

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS NOVA

Un garçon, un casque, un héritage intergalactique ! Sam Alexander n'est pas juste un ado de 15 ans ordinaire, il vient d'être recruté par les Nova Corps, la police de l'univers. Et c'est son travail de veiller sur sa famille et sur sa planète.

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour incarner Nova, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie avec Nova, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

Clarification de Règles : Accumulation de Cartes d'État Tenace

Si un personnage qui dispose de plusieurs cartes d'état Tenace est censé subir n'importe quelle quantité de dégâts, ne défaussez qu'une seule carte d'état Tenace pour prévenir ces dégâts.

Nouveau Mot-Clé : Exigence (Ressources)

Une carte avec le mot-clé Exigence ne peut pas être jouée, sauf si chaque ressource du type spécifié est dépensée lors du paiement du coût de cette carte.

NOVA / AGRESSIVITÉ

Les pouvoirs de Nova proviennent de son Casque de Supernova, une partie d'un équipement cosmique qui lui confère une force surhumaine, la capacité de voler à très grande vitesse et de manipuler l'énergie. Utilisez le Casque de Supernova pour renforcer plusieurs événements. Vous pouvez, par exemple, Tirer dans le Tas pour atomiser un ennemi, ou utiliser une Projection de Champ de Force pour renvoyer les dégâts à cet ennemi. Nova peut également se connecter au Wolrdmind Xandarien via son casque pour augmenter ses capacités ou passer sous forme d'alter ego et demander de l'aide à son père, qui fut autrefois Nova avant Sam.

Grâce à l'affinité Agressivité et à vos Techniques Éprouvées pour renforcer vos attaques d'Agressivité, ne faites Pas de Quartier aux ennemis et renvoyez-les en enfer, Chacun leur Tour.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Michael Boggs

Développement additionnel : Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Zach Holmes

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Tim Najmolhoda

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif de jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

ADAPTATION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Michaël Hatik

Responsable de localisation : Jean-François Jet

TESTEURS

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Seward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland et Kevin Wickland



EDGE



