

# MARVEL

## CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

### PAQUET HÉROS BLACK WIDOW

Entraînée depuis l'enfance pour devenir une espionne du KGB, Natasha Romanoff a échappé à son conditionnement et a rejoint le S.H.I.E.L.D. Elle utilise à présent ses compétences mortelles pour déjouer les plans des malfrats sous le pseudonyme de Black Widow, la Veuve Noire !

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour jouer en tant que Black Widow, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie en tant que Black Widow, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

### BLACK WIDOW / JUSTICE

Les pouvoirs de Black Widow viennent de ses années d'entraînement qui l'ont préparée à faire face à toutes les situations. Au lieu d'attaquer ses ennemis de front, elle contrarie leurs plans avec ses cartes **PRÉPARATION**. Utilisez la Morsure de la Veuve pour sonner un sbire dès qu'il entre en jeu ou le Grappin pour annuler les effets d'une carte Traîtrise quand elle est révélée. Chaque fois qu'elle déclenche la capacité d'une carte **PRÉPARATION**, elle peut infliger des dégâts à un ennemi grâce à sa capacité de *Faiseuse de Veuves* !

Grâce à l'affinité Justice, empêchez le méchant de faire progresser sa manigance avec Contre-Espionnage ou prenez-le au dépourvu avec une Frappe Furtive. Faites appel à vos collègues du S.H.I.E.L.D., Quake et l'Agent Coulson, afin qu'ils vous aident à traîner le méchant devant la justice !

### CRÉDITS

**Conception et développement de l'extension** : Caleb Grace et Matt Newman

**Développement additionnel** : Michael Boggs

**Productrice** : Molly Glover

**Rédaction et relecture** : Joshua Yearsley

**Responsable des jeux de cartes** : Jim Cartwright

**Conception graphique** : Chris Beck

**Responsable de la conception graphique** : Christopher Hosch

**Direction artistique** : Tim Flanders, Deborah Garcia et Jeff Lee Johnson

**Responsable de la direction artistique** : Tony Bradt

**Coordination des contrôles de la qualité** : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

**Coordinatrice des licences** : Sherry Anisi

**Responsable des licences** : Simone Elliott

**Responsables de la production** : Justin Anger et Jason Glawe

**Directeur de la création visuelle** : Brian Schomburg

**Responsable principal du projet** : John Franz-Wichlacz

**Responsable principal de la production** : Chris Gerber

**Concepteur exécutif du jeu** : Nate French

**Directeur du studio** : Andrew Navaro

*Remerciements spéciaux à José Guzmán.*

### MARVEL

**Approbation des licences** : Brian Ng

À tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables illustrent ce jeu : merci, merci, merci.

### VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

**Traduction** : Jérémy Fouques

**Relecture** : Dadajef et Michael Hatik

**Responsable éditorial** : Stéphane Bogard

### TESTEURS

Scott Awesome, John Bagley, Joffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah « Duke » Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin McLenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi et Jeremy Zwirn



EDGE





