Merci de Sauron

- 2x Corbeaux de l'Est
- 1x Tempête Malfaisante

Araignées de la Forêt Noire

- 2x Pris dans la Toile
- 1x Les Yeux de la Forêt
- 1x Vrombicornes

Terres sauvages

- 1x Troll des Collines
- 1x Serpent des Marais
- 2x Désespoir

Passage dans la Forêt Noire

Pas de modifications

Voyage le long de l'Anduin

- 1x Rassemblement Nocturne
- 2x Champs d'Iris

Évasion de Dol Guldur

- 2x Geôlier des Cachots

Sets de Rencontre du Cycle Ombres de la Forêt Noire

À la poursuite de Gollum

- 2x Le Vieux Gué
- 1x Charognards de Gobelinville
- 3x Chasseurs du Mordor
- 2x Racontars de Vieilles Femmes

Conflit au Carrock

- 2x Serpent de Boue
- 2x Grand Fleuve
- 2x Une Bête Effrayée
- 1x Mis en Sac !
- 2x Lentement Rôti

Voyage à Rhosgobel

- 3x Épuisement
- 3x Grouillement d'Insectes
- 1x Blessures Purulentes

Les Collines d'Emyn Muil

- 2x Le Mur Est du Rohan
- 2x Gouffre Infranchissable
- 2x Éboulement
- 1x Voleurs de Chevaux Orques

Les Marais des Morts

- 2x Traînée de Pâle Luminosité
- 2x Les lueurs des Morts
- 2x Ver Géant des Marais
- 2x Tourbière Infranchissable
- 2x Le Cœur des Marais

Retour à la Forêt Noire

- 2x Le Cercle des Araignées
- 1x Douleur de Gollum
- 1x Morsure de Gollum
- 1x Provisions Gâchées
- 2x Chauves-souris de la Forêt Noire
- 3x Attercop, Attercop

Khazad-dûm

Profondeurs de la Moria

- 2x Grand Troll des Cavernes
- 1x Tambour Orque
- 2x Massés dans les Profondeurs

Périls du Puits

- 2x Ruine Croulante
- 1x Sombre et Abominable
- 1x Piège Soudain
- 1x Terrible Crevasse

Gobelins des Profondeurs

- 3x Yeux Vigilants

Pilleurs Gobelins

- 1x Chef du Puits
- 2x Amas d'Ossements

Tours et Détours

- 2x Embranchement
- 2x Puits de Mine de Zigil
- 1x Galerie Obscure

Dans le Gouffre Noir

1x Chef de Patrouille
3x Traces de Combats

Le Septième Niveau

1x Troll des Cavernes
1x Sonneur de Cor Orque

Fuir la Moria

2x Ombre de la Peur
3x Au-delà de vos Pouvoirs

Monts Brumeux

1x Warg des Montagnes
1x Eaux Turbulentes

Sets de Rencontre du Cycle

Royaume de Cavenain

La Porte de Rubicorne

2x Rochers Escarpés
2x Froid Glacial
1x Avalanche !
2x Troll des Montagnes

La Route vers Fondcombe

2x Sentinelle Endormie
2x Poursuite Nocturne
2x Embuscade Orque

Le Guetteur de l'Eau

2x Crique Stagnante
1x Intention Malsaine
2x Saisi !
1x Tentacule Agrippant
1x Tentacule Écrasant
1x Tentacule Frappant

La Longue Obscurité

3x Atmosphère Viciée
1x Point de Rassemblement
1x Vaste et Complexe
1x Chef de Guerre Gobelin

Fondations de Pierre

2x Seul et Perdu
2x Chose Sans Nom
2x Chose Très Ancienne Sans Nom

L'Ombre et la Flamme

2x Flammes des Profondeurs
2x Contre-sort
2x Flammes Jaillissantes

Les Héritiers de Númenor

Rues du Gondor

1x Perdu en Ville
1x De Sérieux Ennuis

Brigands

1x Assassin d'Umbar

Forêt Menaçante

2x Sentier Abandonné
2x Compagnon Perdu

Créatures de la Forêt

2x Guetteur des Bois
2x Araignée de Morgul

Sudérons

2x Renforts Sudérons
1x Mûmak

Orques Ravageurs

3x Vermines Orques

Troupes d'Élite du Mordor

2x La Malice du Maître
2x Camp de Guerre Orque
2x Avant-Garde Orque

Bagarre à Pelargir

2x Quais de Pelargir

En Ithilien

2x Cernés par les Wargs !

Le Siège de Cair Andros

1x Radeau de Siège
1x Béliet
1x Orques Belliqueux

Sets de Rencontre du Cycle Face à l'Ombre

Les Craintes de l'Intendant

- 1x Maisons des Morts
- 2x Un Poignard entre les Omoplates

La Forêt de Drúadan

- 2x Clairière de la Purification
- 2x Joueur de Tambour Drúadan
- 2x Chasseur Drúadan
- 1x Clairière Ancestrale

Rencontre à Amon Dîn

- 2x Aigle Affamé
- 2x Ferme Incendiée

Assaut sur Osgiliath

- 2x Lieutenant Uruk
- 2x Commandant Suderon
- 1x Quartier Ouest
- 1x Quartier Est
- 1x Contre-Attaque

Le Sang du Gondor

- 2x Escarmouche à la Croisée
- 2x Tirailleur Orque
- 2x Uruk Forcené

La Vallée de Morgul

- 1x En Vue de la Cité Morte
- 2x Brouillard Impénétrable

Le Hobbit : Par Monts et par Souterrains

Terres de l'Ouest

- 2x Aucun Feu de Camp
- 1x Pluie Cinglante
- 1x Mornes Collines

Gobelins des Monts Brumeux

- 2x Coureurs Gobelins
- 3x Tiens, Serre ! Pince, Chope !
- 1x Les Cavernes des Gobelins

Le Grand Gobelin

- 1x Porche d'Entrée
- 2x Chaos dans la Caverne

Il nous Faut Aller avant le Lever du Jour

- 2x Camp des Trolls
- 2x Tout ou Rien
- 3x Troll Affamé
- 1x Les Rôtir ou les Faire Bouillir

Au-delà des Montagnes Froides et Embrumées

- 2x Géant de Pierre
- 3x Rochers Bondissants

Des Cachots Profonds et des Cavernes Obscures

- 1x Grand Loup Gris
- 1x Caché dans les Arbres
- 1x Descendez, Petits Oiseaux

Le Hobbit : Au Seuil de la Porte

Milieu Sauvage

- 2x Querelles d'Amis
- 1x Surcharge

Mouches et Araignées

- 1x Toile d'Araignée Géante
- 2x Vieille Nigaude
- 1x Grosse Araignée
- 2x Lob la Molle
- 1x Cob la Folle
- 2x Empoisonné par les Araignées

Le Mont Solitaire

- 3x Grande Salle
- 3x Sommeil Feint
- 2x Charme des Dragons

La Bataille des Cinq Armées

- 1x Avant-Garde de Bolg
- 2x Warg Affamé
- 1x Haine Ravivée
- 2x Les Gobelins sont sur Vous !
- 1x Versant Nord