

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS VISION

Créé à l'origine par Ultron afin de détruire les Avengers, l'androïde connu sous le nom de Vision a finalement rejoint les rangs des plus puissants héros de la Terre. Il utilise désormais ses pouvoirs incommensurables pour protéger la planète de tout danger.

Formes Supplémentaires

Les cartes avec le mot-clé Forme donnent à votre identité des formes uniques, comme la « forme de masse » de Vision. Ces formes se cumulent avec la forme de héros et la forme d'alter ego de votre identité et possèdent leurs propres conditions pour passer de l'une à l'autre. Quand une identité passe sous une de ses formes supplémentaires, cela ne compte pas dans la limite classique de changement de forme de héros à alter ego (ou vice versa) auquel vous avez droit une fois par round, mais cela compte comme un changement de forme au regard du déclenchement d'effets de carte.

Alliance

Alliance est un nouveau mot-clé qui apparaît sur certaines cartes Joueur de ce paquet. Quand un joueur déclare son intention de jouer une carte dotée du mot-clé Alliance, n'importe quel joueur peut l'aider à payer les coûts de cette carte.

Perçant

Une attaque avec le mot-clé Perçant défause toute carte d'état Tenace de la cible de l'attaque avant d'infliger des dégâts.

Robuste

Un personnage avec le mot-clé Robuste ne peut être ni sonné ni désorienté.

VISION / PROTECTION

Vision a été conçu par Ultron pour être l'androïde ultime, capable de modifier la densité de son corps. Utilisez sa capacité *Manipulation de la Densité* pour passer sous forme de masse Intangible et vous focaliser sur le contre. Tant qu'il est intangible, Vision subit 2 dégâts de moins de chaque attaque et il peut utiliser *Disruption de Phase* pour défauter un attachement ennemi. Quand il est temps de passer à l'attaque, passez Vision sous forme de masse Dense. Vision gagne alors +2 ATQ et peut utiliser sa *Frappe Hyperdense* pour infliger 5 dégâts d'une attaque perçante !

Avec l'affinité Protection, retournez les forces du méchant contre lui. Jouez Défiance pour défauter une carte de boost face cachée d'un ennemi attaquant, puis déclenchez la **Réponse** d'Aussi Fluide que l'Eau pour blesser cet ennemi !

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace

Développement additionnel : Michael Boggs

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Deborah Garcia, avec Tim Flanders et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Zach Holmes

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

Remerciements spéciaux à José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE ENTERTAINMENT

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Michael Hatik

Responsable de gamme : Jean-François Jet

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Patrick Collette, Sam Davan, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Mattison Froese, Nathan Grace, Christopher Hughston, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Matt Newman, Chris Propst, Stephen Redman, Glen Seward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Brian Severson, Scott Sims, Mike Strunk, Mike Turner, Ethan Wikstrom et Jeremy Zwirn



EDGE



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © Fantasy Flight Games. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

