



▪ **BOUCLIER DE COMBAT DE SAXON**



GAR SAXON UNIQUEMENT.

Vous gagnez **BOUCLIER 1** et
RECHARGER 1.

Lors de la Phase Finale, si cette
unité n'a pas retourné de pion
Bouclier actif à ce round, elle
peut retourner 1 de ses pions
Bouclier inactifs.

