

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS GAMORA

Torturée et entraînée depuis son plus jeune âge par Thanos, le titan fou, Gamora est la femme la plus dangereuse de la galaxie, capable d'utiliser presque n'importe quel objet comme une arme et éliminant ses ennemis avec une délicatesse mortelle. Elle voyage désormais avec les Gardiens de la Galaxie, déterminée à mettre un terme aux souffrances qu'elle a autrefois endurées.

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour incarner Gamora, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie avec Gamora, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

Foire aux Questions

Q : Est-ce que les 6 cartes **ATTAQUE** et/ou **CONTRE** que Gamora peut inclure dans son deck comptent pour la taille minimale/maximale du deck ?

R : Oui. Bien que Gamora puisse inclure dans son deck des cartes d'autres affinités, ces événements comptent tout de même dans le calcul de sa taille de deck.

GAMORA/ AGRESSIVITÉ+

Gamora utilise son entraînement mortel et ses prouesses martiales pour vaincre ses ennemis et leurs plans maléfiques. La capacité unique de Gamora permet d'ajouter des événements **ATTAQUE** ou **CONTRE** de n'importe quelle affinité à son deck afin de lui donner une versatilité illimitée, qui profite pleinement de sa capacité à enlever de la menace quand elle joue des événements **ATTAQUE** et à infliger des dégâts quand elle joue des événements **CONTRE**. Elle peut également tirer profit des actions qu'elle a effectuées plus tôt dans le tour ; combiner ses cartes **ATTAQUE** et **CONTRE** est la clé du succès pour Gamora.

Grâce à l'affinité Agressivité, Gamora peut Cognier ses ennemis ou les vaincre avec son épée Décide ! Avec l'affinité Justice, elle peut Retenir l'Ennemi pour l'empêcher d'atteindre son but et avec l'affinité Protection, elle peut porter le Premier Coup contre ses ennemis avant qu'ils ne puissent faire de même.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Jeremy Zwirn avec Michael Boggs et Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction : Joshua Yearsley

Relecture : Calli Oliverius

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique de l'extension : Chris Beck et Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson et Tim Flanders

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

Coordinateurs des licences : Sherry Anisi et Zach Holmes

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de la production : Justin Anger et Jason Glawe

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Dadajef et Michael Hatik

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor et Ethan Wikstrom

Un grand merci à tous nos bêta-testeurs !



EDGE



