

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS WAR MACHINE

James Rhodes a combattu pour son pays en tant que pilote d'élite des Marines des États-Unis avant que son ami Tony Stark ne lui confie une armure dotée de nombreuses armes. Désormais membre des Avengers, il protège la terre sous le nom de War Machine.

Alliance

Alliance est un nouveau mot-clé qui apparaît sur certaines cartes. Joueur de ce paquet. Quand un joueur déclare son intention de jouer une carte dotée du mot-clé Alliance, n'importe quel joueur peut l'aider à payer les coûts de cette carte.

Entrave X

Quand une carte avec le mot-clé Entrave X est révélée, placez X menaces dessus.

Perçant

Une attaque avec le mot-clé Perçant défait toute carte d'état Tenace de la cible de l'attaque avant d'infliger des dégâts.

À Distance

Une attaque avec le mot-clé À Distance ignore le mot-clé Riposte.

En Équipe

Le mot-clé En Équipe est suivi du nom de deux personnages. Pour inclure une carte avec le mot-clé En Équipe dans votre deck, votre identité doit correspondre au nom d'un de ces deux personnages. De plus, une carte avec le mot-clé En Équipe ne peut être jouée que si les deux personnages nommés sont en jeu (en tant que héros ou en tant qu'alliés).

WAR MACHINE / COMMANDEMENT

L'armure de War Machine est le système de combat le plus élaboré de l'arsenal du S.H.I.E.L.D. Utilisez ses jetons Munition pour payer un événement destructeur comme Rafales Automatiques et infliger de nombreux dégâts au méchant. Passez ensuite sous forme d'alter ego pour mélanger à nouveau cet événement dans votre deck et recharger vos jetons Munition. Enfin, jouez l'Armature Renforcée pour gagner une carte d'état Tenace à chaque fois que vous passez sous forme de héros !

Grâce à l'affinité Commandement, mettez en jeu de puissants alliés **AVENGER** comme Black Panther avec une Attaque Furtive bien placée. Activez votre État-Major pour utiliser les pouvoirs de base de cet allié à plusieurs reprises avant de le défausser avec Sauver la Situation pour contrer les manigances du méchant !

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace et Aaron Haltom

Développement additionnel : Michael Boggs

Productrice : Molly Glover

Rédaction : B.D. Flory

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Deborah Garcia, avec Christina Doffing, Tim Flanders et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Zach Tewalthomas

Coordinateur des licences : Zach Holmes

Responsable des licences : Sherry Anisi

Responsables de la production : Justin Anger et Liza Lundgren

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

Remerciements spéciaux à José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE ENTERTAINMENT

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Michael Hatik

Responsable de gamme : Jean-François Jet

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Patrick Collette, Sam Davan, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Mattison Froese, Nathan Grace, Christopher Hughston, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Matt Newman, Chris Propst, Stephen Redman, Glen Seward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Brian Severson, Scott Sims, Mike Strunk, Mike Turner, Ethan Wikstrom et Jeremy Zwirn



EDGE



© MARVEL. Fantasy Flight Games, le logo de FFG, Living Card Game, LCG et le logo LCG sont © Fantasy Flight Games. Adaptation française par Edge Entertainment. Distribution par Asmodee, 18 rue Jacqueline Auriol, Quartier Villaroy, BP 40119, 78041 Guyancourt Cedex, France. Tél : 01 34 52 19 70. Conservez ces informations pour vos archives. Photos non contractuelles. Fabriqué en Chine. Ceci n'est pas un jouet. Non conçu pour des personnes de moins de 14 ans.

