

A24 ON FERME !

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 150 MINUTES

Comme toujours, cet hôpital est un vrai paradis pour zombies. Les cadavres sont complètement desséchés et on entend les râles à un kilomètre à la ronde. On dirait du vieux cuir qui craque. Ce bruit est en train de nous rendre dingues, alors on va y mettre fin. Cet hôpital va brûler !

Matériel requis : Saison 3 : Rue Morgue.

Dalles requises : 1R, 2V, 3V, 6V, 7V & 8R.

OBJECTIFS

L'art de l'incendie est une activité dangereuse, surtout dans un monde sans pompiers. Du coup, voilà le plan. Essayez de le suivre méticuleusement.

- 1- Trouvez les clés de l'hôpital et utilisez-les.** Cherchez dans les endroits indiqués par un grand « X » rouge. Prenez les Objectifs jusqu'à trouver le bleu et le rose. Utilisez-les pour verrouiller les deux portes de l'hôpital.
- 2- Remplissez l'hôpital.** Tuez les zombies jusqu'à ce qu'il n'en reste plus aucun sur le plateau, à part dans l'hôpital. Victoire ! Votre groupe met le feu à l'hôpital et repart en appréciant le silence.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Un patient très spécial.** Avant le début de la partie, placez une Abomination A-Bomb dans la Zone indiquée.
- **Qui a perdu ça ?** Au début de la partie, placez La Guillotine dans la Zone indiquée.
- **Les clés de l'hôpital.** Placez l'Objectif bleu et le rose au hasard parmi les rouges, face cachée.
- **Rien n'est inutile.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend. Vous pouvez toujours les ramasser une fois le bleu et le rose trouvés.
- **Fermeture de l'hôpital.** Une fois l'Objectif bleu pris, n'importe quel Survivant situé dans la Zone de la porte bleue peut dépenser 1 Action pour l'ouvrir ou la fermer. Une fois l'Objectif rose pris, n'importe quel Survivant situé dans la Zone de la porte rose peut dépenser 1 Action pour l'ouvrir ou la fermer. Aucun Équipement n'est nécessaire. Ouvrir à nouveau l'hôpital ne provoque plus d'Invasion du bâtiment.
- **Des zombies tapent à la porte.** Quand la porte bleue est fermée, la Zone d'Invasion bleue est activée. Quand la porte rose est fermée, la Zone d'Invasion rose est activée. Lors de l'Étape d'Invasion, commencez par ces Zones (si elles sont actives, évidemment !), pour finir par celles dotées de Marqueurs d'Invasion.

3V	2V
6V	8R
1R	7V

Aire de départ des Survivants (Icon: Blue square with white figures)

Les clés de l'hôpital ? (5 XP) (Icon: Red 'X')

Déclencheur d'événement (Icon: Green question mark)

Porte (Icon: Red square with white door)

Portes de l'hôpital (Icon: Blue and pink squares)

Marqueurs d'Invasion (Icon: Yellow numbers 1-6)

La Guillotine (Icon: Yellow 1)

Abomination A-Bomb (Icon: Yellow 2)

Zones d'Invasion (Icon: Red and blue squares with zombie silhouettes)

