

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS WOLVERINE

Doté d'un puissant pouvoir de guérison et armé de griffes d'adamantium qui peuvent trancher n'importe quel matériau, Wolverine est le meilleur dans sa catégorie. D'abord conditionné pour devenir un assassin lors du projet Arme X, Wolverine dédie maintenant sa vie à la cause des X-Men.

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour incarner Wolverine, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie avec Wolverine, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

Mots-clés :

En Équipe

Le mot-clé En Équipe est suivi du nom de deux personnages. Pour inclure une carte avec le mot-clé En Équipe dans votre deck, votre identité doit correspondre au nom d'un de ces deux personnages. De plus, une carte avec le mot-clé En Équipe ne peut être jouée que si les deux personnages nommés sont en jeu (en tant que héros ou en tant qu'alliés).

Perçant

Une attaque avec le mot-clé Perçant défait toute carte d'état Tenace de la cible de l'attaque avant d'infliger ses dégâts.

Permanent

Une carte avec le mot-clé Permanent ne peut pas être vaincue ou quitter le jeu, et sa boîte de texte ne peut pas perdre son texte imprimé ou être considérée comme « vide ». Cette règle ne s'applique pas aux cartes qui font partie du même set que la carte avec Permanent (set de héros, set de scénario ou set modulaire).

Solide

Un personnage avec le mot-clé Solide peut avoir une carte d'état Sonné et une carte d'état Désorienté supplémentaires. Ce personnage n'est pas sonné à moins d'avoir deux cartes d'état Sonné. Ce personnage n'est pas désorienté à moins d'avoir deux cartes d'état Désorienté. Après que l'activation de ce personnage a été remplacée par l'effet de la carte d'état, défaites toutes les cartes d'état de ce type de ce personnage.

WOLVERINE / AGRESSIVITÉ

Wolverine commence la partie avec les Griffes de Wolverine en jeu. Utilisez-les pour jouer gratuitement un événement **ATTAQUE** en subissant des dégâts au lieu de payer son coût en ressources. Si vous utilisez les Griffes de Wolverine pour jouer Attaque Plongeante, cette attaque gagnera Déferlement et Perçant ! La capacité **Facteur de Guérison** de Wolverine vous permettra de le soigner de 2 dégâts au début de chaque phase des Joueurs.

Avec l'affinité Agressivité, jouez l'amélioration Compétences Guerrières et utilisez ses jetons Guerrier pour que des événements **ATTAQUE** comme Hors de mon Chemin! infligent 1 dégât supplémentaire. Utilisez **Énergie Agressive** pour payer cette **ATTAQUE** afin qu'elle inflige encore 1 dégât de plus, pour un total de +2 dégâts !

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace

Développement additionnel : Michael Boggs et Tony Fanchi

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Colin Phelps

Conception graphique : Christopher Beck

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Mercedes Opheim

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia, Jeff Lee Johnson et Chelzee Lemm-Thompson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Dana Cartwright

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Austin Litzler

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Directeur de la stratégie produit : Jim Cartwright

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

Remerciement spéciaux à José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Michaël Hatik

Responsable de localisation : Jean-François Jet

TESTEURS

Andrew Brown, Mike Butz, Stephen Calomino, George Chung, Patrick Collette, Christopher Crissey, Michael Cutulle, Benjamin Sam Davan, Michael Foster-Coode, Mattison Radix Froese, David Gearhart, Jeff Gum, Kurt Hamilton, Jacob Hampton, Matthew Harbage, Christopher Hughston, Bob Juranek, John Juranek, Allison Kincaid, Christopher Kraft, Cayce Lent, Litus, Gonzalo Owen Lopez, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Adam Mustoe, Jack Otto, Niccolo Paqueo, Anthony Rando, Lori Redman, Stephen Redman, Glen Saward, Phil Schadt, Brian Schwebach, Caitlin Smith, Jess Souder, Dave Stokes, Edward Stumpf, Derek Tam, Eric Taylor, David Drago Velasco, Keegan Wolohan, Ryan Wolohan, Howard Wong, Nolan Wong et John Zuidema



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © Fantasy Flight Games. Édité par Fantasy Flight Games, 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Adaptation française par Edge Studio. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

