

Donnez à un joueur 3 améliorations du set « Campagne – Technologie du S.H.I.E.L.D. » prises au hasard. Il peut en choisir 1 et l'ajouter à son deck pour le reste de la campagne. Inscrivez le titre de cette carte dans la section « Technologie du S.H.I.E.L.D. » du registre de campagne, puis remettez les autres cartes dans la collection. La carte ainsi choisie ne compte pas dans la taille du deck de ce joueur (min ou max). Répétez ce processus pour chaque joueur.

Lors de l'étape 13 de la mise en place d'une partie, chaque joueur peut effectuer 1 mulligan supplémentaire.

Chaque joueur choisit une carte d'affinité de sa collection appartenant à n'importe quelle affinité et ajoute à son deck le nombre maximal d'exemplaires (par titre) de cette carte pour le reste de la campagne. Inscrivez le titre de cette carte dans la section « Avantage d'Affinité » du registre de campagne. Les cartes ainsi choisies ne comptent pas dans la taille du deck de ce joueur (min ou max).

Mise en Place : chaque joueur retourne son amélioration « Campagne – Technologie du S.H.I.E.L.D. » pour afficher sa face **AMÉLIORÉ**.

Chaque joueur choisit une carte de son deck et inscrit le titre de cette carte dans la section « Planification » du registre de campagne.

Mise en Place : chaque joueur cherche dans son deck ou sa pile de défausse 1 exemplaire de la carte inscrite dans la section « Planification » du registre de campagne, puis il ajoute cette carte à sa main. (Il mélange son deck.)

Mise en Place : chaque joueur peut chercher un soutien Hélicoptère (Boîte de Base 92) dans sa collection et le mettre en jeu sous son contrôle.

Mise en Place : chaque joueur peut chercher une amélioration Costume de Symbiote (*Sinistres Motivations 191*) dans sa collection et le mettre en jeu sous son contrôle.

★

Prenez un attachement « Technologie Osborn » au hasard. Inscrivez son titre dans la section « Technologie Osborn » du registre de campagne.

Mise en Place : mélangez dans le deck Rencontre chaque carte inscrite dans la section « Technologie Osborn » du registre de campagne.

5

Mise en Place : placez 1 menace sur la manigance principale.

10

Mise en Place : dans l'ordre des joueurs, chaque joueur doit chercher un sbire dans le deck Rencontre ou la pile de défausse Rencontre, puis mettre en jeu ce sbire, engagé avec lui. (*Mélangez le deck Rencontre.*) Chaque joueur qui ne peut pas mettre en jeu de sbire par cet effet s'attribue 1 carte Rencontre face cachée.

15

Prenez un attachement « Technologie Osborn » au hasard. Inscrivez son titre dans la section « Technologie Osborn » du registre de campagne.

15

Mise en Place : le premier joueur doit chercher une manigance annexe spécifique au scénario dans le deck Rencontre ou la pile de défausse Rencontre, puis il la révèle. Placez 1 menace sur cette manigance annexe. (*Mélangez le deck Rencontre.*)

20

Prenez un attachement « Technologie Osborn » au hasard. Inscrivez son titre dans la section « Technologie Osborn » du registre de campagne.

25

Mise en Place : attribuez 1 carte Rencontre face cachée à chaque joueur.



Conditions

(+X) Points de Victoire dans la pile de victoire

(+1) Aucune manigance annexe en jeu

(+1) Moins de 1 pion Accélération en jeu

(+1) Aucun sbire en jeu

(+1) Aucune menace sur la manigance principale

(+1) Aucune identité vaincue

Identité du Joueur n°1 :

POINTS DE VIE RESTANTS :
Mode Expert Uniquement

Identité du Joueur n°2 :

POINTS DE VIE RESTANTS :
Mode Expert Uniquement

Identité du Joueur n°3 :

POINTS DE VIE RESTANTS :
Mode Expert Uniquement

Identité du Joueur n°4 :

POINTS DE VIE RESTANTS :
Mode Expert Uniquement

Intérêt Général

Victoire pour les Scénarios 1 à 4

Cauchemar Éveillé

Victoire pour le Scénario 3 – Mysterio

Ennemis Restants

Victoire pour le Scénario 4 – Les Sinistres Six

Score de Réputation Final

Victoire pour le Scénario 5 – Le Bouffon Venom

Technologie du S.H.I.E.L.D.

Récompense de la Piste de Réputation

J1

J2

J3

J4

Avantage d’Affinité

Récompense de la Piste de Réputation

J1

J2

J3

J4

Planification

Récompense de la Piste de Réputation

J1

J2

J3

J4

Technologie Osborn

Pénalité de la Piste de Réputation