

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS GAMBIT

Remy LeBeau fut élevé dans les rues sordides et mal famées de la Nouvelle Orléans, au sein de la Guilde des Voleurs. Il a désormais quitté sa vie de criminel pour rejoindre les X-Men. Grâce à son pouvoir de mutant, il peut charger des objets avec de l'énergie cinétique. Devenu un héros, il combat le mal sous le nom de Gambit.

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour incarner Gambit, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie avec Gambit, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

Mots-clés :

À Distance

Une attaque avec le mot-clé À Distance ignore le mot-clé Riposte.

En Équipe

Le mot-clé En Équipe est suivi du nom de deux personnages. Pour inclure une carte avec le mot-clé En Équipe dans votre deck, votre identité doit correspondre au nom d'un de ces deux personnages. De plus, une carte avec le mot-clé En Équipe ne peut être jouée que si les deux personnages nommés sont en jeu (en tant que héros ou en tant qu'alliés).

Perçant

Une attaque avec le mot-clé Perçant défause toute carte d'état Tenace de la cible de l'attaque avant d'infliger ses dégâts.

Vilenie

Quand un sbire avec le mot-clé Vilenie s'active, donnez-lui une carte de boost face cachée du dessus du deck Rencontre. Quand vous résolvez l'activation de ce sbire, retournez la carte de boost face visible et appliquez ses icônes de boost aux valeurs de ce sbire pour cette activation. Si la carte de boost possède une capacité de boost, résolvez ses effets, si possible. Défaussez la carte de boost après cette activation.

GAMBIT / JUSTICE

La stratégie de Gambit repose sur des jetons Charge qui sont dépensés pour augmenter la quantité de dégâts infligés par vos événements **ATTAQUE**. Utilisez la capacité de Gambit *Charger une Carte* et la ressource *Accélération Moléculaire* pour placer des jetons Charge sur lui. Ensuite, déclenchez sa capacité *Lancer une Carte* lorsque vous jouez *Flush Royale* pour augmenter chaque occurrence de dégâts infligé par cette attaque. S'il y a trop de menaces sur la manigance principale, passez sous forme d'alter ego et utilisez *Charmeur Créole* ou la capacité *Voleur Hors Pair* de Remy LeBeau pour en retirer.

Grâce à l'affinité Justice, utilisez *Par Effraction* pour retirer de la menace lorsque vous êtes sous forme d'alter ego. Payez cet événement **CONTRE** avec *La Passion de la Justice* et utilisez l'amélioration *Compétences Opérationnelles* pour retirer 2 menaces supplémentaires !

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace

Développement additionnel : Michael Boggs et Tony Fanchi

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Colin Phelps

Conception graphique : Christopher Beck

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Mercedes Opheim

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia, Jeff Lee Johnson et Chelzee Lemm-Thompson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Dana Cartwright

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Austin Litzler

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Directeur de la stratégie produit : Jim Cartwright

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

Remerciement spéciaux à José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Michaël Hatik

Responsable de localisation : Jean-François Jet

TESTEURS

Andrew Brown, Mike Butz, Stephen Calomino, George Chung, Patrick Collette, Christopher Crissey, Michael Cutulle, Benjamin Sam Davan, Michael Foster-Coode, Mattison Radix Froese, David Gearhart, Jeff Gum, Kurt Hamilton, Jacob Hampton, Matthew Harbage, Christopher Hughston, Bob Juraneck, John Juraneck, Allison Kincaid, Christopher Kraft, Cayce Lent, Litus, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Adam Mustoe, Jack Otto, Niccolo Paqueo, Anthony Rando, Lori Redman, Stephen Redman, Glen Saward, Phil Schadt, Brian Schwebach, Caitlin Smith, Jess Souder, Dave Stokes, Edward Stumpf, Derek Tam, Eric Taylor, David Drago Velasco, Keegan Wolohan, Ryan Wolohan, Howard Wong, Nolan Wong et John Zuidema



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont ® Fantasy Flight Games. Édité par Fantasy Flight Games, 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Adaptation française par Edge Studio. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

