

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS SP//DR

Après la mort mystérieuse de son père, Peni Parker est devenue la pilote de l'armure SP//dr. Avec son copilote arachnide avec lequel elle est liée psychogénétiquement, SP//dr défend les citoyens de New York des menaces, grandes et petites, et traverse parfois le multivers pour aider les autres Spider-héros à sauver le tissu même de l'existence.

Nouvelle Règle : Cartes Identité Séparées

SP//dr possède une mécanique unique où chaque face de son identité est divisée en deux cartes séparées. Une carte représente le pilote humain, Peni Parker et l'autre représente l'armure robotique SP//dr.

Débutez la partie avec l'alter ego Peni Parker en jeu et conformément aux instructions de **Mise en place**, mettez en jeu le soutien Armure SP//dr, face **INACTIVE** visible. Lorsque vous êtes sous forme d'alter ego, pour passer sous forme de héros, retournez Peni Parker sur sa face Amélioration SP//dr et retournez l'Armure SP//dr sur sa face **ACTIVE** de héros. Lorsque vous êtes sous forme de héros, pour passer sous forme d'alter ego, retournez l'Armure SP//dr sur sa face Soutien **INACTIVE** et retournez l'Amélioration SP//dr sur sa face alter ego Peni Parker.

Les deux cartes Identité utilisent un seul et même compteur de points de vie et les dégâts sont conservés entre les différentes formes. De plus, si une forme est vaincue, les deux cartes sont considérées comme vaincues simultanément et le joueur est éliminé le partie.

Nouveau Mot-Clé : Patrouille

Tant qu'un sbire avec le mot-clé Patrouille est engagé avec un joueur, ce joueur ne peut pas contrer la manigance principale.

Nouveau Mot-Clé : Permanent

Une carte avec le mot-clé Permanent ne peut pas quitter le jeu.

Nouveau Mot-Clé : Solide

Un personnage avec le mot-clé Solide peut avoir une carte d'état Sonné et une carte d'état Désorienté supplémentaires. Ce personnage n'est pas sonné à moins d'avoir deux cartes d'état Sonné. Ce personnage n'est pas désorienté à moins d'avoir deux cartes d'état Désorienté. Après que l'activation de ce personnage a été remplacée par l'effet de la carte d'état, défaussez toutes les cartes d'état de ce type de ce personnage.

SP//DR / PROTECTION

La priorité de SP//dr est d'améliorer son armure grâce à des améliorations **INTERFACE**. Demandez de l'aide à Tante May & Oncle Ben afin de construire votre armure ou utilisez Systèmes Opérationnels pour aller chercher les pièces manquantes. Une fois l'armure prête au combat, ajustez votre **Taux de Synchro** pour blesser et sonner un ennemi avec vos Pièges de Toile ou foncez au cœur de l'action via un Déploiement Rapide afin de retirer des menaces de plusieurs manigances.

Avec l'affinité Protection, faites appel au mystérieux Daredevil pour affronter les sbires et déployez un Générateur de Champ de Force pour arrêter de puissantes attaques ou Réexploitez le Générateur de Champ de Force pour un tour explosif.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Michael Boggs et MJ Newman

Développement additionnel : Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Zach Holmes

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Tim Najmolhoda

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif de jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

ADAPTATION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Michaël Hatik

Responsable de localisation : Jean-François Jet

TESTEURS

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Saward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland et Kevin Wickland



EDGE



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont ® Fantasy Flight Games. Adaptation française par Edge Studio. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

