

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS IRONHEART

Après les morts tragiques de son meilleur ami et de son beau-père dans un acte de violence aveugle, Riri Williams utilisa son intelligence de génie pour fabriquer sa propre copie de l'armure d'Iron Man créée par Tony Stark. Elle arpente à présent les cieux sous le nom d'Ironheart, déterminée à ce que personne ne revive ce qu'elle a vécu.

Nouvelle Règle : Cartes Identité Progressives

Ironheart/Riri Williams possède trois cartes Identité au total. Chacune représente différents stades de sa progression personnelle en tant qu'héroïne.

Lors de la mise en place de la partie, la plus faible de ces cartes est mise en jeu sous le contrôle du joueur et les deux autres sont mises de côté (comme indiqué sur la face alter ego de cette carte Identité la plus faible). Au fur et à mesure de la partie, le joueur peut placer des jetons Progression sur la carte identité et utiliser la capacité de sa face Héros pour échanger son identité actuelle contre la prochaine, plus puissante.

Toutes les versions d'Ironheart/Riri Williams utilisent un seul et même compteur de points de vie et les dégâts sont conservés quand son identité est échangée avec la suivante. De même, tous les éléments de jeu (jetons, pions, cartes d'état, cartes Joueur, cartes Rencontre, etc.) qui sont sur et/ou attachés à l'identité originelle sont déplacés sur la nouvelle.

Si une version de la carte Identité est vaincue, toutes les versions sont considérées comme vaincues simultanément et le joueur est éliminé de la partie (suivez les règles normales d'élimination).

Nouveau Mot-Clé : Exigence (Ressources)

Une carte avec le mot-clé Exigence ne peut pas être jouée, sauf si chaque ressource du type spécifié est dépensée lors du paiement du coût de cette carte.

IRONHEART / COMMANDEMENT

Ironheart est orientée sur l'amélioration de son armure au cours de la partie. Échangez son identité actuelle avec la suivante jusqu'à atteindre sa troisième et dernière **VERSION**. Pour parvenir à la **VERSION** suivante, mettez des jetons Progression sur Riri avec sa capacité *Enfant Prodige*, vainquez des ennemis avec son *Faisceau Photonique*, ou demandez de l'aide à la mère de Riri, Ronnie Williams. Une fois prêt, dépensez les jetons pour *Monter de Niveau* !

Grâce à l'affinité *Commandement*, apportez un *Soutien Moral* à Ironheart afin d'augmenter ses pouvoirs de base et utilisez *Patriot* pour devenir encore plus forte et *Sortir le Grand Jeu* afin d'achever le méchant.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Michael Boggs

Développement additionnel : Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Zach Holmes

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Tim Najmolhoda

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif de jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

ADAPTATION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Michaël Hatik

Responsable de localisation : Jean-François Jet

TESTEURS

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Saward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland et Kevin Wickland



EDGE



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © Fantasy Flight Games. Adaptation française par Edge Studio. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

