

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS THOR

Champion des Neuf Royaumes et dieu Asgardien du Tonnerre, le fils d'Odin est le vaillant protecteur d'Asgard et de la Terre. À l'aide de son marteau enchanté, Mjolnir, il affronte aussi bien les dieux que les méchants, il est le puissant Thor !

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour jouer en tant que Thor, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie en tant que Thor, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

THOR / AGRESSIVITÉ

Thor aime le frisson du combat et prend plaisir à affronter des hordes d'ennemis. Utilisez le mythique Mjolnir pour augmenter le pouvoir d'attaque de Thor et faire des ravages chez les sbires ou pulvériser les ennemis plus puissants avec un Lancer de Marteau. Quand la pression du combat devient intenable, utilisez Frappe Foudroyante pour nettoyer la zone.

Avec l'affinité Agressivité, équipez Thor de la légendaire Jarnbjorn et écrasez vos ennemis d'un puissant Coup avec Élan. Une fois la poussière du combat retombée, célébrez les plus grands faits d'arme de Thor dans le Hall des Héros.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Caleb Grace

Développement additionnel : Michael Boggs

Productrice : Molly Glover

Rédaction et relecture : David Hansen

Responsable des jeux de cartes : Mercedes Opheim

Conception graphique : Chris Beck avec Evan Simonet

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Andy Christensen et Deborah Garcia

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

Coordinatrice des licences : Sherry Anisi

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de la production : Justin Anger et Jason Glawe

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Responsable principal de la production : Chris Gerber

Concepteur exécutif de jeu : Corey Konieczka

Directeur du studio : Andrew Navaro

Remerciements spéciaux à Nate French, José Guzmán et Neal Rasmussen.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

À tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables illustrent ce jeu : merci, merci, merci.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Dadajef et Michael Hatik

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan « Raith » Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah « Duke » Harrist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juranek, John Juranek, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O'Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Sweeney, John « Miffy » Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten et Jeremy Zwirn.

Un grand merci à tous nos bêta testeurs !



EDGE





THINK
fgd