

# L'AVÈNEMENT DE GRÂNE ROUGE

## REGISTRE DE CAMPAGNE

### INFOS SUR LES JOUEURS

#### Identité du Joueur n°1 :

Points de vie restants :

Obligations :

Amélioration Tech :

Amélioration basique :

Alliés secourus :

#### Identité du Joueur n°2 :

Points de vie restants :

Obligations :

Amélioration Tech :

Amélioration basique :

Alliés secourus :

#### Identité du Joueur n°3 :

Points de vie restants :

Obligations :

Amélioration Tech :

Amélioration basique :

Alliés secourus :

#### Identité du Joueur n°4 :

Points de vie restants :

Obligations :

Amélioration Tech :

Amélioration basique :

Alliés secourus :

### SCÉNARIO 1

Armes Expérimentales ajoutées  
au deck Rencontre :

### SCÉNARIO 2

Nombre de jetons Retard sur la  
manigance principale :

### SCÉNARIO 4

Joueurs engagés avec des sbires :

Alliés retirés de la campagne :

### NOTES