

# Général opérationnel

## ATTACHEMENT

*GARDIEN, LEADER ou SOLDAT  
uniquement*

Épuisez cette carte.

Vous gagnez :

➡ **Ordre impérieux :**  
choisissez une figurine  
amicale à 2 cases ou moins.  
Cette figurine peut bénéficier  
d'une interruption pour  
effectuer un déplacement ou  
une attaque.

L'EXALTATION DE LA DISCIPLINE

3 XP

©LFL ©FFG



# Diriger par l'exemple

Après qu'une figurine a résolu un « Ordre », elle peut effectuer un déplacement.

---

Après qu'une figurine a résolu un « Ordre impérieux », elle peut effectuer un déplacement ou une attaque.

L'EXALTATION DE LA DISCIPLINE

4 XP

©LFL ©FFG

