

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS DOCTEUR STRANGE

Autrefois neurochirurgien de talent, la vie de Stephen Strange a basculé lorsqu'il a appris les arts mystiques à Kamar-Taj. Il combat désormais pour protéger notre réalité en tant que Docteur Strange, le Sorcier Suprême !

Le Deck Invocation

Docteur Strange est le Maître des Arts Mystiques et le Sorcier Suprême. Afin de représenter son incroyable connaissance et ses pouvoirs magiques, il débute chaque partie avec un « deck **INVOCATION** » spécial composé de cinq cartes, en plus de son deck Joueur.

Pour constituer le deck **INVOCATION**, mélangez ensemble les cinq cartes **INVOCATION** de Docteur Strange (Bandes Écarlates de Cyttorak, Images d'Ikonn, Sept Anneaux de Raggadorr, Vapeurs de Valtorr et Vents de Watoomb). Ensuite, placez le deck **INVOCATION**, face cachée, à côté de votre carte Identité.

Lors de la partie, jouez constamment avec la carte du dessus du deck **INVOCATION** face visible. Vous pouvez utiliser l'action *Maîtrise des Sorts* de Docteur Strange pour résoudre la capacité de cette carte **INVOCATION**. Après la résolution de cette carte, elle est placée dans une pile de défausse spécifique au deck **INVOCATION**. Dès que le deck **INVOCATION** est vide, mélangez la pile de défausse **INVOCATION** pour reconstituer le deck **INVOCATION**. Cela n'entraîne aucune pénalité.

DOCTEUR STRANGE / PROTECTION

Grâce à sa connaissance profonde des arts magiques, Docteur Strange a toujours une **INVOCATION** ou un **SORT** à jouer. Lancez un Rayon Magique pour paralyser vos ennemis ou utilisez une Projection Astrale pour contrer les manigances d'un ennemi tout en restant à l'abri dans le Saint des Saints. Sous forme d'alter ego, utilisez la capacité de Stephen Strange pour préparer votre deck **INVOCATION** pour la suite.

Avec l'affinité Protection, utilisez Défense Désespérée pour vous redresser après avoir défendu contre une attaque ennemie et piochez une carte avec Imperturbable au passage. S'il advient que l'ATQ d'un ennemi est susceptible de dépasser votre DEF, jouez Alerte pour réduire les dégâts.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace

Développement additionnel : Michael Boggs

Productrice : Molly Glover

Rédaction et relecture : Joshua Yearsley

Responsable des jeux de cartes : Jim Cartwright

Conception graphique : Chris Beck

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Tim Flanders, Deborah Garcia et Jeff Lee Johnson

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

Coordinatrice des licences : Sherry Anisi

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de la production : Justin Anger et Jason Glawe

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Responsable principal de la production : Chris Gerber

Concepteur exécutif du jeu : Nate French

Directeur du studio : Andrew Navaro

Remerciements spéciaux à José Guzmán.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

À tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables illustrent ce jeu : merci, merci, merci.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Dadajef et Michael Hatik

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Scott Awesome, John Bagley, Jeffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah « Duke » Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin McLenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi et Jeremy Zwirn



EDGE



