

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS STAR-LORD

Hors-la-loi, tête brûlée et chef des Gardiens de la Galaxie, le terrien Peter Quill – plus connu sous le nom de Star-Lord – emporte toujours son humour caustique et son sens du sarcasme sur le champ de bataille. Son équipe mi-héros mi-racailles reste soudée pour protéger la galaxie des menaces, grandes ou petites. Et s'il peut gagner quelques crédits au passage... c'est tout bénéf.

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour incarner Star-Lord, y compris un deck pré-construit.

Nouveau Mot-Clé : Entrave X

Quand une carte avec le mot-clé Entrave X est révélée, placez X menaces dessus.

Nouveau Mot-Clé : Percant

Une attaque avec le mot-clé Percant défaisse toute carte d'état Tenace de la cible de l'attaque avant d'infliger des dégâts.

Nouveau Mot-Clé : À Distance

Une attaque avec le mot-clé À Distance ignore le mot-clé Riposte.

STAR-LORD/COMMANDEMENT

Star-Lord montre tout son potentiel quand toutes les probabilités sont contre lui. Utilisez sa capacité spéciale pour lui attribuer des cartes Rencontre en échange d'importantes réductions de coût ou utilisez son Tir en Glissant pour infliger des dégâts supplémentaires à un ennemi, en fonction du nombre de cartes rencontre devant Star-Lord. Plus le risque est grand, plus la récompense est importante. Et si Star-Lord tente un peu trop sa chance et qu'il a besoin de renforts, utilisez le puissant Nova pour pulvériser un ennemi.

Grâce à l'affinité Commandement, utilisez Beta Ray Bill et Yondu pour s'occuper des sbires, en augmentant leurs dégâts avec un Phaseur Laser mortel, sans oublier d'augmenter la puissance de tous les personnages **GARDIEN** avec un Coup d'Éclat afin qu'ils terrassent le méchant.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace avec Michael Boggs

Productrice : Molly Glover

Rédaction : Joshua Yearsley

Relecture : Calli Oliverius

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique de l'extension : Chris Beck et Mercedes Opheim

Coordination de la conception graphique : Joseph D. Olson

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson et Tim Flanders

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

Coordinateurs des licences : Sherry Anisi et Zach Holmes

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de la production : Justin Anger et Jason Glawe

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Chris Gerber

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

Un immense merci à tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables figurent dans ce jeu.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Dadajef et Michael Hatik

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom et Jeremy Swirn

Un grand merci à tous nos bêta-testeurs !



EDGE



