

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS HULK

Depuis qu'il a été exposé à de hautes doses de radiations gamma, le Dr Bruce Banner vit tiraillé entre le discret scientifique qu'il a toujours été et le monstre vert incontrôlable alimenté par sa colère.

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour jouer en tant que Hulk, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie en tant que Hulk, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

HULK / AGRESSIVITÉ

Hulk utilise sa carrure massive et sa force pour venir à bout de ses ennemis, que ce soit avec une Onde de Choc assourdissante pour vaincre plusieurs ennemis à la fois ou un puissant Hulk Tout Casser pour écraser un unique adversaire. Rendez votre Corps Inébranlable afin de résister aux dégâts ou utilisez Puissance Inarrêtable pour rester plus longtemps au combat. Mais ce pouvoir mû par la rage a un coût, ce qui rend Hulk imprévisible et difficile à contrôler.

Grâce à l'affinité Agressivité, utilisez votre Prouesse Martiale pour vous retrouver Face à Face avec vos ennemis ou effectuez un Coup de Pied Tombé pour envoyer le méchant en enfer. Quand les choses se corsent, faites appel à la puissante cousine de Hulk, Miss Hulk, pour l'aider à tout casser ou le brillant Brawn pour évaluer la situation.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Michael Boggs

Développement additionnel : Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction et relecture : Joshua Yearsley

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Chris Beck

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

Coordinatrice des licences : Sherry Anisi

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de la production : Justin Anger et Jason Glawe

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Responsable principal de la production : Chris Gerber

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Andrew Navaro

Remerciements spéciaux à José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

À tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables illustrent ce jeu : merci, merci, merci.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Dadajef et Michael Hatik

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Scott Awesome, John Bagley, Joffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah « Duke » Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin McLenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi et Jeremy Zwirn



EDGE



