

Carnet de Campagne : *La Civilisation Oubliée*

INVESTIGATEURS

NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR	NOM DU JOUEUR
INVESTIGATEUR	INVESTIGATEUR	INVESTIGATEUR	INVESTIGATEUR
EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE	EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE	EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE	EXPÉRIENCE NON DÉPENSÉE
TRAUMATISME (physique)   (mental)	TRAUMATISME (physique)   (mental)	TRAUMATISME (physique)   (mental)	TRAUMATISME (physique)   (mental)
SOUTIENS D'HISTOIRE / FAIBLESSES OBTENU(E)S			
ÉQUIPEMENT	ÉQUIPEMENT	ÉQUIPEMENT	ÉQUIPEMENT

Notes de Campagne

Colère de Yig

...at once had the highest glory of the empire  
 subject to perfection  
 Now the world wakes, and you  
 at again the issue of the price



RÉSERVE DU CHAOS

...many temples  
 beautiful  
 one, the principal  
 human, though  
 in the precincts,  
 tower of some

- Prologue —
- Une Contrée Sauvage
- Nuits Agitées —
- Le Fleau des Entés
- La Fin de l'Expédition —
- Les Fils du Destin
- Par-delà les Limites
- L'Appel de la Jungle —
- Le Cœur des Anciens
- La Cité des Archives
- Les Captifs —
- Les Profondeurs de Yoth
- Les Ténèbres —
- Paradoxes Temporels
- Épilogue —

INVESTIGATEURS TUÉS ET DÉMENTES

