

NOM DU PORTEUR

Joe Diamond

OCCUPATION

Le Détective Privé

CARACTÉRISTIQUES DISTINCTIVES ET APTITUDES

- **Action :** Choisissez entre *Allié*, *Service* ou *Arme*. Puis défaussez 1 Ressource de la réserve et remplacez-la par 1 Ressource au hasard du paquet possédant le trait choisi.
- Une fois par tour, lorsque vous améliorez une compétence, améliorez également 1 autre compétence de votre choix.

« On m'a engagé pour un boulot. Dieux maléfiques ou pas, j'ai l'intention de le mener à bien. »



PHOTO DU POSSESEUR

Given under my hand and the seal of the Department of State at the City of Washington the 11th day of January in the year 1885 and of the Independence of the United States the one hundred and fifth.

DONNÉES PHYSIOLOGIQUES



DONNÉES PSYCHOLOGIQUES



Savoir



Influence



Observation

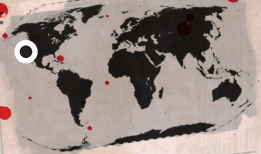


Force



Volonté





LOCALISATION DE DÉPART
San Francisco, États-Unis

OBJETS À DÉCLARER
1 Ressource Colt de Poche .32

NOM DU PORTEUR
Joe Diamond

HISTOIRE PERSONNELLE

La dame qui engagea Joe était honnête, et le boulot semblait en apparence facile. Elle paya à l'avance afin que Joe retrouve quelque excentrique et lui remette une caisse, mais le détective n'entreprend jamais rien sans renseignements préalables. Cet homme était un membre de la Loge du Crépuscule d'Argent, et la caisse avait été volée dans un musée d'Istanbul. Joe alla stupidement voir la police. Pour sa peine, il récolta un nez cassé et une cliente morte, tout en se faisant dérober son colis. Joe est à présent prêt pour une petite revanche.

SIGNATURE DU POSSEUR

Joe Diamond

Miss
objects

NAME OF CASE

beard



DEPARTMENT OF RECORDS - HEALTH PREPARATIONS AND FITNESS FOR TRAVEL ABOARD FORM # 45A
EXPIRES COMPLETELY AND AGES

EN CAS DE BLESSURE INVALIDANTE OU DE MORT

Lorsque vous atteignez la cabine téléphonique depuis laquelle Joe vous a contacté, il ne s'y trouve plus. Vous découvrez ses affaires et une grande quantité de son sang. Gagnez toutes ses possessions. Vous le cherchez en vain, et seul un pot-de-vin pourra convaincre la police de mener l'enquête (👁️). Si vous réussissez, Joe ne quittera pas l'hôpital de sitôt mais il a déniché de nombreuses informations utiles : gagnez 5 Indices. Si vous échouez, les cultistes qui l'ont kidnappé ne sont jamais découverts. Que vous réussissiez ou non, défaissez son pion Investigateur.

EN CAS DE FOLIE OU AUTRES PSYCHOSES

Après avoir visité plusieurs brocantes, vous finissez par retrouver l'intégralité des biens de Joe. Gagnez toutes ses possessions. Ces jours-ci, il boit plus que de raison. Espérant découvrir ce qu'il sait avant qu'il ne plonge dans le désespoir, vous écoutez patiemment ses divagations incohérentes (👁️). Si vous réussissez, vous comprenez ce qu'il essaie de dire concernant la menace imminente qui pèse sur l'humanité : reculez le Destin de 1. Si vous échouez, il fond en larmes et vous supplie de lui offrir un verre. Que vous réussissiez ou non, défaissez son pion Investigateur.

