

MARVEL

CHAMPIONS

LE JEU DE CARTES

PAQUET HÉROS MISS MARVEL

Quand une étrange brume de Terrigen s'abat sur Jersey City, Kamala Khan se retrouve dotée de pouvoirs polymorphiques. Elle utilise ses nouvelles capacités pour combattre le mal et protéger Jersey City. Elle est devenue Miss Marvel !

Ce Paquet Héros contient tout ce dont vous avez besoin pour jouer en tant que Miss Marvel, y compris un deck pré-construit.

Pour votre première partie en tant que Miss Marvel, prenez toutes les cartes précédant la carte de séparation et suivez les instructions de mise en place du Livret d'Apprentissage. Une liste complète du deck se trouve au verso de la carte de séparation.

Les cartes restantes incluses après la carte de séparation peuvent être utilisées lorsque vous constituez votre propre deck Joueur personnalisé. Les règles de personnalisation des decks se trouvent dans l'Appendice I du Guide de Référence.

MISS MARVEL / PROTECTION

Miss Marvel utilise ses pouvoirs d'élasticité pour récupérer des événements, ce qui lui permet de jouer la même carte plusieurs fois ou de renvoyer une carte dans sa main afin de l'utiliser comme ressource pour une autre carte. Son Costume en Polymère Biocinétique augmente sa flexibilité tandis qu'Amplification ! et Réduction augmentent sa capacité à attaquer et à contrer. Quand les choses deviennent périlleuses, repassez sous forme d'alter ego afin que Kamala Khan bénéficie de l'aide de ses amis et de sa famille.

Avec l'affinité Protection, plaquez les ennemis au sol et retournez la situation avec un Coup Préventif bien placé ou cachez-vous derrière une Barrière Énergétique pour rediriger les dégâts à venir.

CRÉDITS

Conception et développement de l'extension : Michael Boggs

Développement additionnel : Caleb Grace

Productrice : Molly Glover

Rédaction et relecture : David Hansen

Responsable des jeux de cartes : Mercedes Opheim

Conception graphique : Chris Beck avec Evan Simonet

Responsable de la conception graphique : Christopher Hosch

Direction artistique : Andy Christensen et Deborah Garcia

Responsable de la direction artistique : Tony Bradt

Coordination des contrôles de la qualité : Andrew Janeba et Zach Tewalthomas

Coordinatrice des licences : Sherry Anisi

Responsable des licences : Simone Elliott

Responsables de la production : Justin Anger et Jason Glawe

Directeur de la création visuelle : Brian Schomburg

Responsable principal du projet : John Franz-Wichlacz

Responsable principal de la production : Chris Gerber

Concepteur exécutif de jeu : Corey Konieczka

Directeur du studio : Andrew Navaro

Remerciements spéciaux à Nate French, José Guzmán, Evangelen Lee et Neal Rasmussen.

MARVEL

Approbation des licences : Brian Ng

À tous les artistes de Marvel Comics dont les œuvres incroyables illustrent ce jeu : merci, merci, merci.

VERSION FRANÇAISE PAR EDGE STUDIO

Traduction : Jérémy Fouques

Relecture : Dadajef et Michael Hatik

Responsable éditorial : Stéphane Bogard

TESTEURS

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan « Raith » Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah « Duke » Harrist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juranek, John Juranek, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O'Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Svee, John « Miffy » Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten et Jeremy Zwirn.

Un grand merci à tous nos bêta testeurs !



EDGE



