

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS PSYLOCKE

Psylocke est une puissante télépathe et une experte en arts martiaux, ce qui lui permet de lacérer l'esprit de ses ennemis grâce à ses couteaux psioniques avec la même facilité que ses katanas percent leur armure. Par le passé, Psylocke a noué des relations d'amitié avec ses compagnons d'entraînement chez les X-Men. À présent, elle risque sa vie pour les protéger en rejoignant la X-Force.

Nouveau Type de Carte : Manigance annexe de Joueur

Les manigances annexes de Joueur sont un nouveau type de carte Joueur. Lors de son tour, un joueur peut jouer une manigance annexe de Joueur de sa main, en payant son coût en ressources, puis en la plaçant à côté de la manigance principale. Placez sur la manigance annexe de Joueur un nombre de menaces égal à sa valeur de menace de départ. Tant qu'elles sont en jeu, les manigances annexes de Joueur fonctionnent de la même façon que les manigances annexes du deck Rencontre, à cette différence qu'elles sont des cartes Joueur et sont soumises à la **LIMITE DE MANIGANCES ANNEXES DE JOUEUR**. Cette limite impose aux joueurs de n'avoir qu'une manigance annexe de Joueur en jeu si la partie a commencé avec un ou deux joueurs, ou un maximum de deux manigances annexes de Joueur si trois ou quatre joueurs ont commencé la partie. Si la limite autorisée est dépassée, le premier joueur choisit et défausse des manigances annexes de Joueur (en les plaçant dans les piles de défausse de leurs propriétaires) jusqu'à que la limite soit respectée. Toutes les manigances annexes de Joueur de ce paquet Héros ont le mot-clé Victoire X, ces manigances sont donc placées dans la pile de victoire lorsqu'elles sont déjouées.

Mots-clés :

À Distance

Une attaque avec le mot-clé À Distance ignore le mot-clé Riposte.

En Équipe

Le mot-clé En Équipe est suivi du nom de deux personnages. Pour inclure une carte avec le mot-clé En Équipe dans votre deck, votre identité doit correspondre au nom d'un de ces deux personnages. De plus, une carte avec le mot-clé En Équipe ne peut être jouée que si les deux personnages nommés sont en jeu (en tant qu'identités ou en tant qu'alliés).

Perçant

Une attaque avec le mot-clé Perçant défausse toute carte d'état Tenace de la cible de l'attaque avant d'infliger ses dégâts.

Victoire X

Quand une carte avec le mot-clé Victoire X est vaincue/déjouée, placez-la dans la pile de victoire au lieu de la placer dans la pile de défausse de son propriétaire. X est le nombre de points de victoire que rapporte cette carte.

PSYLOCKE / JUSTICE

Psylocke est experte dans le maniement des lames, qu'elles soient matérielles ou psioniques. Ses améliorations **ÉNERGIE-PSI** qui sont des cartes recto verso lui apportent des bonus de CTR d'un côté et d'ATQ de l'autre. Ses événements lui procurent des capacités différentes selon l'arme **ÉNERGIE-PSI** qui est face visible lorsque l'événement est joué, ce qui la rend d'autant plus polyvalente. Lorsqu'elle utilise ses améliorations **ÉNERGIE-PSI** pour générer des ressources et payer un événement (ou tout autre carte), elle peut retourner ses améliorations sur la face qui lui sera la plus utile. Choisir le bon moment pour retourner ses améliorations est la clé qui vous permettra de déchaîner la puissance de Psylocke.

Les cartes Justice de ce paquet sont destinées à désorienter les ennemis et à en tirer profit. Désorientez-les avec Coup Étourdissant et Dans la Tête, puis infligez-leur des dégâts supplémentaires avec Vole Comme un Papillon. Concentrer ses Forces augmente les dégâts de vos attaques ayant des mots-clés tels que Perçant ou Déferlement. Utilisez le Pouvoir de l'Esprit pour alimenter Télépathie lorsque vous avez besoin de retirer des menaces.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Michael Boggs et Tony Fanchi

Conception et développement additionnels : Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Relecture : Jeremy Gustafson

Spécialiste des règles : Alex Werner

Responsable des jeux de cartes : Colin Phelps

Conception graphique de l'extension : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Mercedes Opheim

Direction artistique : Steve Hamilton, Jeff Lee Johnson et Kate Swazee

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinatrice des licences : Dana Cartwright

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Austin Litzler

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlach

Directeur de la stratégie produit : Jim Cartwright

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

Remerciements spéciaux à Matt Froese et José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Amanda Barker et Brian Ng

Une immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

ADAPTATION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Michaël Hatik

Relecture : Joffrey Beltran

Responsable de localisation : Jean-François Jet

TESTEURS

Andrew Brown, Paul Carlson, Dylan Chin, Simon Coleman, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Sean Dornan-Fish, Jeremy Fredin, Robbie Gemmell, Dallas Gonzalez, Kurt Hamilton, Tory Helgeson, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Angel Juncal, Adam Kander, Steve Kimmell, Christopher Kowall, Craig Lincoln, Litus, Shea Locke, Gonzalo Owen Lopez, Scott MacDonald, Stephen Majka, Shane Marquez, John McLaughlan, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Paul Mulder, Adam Mustoe, Samir Nathwani, Jeff Northman, Michael Pelfrey, Jamie Perconti, James Phillips, Rick Pufky, Roscoe Rea, Stephen Redman, Brad Rochford, Dan Roettgen, Pablo Román, Ken Rothstein, Sergie Rudoy, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Peter Schumacher, Caroline Seabrook, Jessica Souder, Chris Thompson, Mike Turner, Brian Vassalo, David Drago Velasco, Ben Waxman, Chel Wong, Michael B. Woods et Scott Woodward



EDGE
STUDIO



FR
ÉLÉMENTS
D'EMBALLAGE +
NOTICE



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



OU
MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quairefadedemesdechets.fr

© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © Fantasy Flight Games. Édité par Fantasy Flight Games, 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Importé et Distribué par Asmodee France, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine.

