LUMBRE DU

REGISTRE DE CAMPAGNE

Identité du Joueur n°1 :

Points de vie restants :

Identité du Joueur n°2 :

Points de vie restants :

Identité du Joueur n°3 :

Points de vie restants :

INFOS SUR LES JOUEURS

Identité du Joueur n°4 :

Points de vie restants :

SCÉNARIO D Mâchoire d'Ébène

Cochez cette case si **Cosmo** a été ajouté à la réserve de campagne.

Cochez cette case si **Brèche de Sécurité** a été ajoutée à la réserve de campagne.

SCÉNARIO 2 Défense de la Tour

Cochez cette case si **Shawarma** a été ajouté à la réserve de campagne.

Cochez cette case si **Le Cygne Noir** a été ajouté à la réserve de campagne.

> Cochez cette case si la Tour des Avengers a le trait **Endommagé**.

SCÉNARIO 3

Cochez cette case si **Panne du Système** a été ajouté à la réserve de campagne.

> Cochez cette case si la manigance **Les Pierres d'Infinité 1B** a été achevée.

SCÉNARIO 4

Cochez cette case si Pierre des Nornes a été ajoutée à la réserve de campagne.

Cochez cette case si **Odin** a été ajouté à la réserve de campagne.

NOTES