



# REGISTRE DE CAMPAGNE

## INFOS SUR LES JOUEURS

**Identité du Joueur n°1 :**

Rôle :  Points de vie restants :   
*(expert)*

**Identité du Joueur n°2 :**

Rôle :  Points de vie restants :   
*(expert)*

**Identité du Joueur n°3 :**

Rôle :  Points de vie restants :   
*(expert)*

**Identité du Joueur n°4 :**

Rôle :  Points de vie restants :   
*(expert)*

### SCÉNARIO 1

**Policiers Apeurés**  
Déjouée

### SCÉNARIO 2

**L'Ennemi de mon Ennemi**  
Déjouée

### SCÉNARIO 3

**Trouver les Prisonniers**  
Déjouée

### SCÉNARIO 4

**Attaque Surprise**  
Déjouée

## Cartes Avenir Passé dans la Pile de Victoire

Scénarios n°1 à n°4 (retirez ces cartes de la campagne)

## Cartes Avenir Passé dans le Deck Rencontre

Scénarios n°1 à n°4

SCÉNARIO 1

SCÉNARIO 2

SCÉNARIO 3

SCÉNARIO 4

## Améliorations de Rôle en Jeu

Scénarios n°1 à n°4 (retirez ces cartes de la campagne)

Joueur 1

Joueur 2

Joueur 3

Joueur 4

## Jubilé

Scénarios n°2 à n°4

SCÉNARIO 2

**Jubilé est en jeu**

SCÉNARIO 3

**Jubilé est en jeu**

**Jubilé est retirée de la campagne**

SCÉNARIO 4

**Jubilé est en jeu**

**Jubilé est retirée de la campagne**

## Alliés des Protocoles d'Enlèvement

Scénario n°2

## Alliés sous Secourir les Captifs ou Trouver les Prisonniers

Scénario n°3 (Retirez ces alliés de la campagne)